

PIRATANIA

chasse au trésor des temps modernes !

N'JOY
anime la vie!



Le MÉGA jeu

4-7 ans



Ne laissez pas traîner ce livret !
Les enfants pourraient le trouver et
avoir toutes les réponses du jeu.

INSTALLATION

- Imprimez les cartes Énigme
- Pliez-les et collez-les.
- Cachez-les dans la maison.

CONSEIL

Un enfant peut ne pas avoir envie de jouer avec ses camarades. Ne le forcez pas mais assurez-vous qu'il aille bien, discutez avec lui, rassurez-le et incitez-le à rejoindre le groupe. Les parents présents peuvent, bien entendu, participer eux aussi à l'animation et partager ainsi un moment convivial avec les enfants.

MATÉRIEL À PRÉVOIR

- 10 cartes Énigme à imprimer, à découper, à plier, et à cacher dans la maison.
- Une grande table pour rassembler les cartes Énigme trouvées par les enfants.
- Des feuilles et des stylos pour tous les enfants.
- Éventuellement, des copies supplémentaires des cartes Énigme à distribuer aux enfants au moment opportun.

DÉCORATION

La décoration est importante pour immerger les enfants dans l'ambiance du jeu. Elle vous aidera à mobiliser l'imaginaire des enfants.



COMMENT JOUER ?

AVANT DE COMMENCER

Pour mener cette animation, il est nécessaire qu'un adulte joue le rôle du capitaine Silver et expose l'histoire aux enfants. Découpez, pliez et collez les cartes Énigme puis cachez-les partout dans la maison, dans des endroits accessibles aux enfants.

BUT DU JEU

Résoudre toutes les énigmes pour découvrir le trésor légendaire.

DÉROULÉ

1. Les enfants partent à la recherche des cartes Énigme cachées dans la maison. Dès que l'une d'entre elles a été trouvée, les recherches sont interrompues et les enfants viennent déposer la carte Énigme sur la table.
2. Les enfants résolvent l'énigme de la carte.
3. Ils sont alors autorisés à retourner la carte Énigme, dont le verso représente une partie du trésor légendaire. Les enfants peuvent à nouveau partir à la recherche des cartes Énigme manquantes.

La partie est gagnée lorsque toutes les cartes Énigme ont été trouvées et les énigmes résolues : le trésor légendaire peut alors être reconstitué.





PIRATANIA

Bonjour, jeunes mathurins !

(Prenez une voix pleine de courage et lisez ce petit texte aux enfants pour démarrer l'animation.)

Capitaine Silver, pour vous servir. Vous pouvez m'appeler "Capitaine"... ou "Cap", si vous êtes assez hardis. La situation est grave, mes amis ; il y a deux jours, j'ai découvert que, pour trouver le trésor légendaire, il me faut venir à bout de tortueuses énigmes.

Mon équipage étant composé de moussaillons, de forbans, de marins d'eau douce et de gredins sachant à peine lire et écrire, impossible de compter sur eux pour utiliser leur tête...

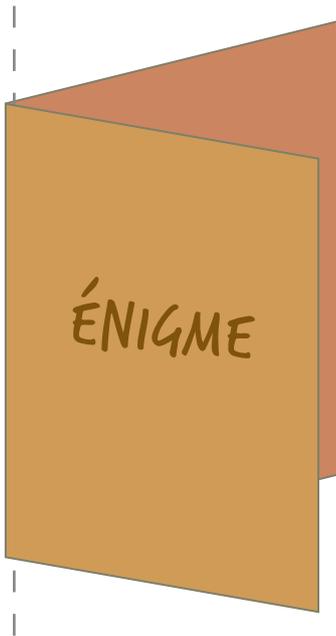
**J'AI BESOIN DE VOUS ET DE VOTRE
MATIÈRE GRISE POUR ENFIN METTRE LA
MAIN SUR CE MAUDIT TRÉSOR !**



À IMPRIMER, À DÉCOUPER ET À PLIER



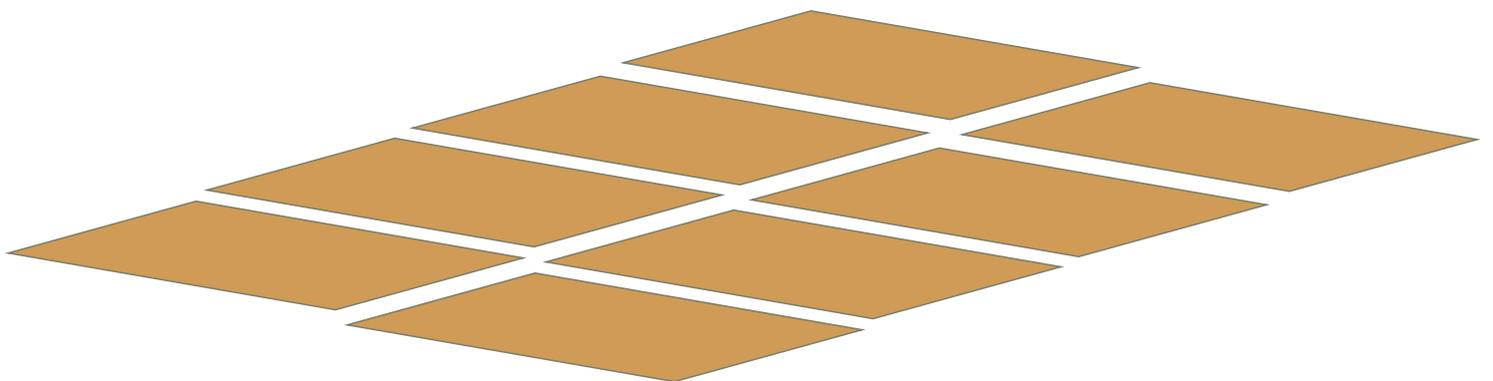
LES CARTES ÉNIGME



Découpez les cartes Énigme.

Pliez-les au milieu pour avoir l'énigme côté recto et un morceau du trésor légendaire côté verso.

À la fin du jeu, tous les versos rassemblés formeront le trésor légendaire !



1 CODES DE PIRATES

1. TOUT LE MONDE SUR LE PONT, MOUSSAILLONS !
2. PIRATES À L'ABORDAGE !
3. MARINS D'EAU DOUCE

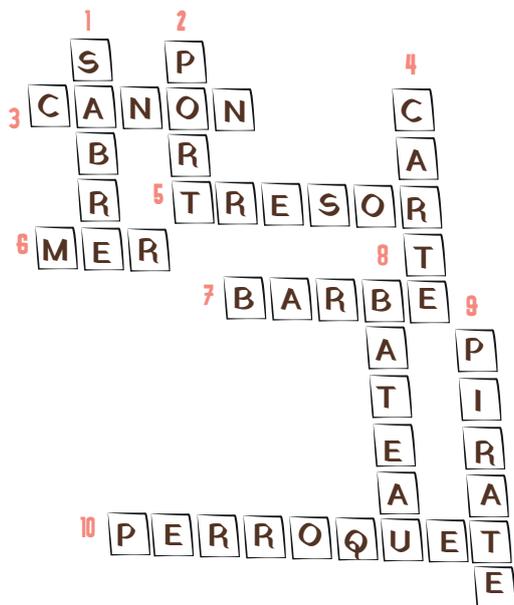
2 VOUS, DES PIRATES ?

Réponses des enfants.

3 À TRAVERS LES MERS

Exemples de pirates célèbres (fiction) : Rackham le Rouge, Barbe Noire, Capitaine Crochet, Jack Sparrow...

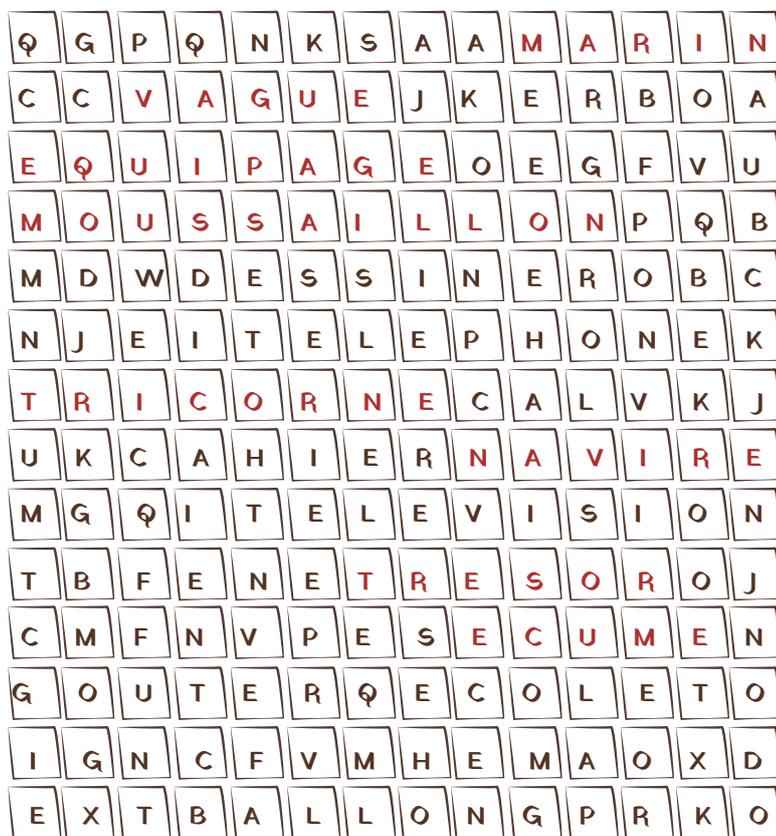
4 MAL DE MOTS



5 NOM D'UNE ANCRE !

La basket - Le panneau - Le livre -
Le ballon - L'avion - Le Smartphone -
Le sous-marin

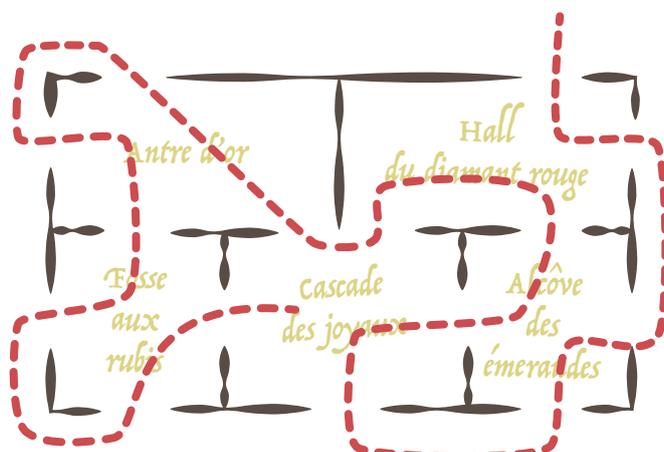
6 cache-cache-œil



7 UN DANGER !

« LE KRAKEN ARRIVE »

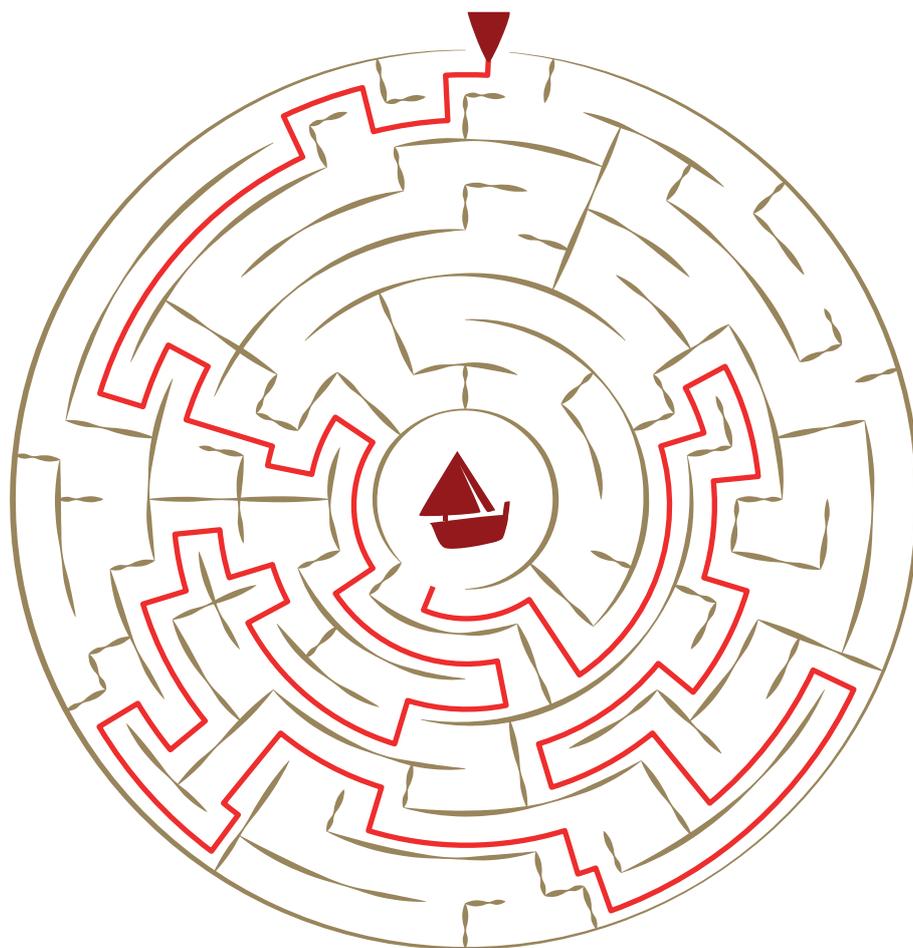
8 LA CAVERNE



9 LE VERROU

La clé E.

MAUVAISE ROUTE





CODES DE PIRATES

Les vrais pirates utilisent des messages codés afin de se transmettre des secrets ! Saurez-vous déchiffrer ces trois drôles de codes ?

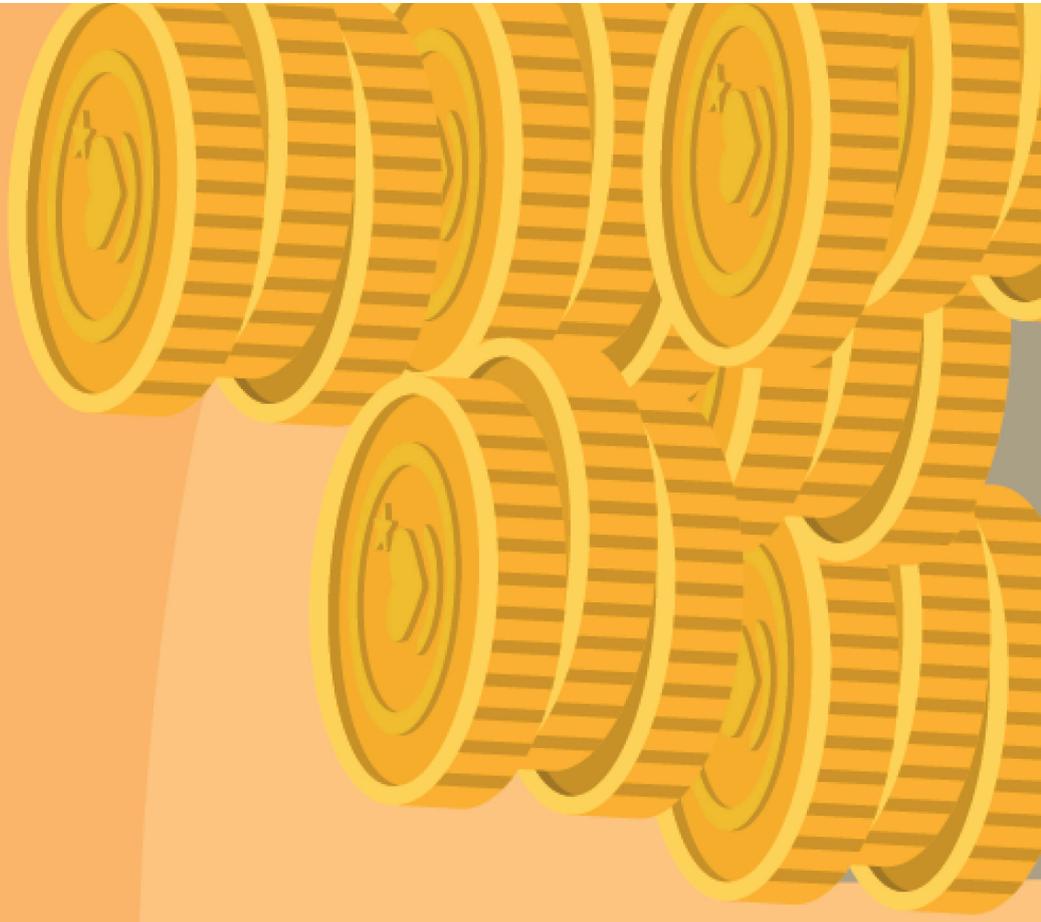
1. SNOLLIASSUOM, TNOP EL
RUS EDNOM EL TUOT

2. QJSBUFT B
M'BCPSEBHF !

Indice : A =

3. 13.1.18.9.14.19 4.'5.1.21 4.15.21.3.5

Indice : 1 = A





VOUS, DES PIRATES ?

Hé ! Mais... Maintenant que j'y pense... Rien ne me prouve que vous êtes de vrais pirates... Et pas question qu'on dise plus tard que le capitaine Silver a pris le large avec des amateurs ! Camarades d'aventure, à vos stylos : voici un formulaire d'adhésion à la congrégation internationale de la piraterie.

1. QUEL EST VOTRE NOM DE PIRATE ?
2. À QUOI RESSEMBLE VOTRE COSTUME DE PIRATE ?
Merci de le dessiner.
3. QUEL EST VOTRE CRI DE RALLIEMENT ?
4. QUEL EST VOTRE ANIMAL-TOTEM DE PIRATE ?
5. QUELS OBJETS INDISPENSABLES POUR UN PIRATE EMPORTEZ-VOUS TOUJOURS AVEC VOUS ?

Trois objets maximum.

6. ET SI UN JOUR VOUS DEVENEZ CAPITAINE, À QUOI RESSEMBLERA VOTRE BATEAU ?

Merci de le dessiner.

7. QUEL NOM DONNERIEZ-VOUS À VOTRE BATEAU ?





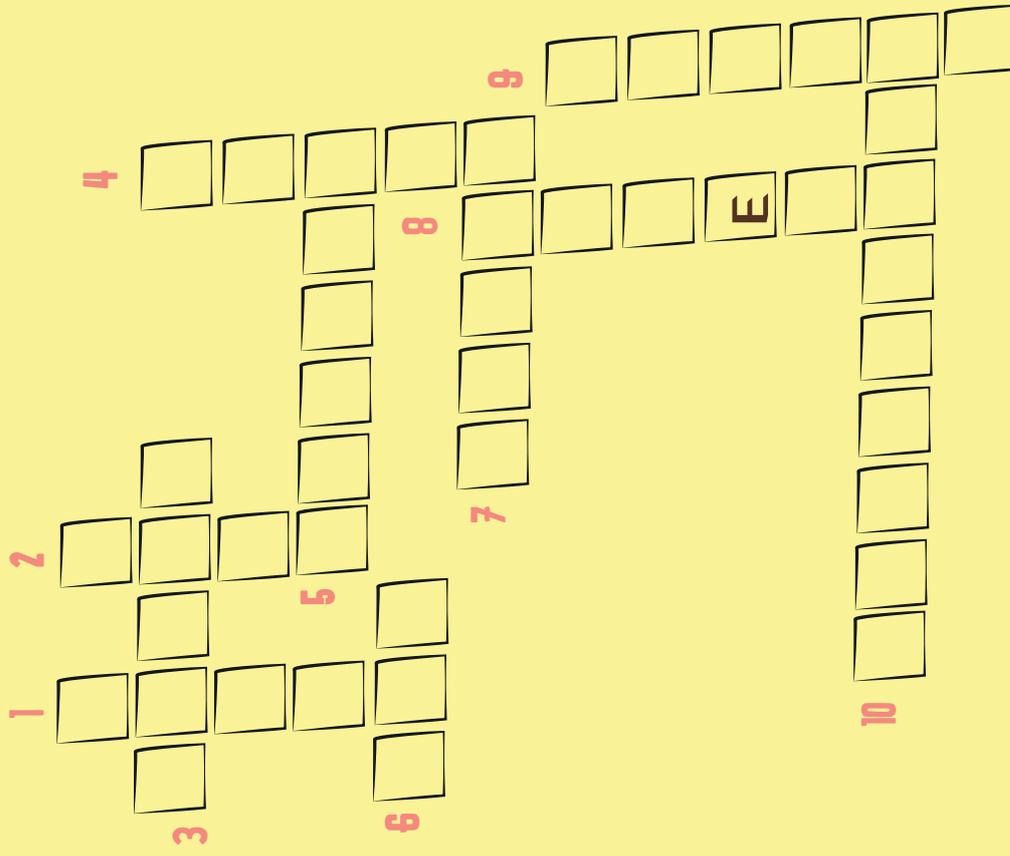
3

À TRAVERS LES MERS

Citez trois célèbres pirates.



MAL DE MOTS



1. Pour se défendre.
2. Garage pour bateaux.
3. Boum !
4. Perdu sans elle.
5. On veut le trouver.

6. Océan.
7. Rousse, noire ou bleue.
8. Véhicule des pirates.
9. Sorte de corsaire.
10. Il répète tout !





NOM D'UNE ANCRE !

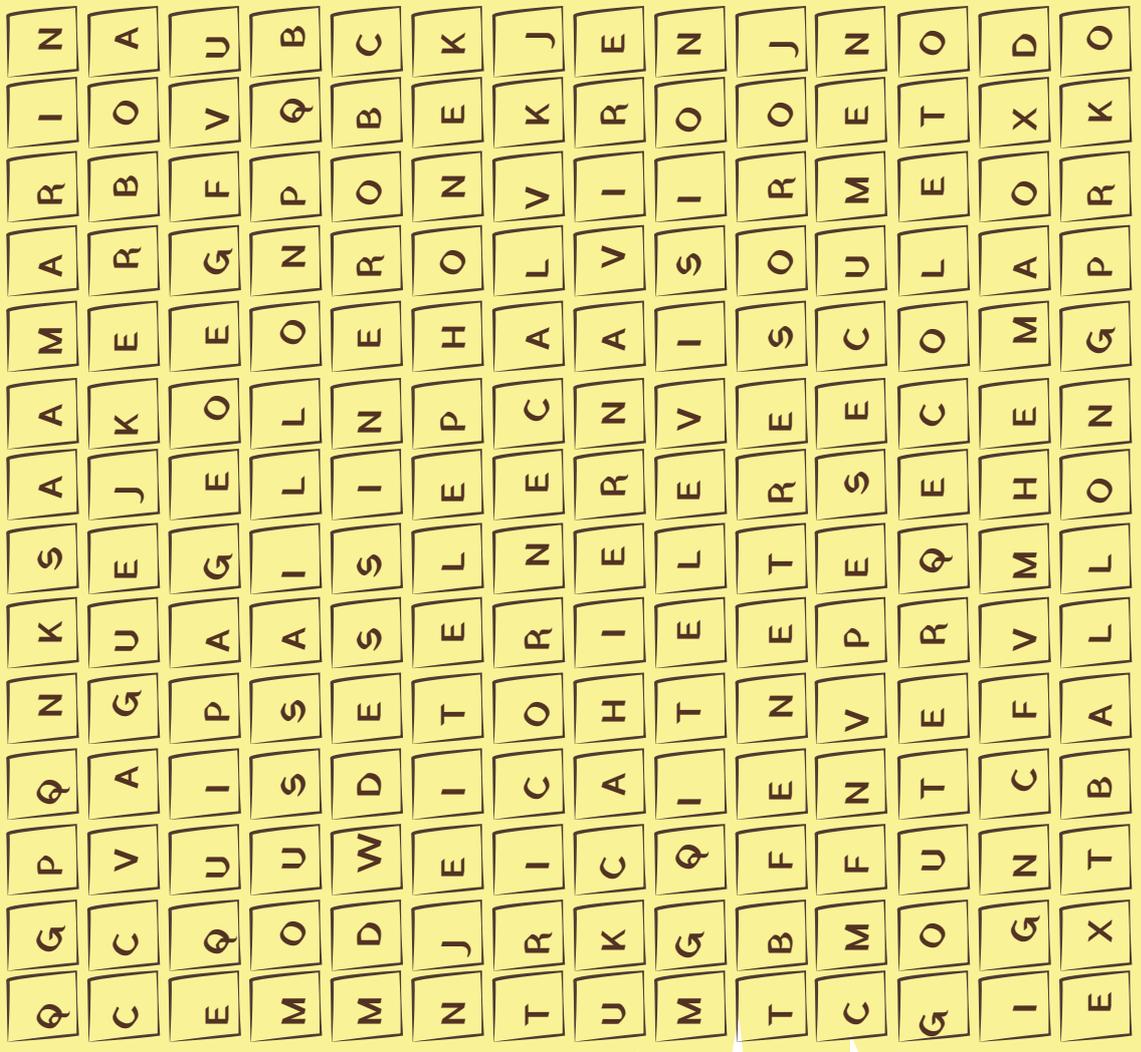
Trouvez les sept erreurs.

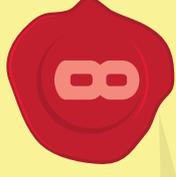




CACHE-CACHE-OËIL

Willy le Terrible a caché huit mots de pirates dans cette grille. À vous de les retrouver. Attention aux pièges !





LA CAVERNE

Au port de Tortuga, nous avons récupéré une carte au trésor des mains d'un vieux loup de mer.

Lorsque nous irons explorer cette grotte, nous devons faire vite car, selon la légende, les portes qui séparent chaque pièce se referment très vite.

D'un seul tracé, sans interruption, comment faire pour passer dans toute les pièces en ne franchissant chaque porte qu'une seule fois ?



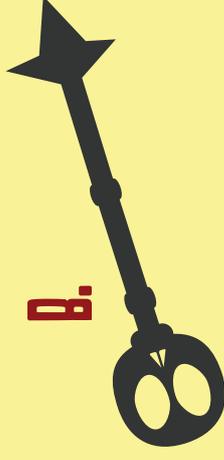


LE VERROU

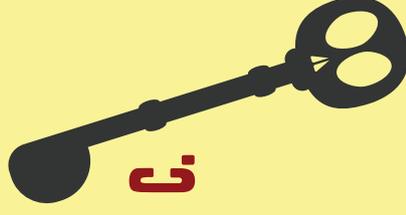
Cormac le Belliqueux est bloqué par un verrou récalcitrant !
Impossible d'ouvrir le coffre au trésor...
Aidez-le à trouver la bonne clé !



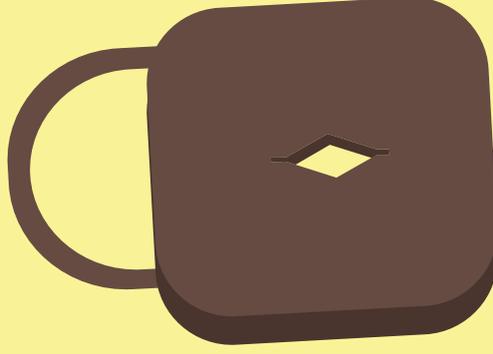
A.



B.



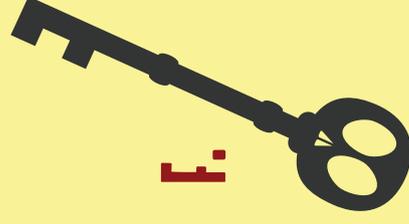
C.



D.



E.



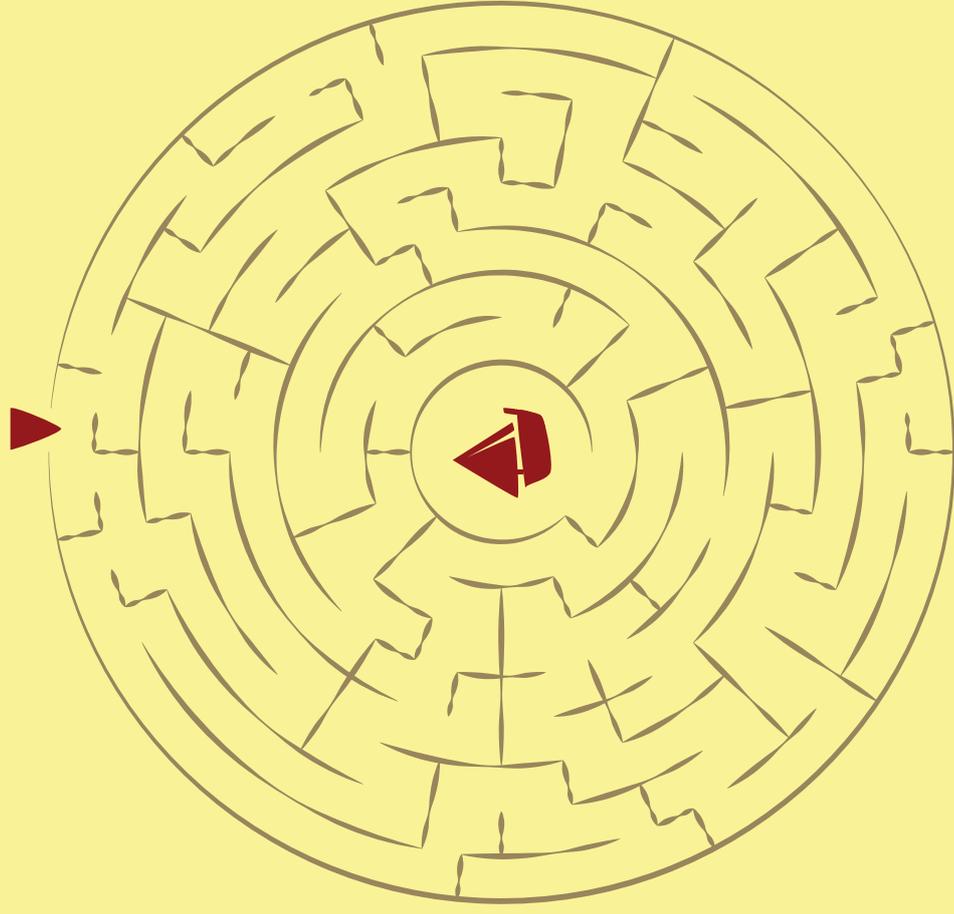
F.



MAUVAISE ROUTE

Palsambleu ! Nous nous sommes trompés d'île !
Et des animaux sauvages nous poursuivent !

Frayons-nous vite un chemin dans la jungle pour
retrouver l'endroit où nous avons accosté !





N'JOY

te souhaite un
joyeux anniversaire !



En exclusivité pour



162, boulevard de Fourmies - 59100 Roubaix

contact@njoy.fr - njoy.fr