



AQUABYZS

WER HAT DIE KRONE
VON KÖNIG BAGRUCHE GESTOHLEN?

Das MEGAspiel

3-6 Jahre



N'JOY
anime la vie!

Lassen Sie dieses Heft nicht in Kinderhände geraten... Die Kinder könnten es finden und schon vorab alle Antworten zu den Spielfragen wissen.

SPIELAUFBAU

- Drucken Sie alle Spielelemente aus.
- Bauen Sie das Spielbrett auf.
- Verteilen Sie die Fische auf dem Spielbrett.
- Legen Sie die Krone versteckt unter den schuldigen Fisch.
- Entfernen Sie den Hinweis auf den Schuldigen aus der Menge der Hinweise.
- Beginnen Sie dann mit den Ermittlungen!

TIPP

Ein Kind möchte vielleicht nicht mit den anderen Kindern spielen. Zwingen Sie es nicht, sondern vergewissern Sie sich, dass es ihm gut geht, sprechen Sie mit ihm, beruhigen Sie es und ermutigen Sie es, sich der Gruppe anzuschließen. Die anwesenden Eltern können sich natürlich auch an der Aktivität beteiligen und mit den Kindern einen Moment in geselliger Runde verbringen.

MATERIALIEN ZUM AUSDRUCKEN (siehe Ende der Broschüre)

- Spielbrett (auf einer ebenen Fläche, z.B. einem Tisch platzieren, damit die Kinder sich ringsum hinsetzen können);
- 12 Fische (auf dem Spielbrett verteilen);
- 12 Indizien (ermöglichen es den Kindern, den Fisch zu befreien);
- 6 Sterne (werden im Haus versteckt);
- Krone (wird unter den schuldigen Fisch gelegt);
- 16 Memory-Karten;
- Blätter und Stifte für alle Kinder.

DEKORATION

Die Dekoration ist wichtig, damit die Kinder in die Atmosphäre des Spiels eintauchen können. Sie hilft, die kindliche Fantasie zu fördern.

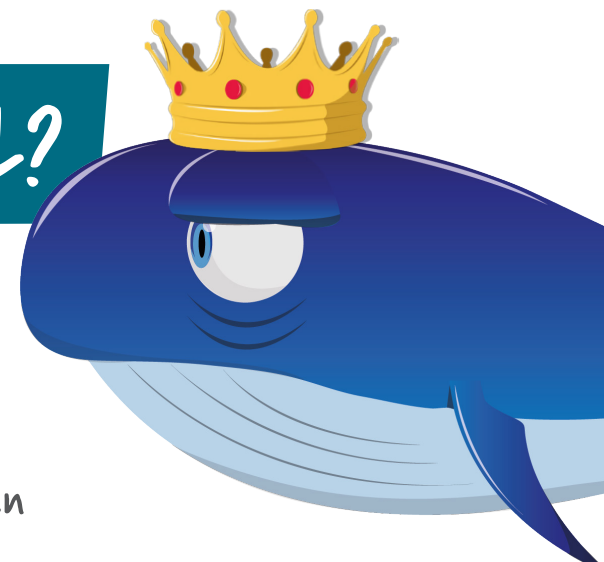


Ablauf der Ermittlungen

WIE SPIELT MAN DIESES SPIEL?

1. Erklären Sie den Kindern, dass die Krone von Bagruche, dem König der Unterwasserwelt, gestohlen wurde, und dass sie Titouan dabei helfen müssen, den schuldigen Fisch zu finden.
2. Leiten Sie die Spielgruppen in der vorgegebenen Reihenfolge.
3. Verteilen Sie jedes Mal, wenn eine Spielgruppe abgeschlossen ist, drei Indizien, die es den Kindern ermöglichen, die Fische zu befreien.
4. Wenn die Kinder alle Spielgruppen beendet und alle Indizien gesammelt haben, ist der Schuldige gefunden!

**Bravo, das Geheimnis ist gelüftet
und das Königreich kann in Frieden
und Harmonie weiterleben!**



SIE SIND DRAN!

AQUABYZS

Seid begrüßt, junge Matrosen!

(lesen Sie den Kindern mit forscher Stimme diesen kurzen Text vor, um die Animation zu starten)

Ich bin Titouan, der größte Seemann aller Zeiten, und ich habe ein kleines Problem... Mein Freund Bagruche, der König der Unterwasserwelt, veranstaltet jedes Jahr den großen Meeresball. Aber als das Fest gerade in vollem Gange war, wurde seine Krone gestohlen! Er bat mich, Ermittlungen durchzuführen, aber der ozean ist so groß und ich fühle mich ein bisschen verloren.

Könntet ihr mir dabei helfen, den Schuldigen unter den Fischen zu finden?

AQUABYZS

N'JOY
anime la vie!



VORBEREITUNG DER SPIELGRUPPEN

In der vorgegebenen Reihenfolge durchzuführen!

N'JOY
anime la vie!

1 STERNENSUCHE

Drucken Sie die Sterne aus, schneiden Sie sie aus und verstecken Sie sie überall zu Hause. Für ein neues Indiz müssen die Kinder so viele Sterne wie möglich finden. Alle Sterne gefunden = 3 Indizien gewonnen!



2 GIFTIGES MEMORY

Drucken Sie das Memory aus und legen Sie die Karten verdeckt auf einen Tisch. Die Kinder müssen nun die Paare finden. Gelingt ihnen das, gewinnen sie 3 weitere Indizien!

3 AQUAWAS?

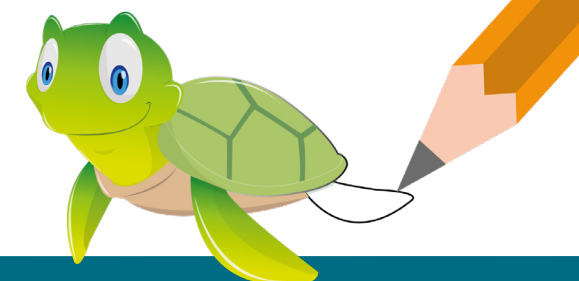
Die Kinder müssen so schnell wie möglich 30 Elemente (Gegenstände, Tiere, Pflanzen usw.) aufzählen, die man auf oder im Wasser findet. Gelingt ihnen das, gewinnen sie wieder 3 neue Indizien!



4 FISCHEMALER

Organisieren Sie mit den Elementen der Spielgruppe „Aquawas?“ ein „Montagsmaler“-Spiel und verwenden Sie dafür die von den Kindern gefundenen Wörter.

10 Bilder erraten = 3 Indizien gewonnen!



ZUSÄTZLICHE IDEEN FÜR SPIELGRUPPEN

Für noch mehr Spaß beim gemeinsamen Spiel!



ÖKOZEAN

Warum nicht mal ein Abfall-Wettangeln in der Badewanne/im Schwimmbecken im Garten/in einer großen Schüssel organisieren? Werfen Sie einfach einige Plastiktüten hinein, die die Kinder dann nur noch mit Angelruten herausholen müssen, um den Ozean vom Müll zu reinigen!



NEUE UNTERTANEN

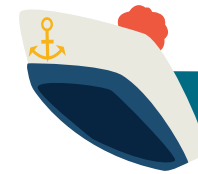
Jedes Kind zeichnet seinen eigenen Fisch, schneidet ihn aus und legt ihn auf das Spielbrett! Das Reich von Aquabyss freut sich immer über neue Untertanen!



DAS ENDE DER GESCHICHTE

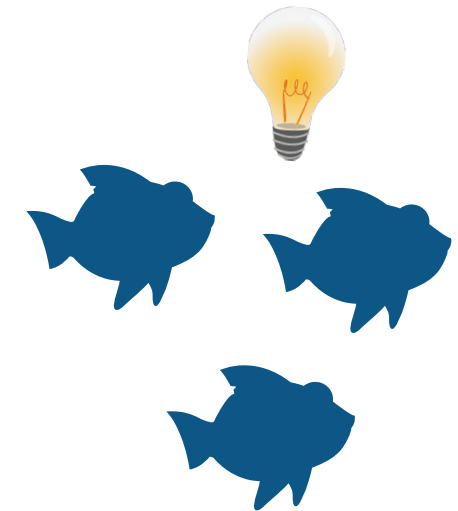
Die Kinder haben den Übeltäter entlarvt. Sie sitzen am Tisch und schreiben das Ende der Geschichte gemeinsam auf: ein Dankeschön von Titouan, die Erleichterung von Bagruche, der seine Krone wiederbekommen hat, und die Reaktion des schuldigen Fisches, der für immer aus dem Königreich verbannt wird...

TIPPS UND TRICKS



MATROSEN AHOI!

Was gibt es Lustigeres als Verkleidungen, um Kinder in die Spielatmosphäre einzubeziehen? Matrosen, Piraten, Meerjungfrauen... Das Thema Meer bietet eine Fülle von Kostümideen!



MEER... LICHT!

Sie können auch Ihre Wohnung in Meeresfarben dekorieren, damit sich die Kinder wie in einem Unterwasserreich fühlen! Tischdeko, gemeinsames Basteln bzw. Anbringen von Schaumblasen – die Möglichkeiten sind unendlich!



MEERESRAUSCHEN

Ein wenig Musik zum Thema Meer, das Rauschen der Wellen, der Gesang der Wale... Es gibt nichts Besseres, um sich in das Unterwasserreich zu versetzen und sich auf die Ermittlungen vorzubereiten!







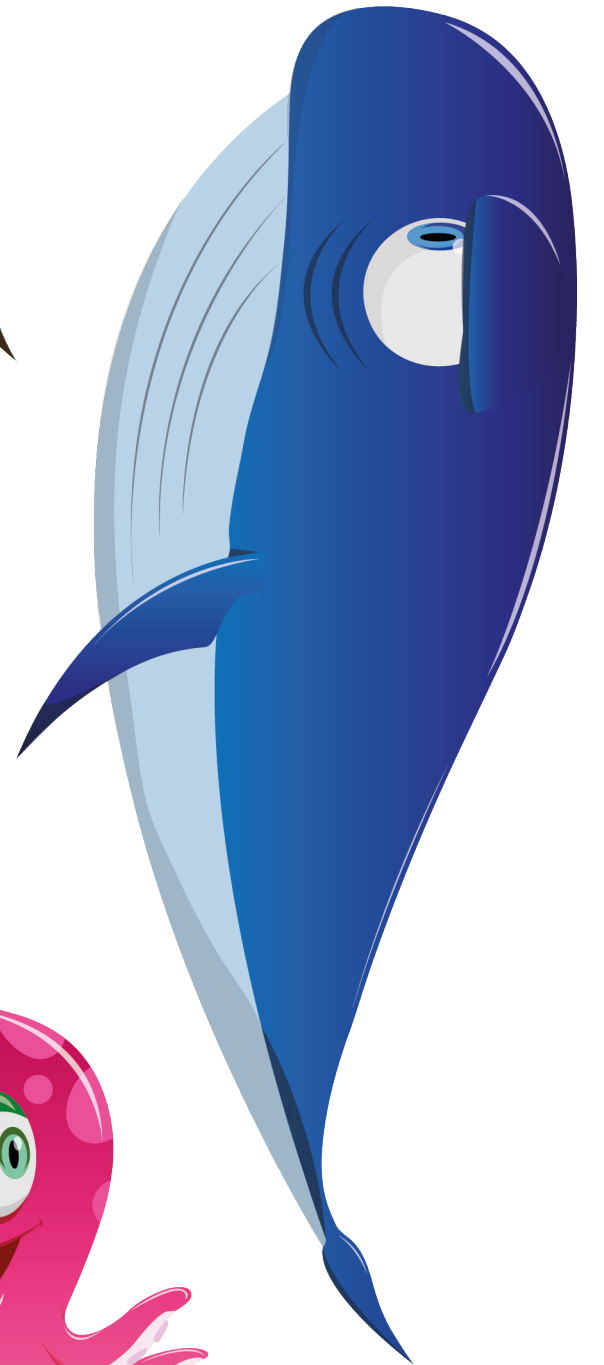
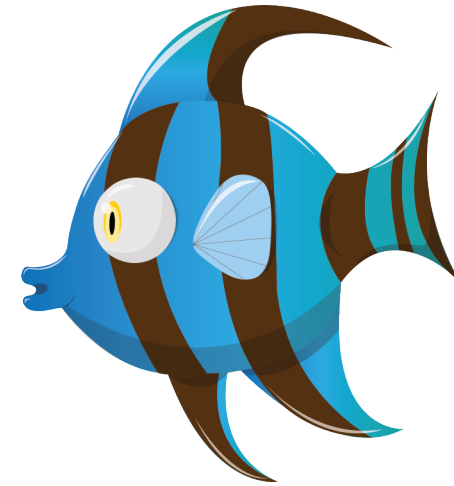
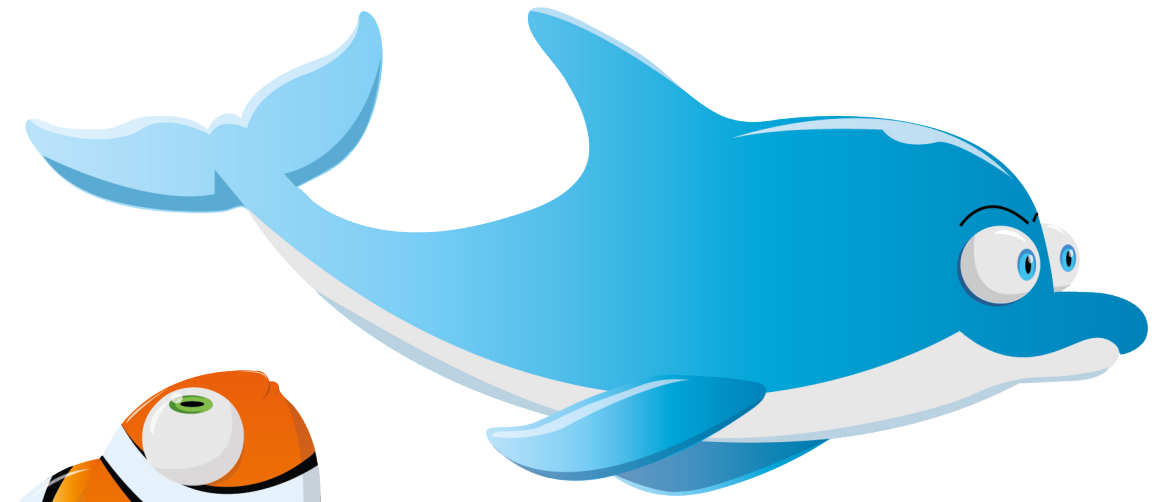
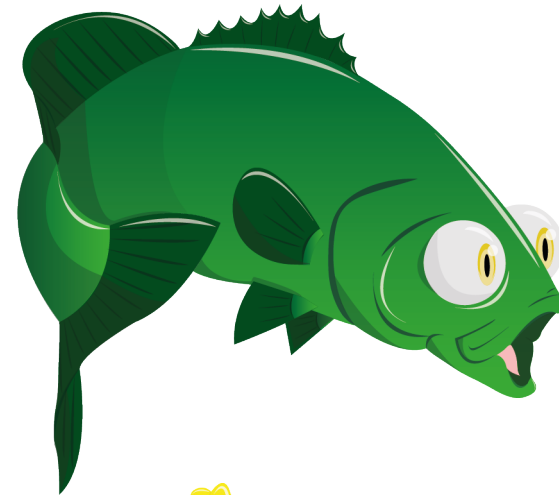
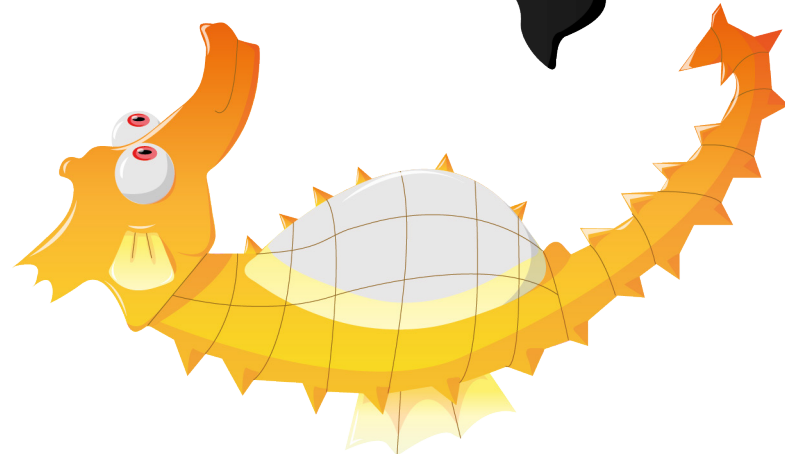
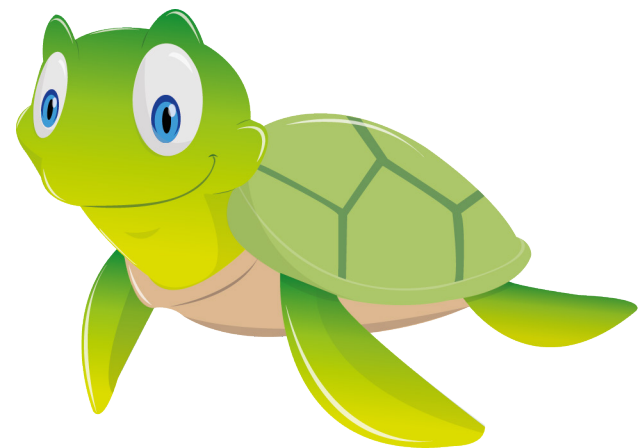
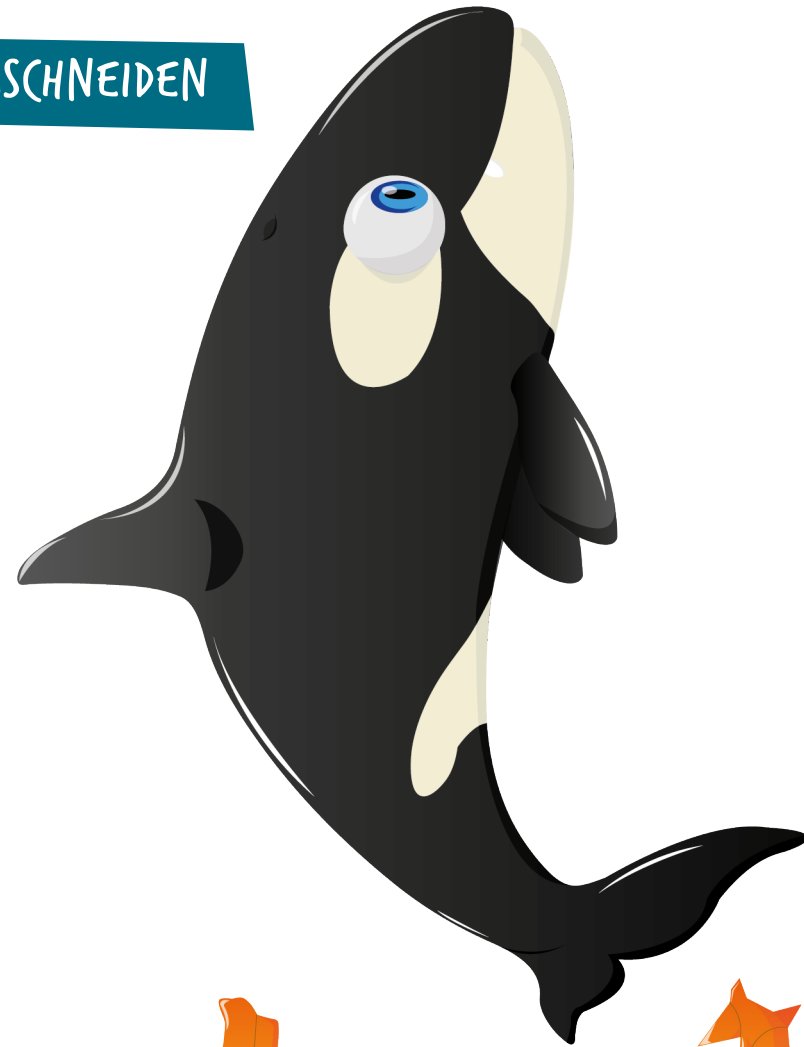
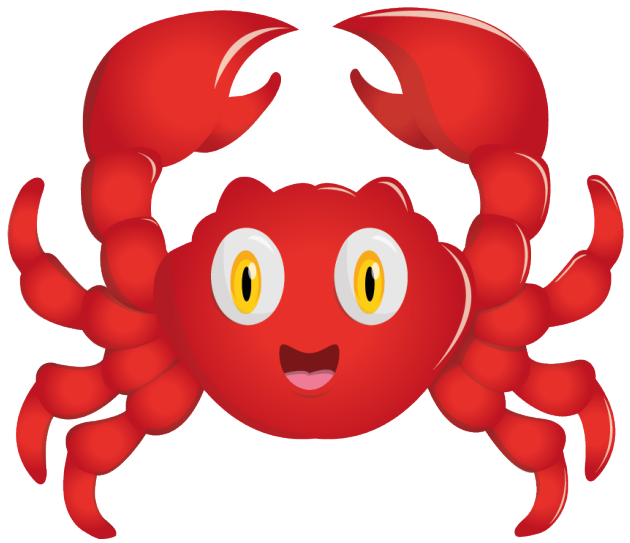
ZUM AUSSCHNEIDEN

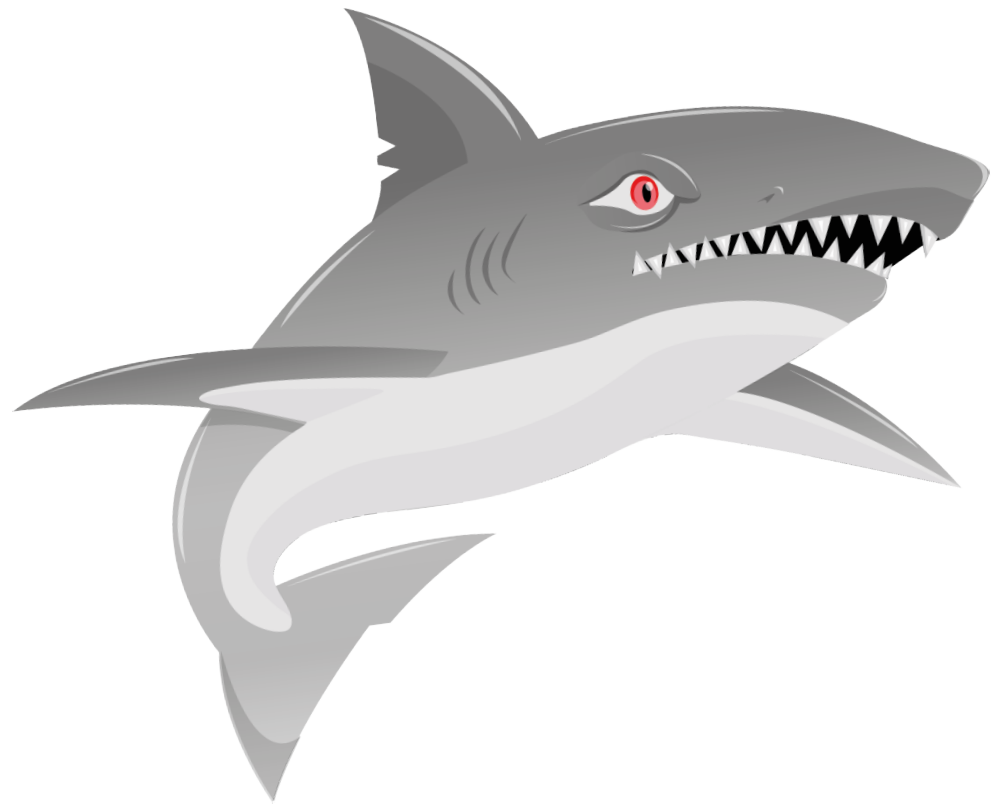
0 DIE KRONE

(Und drei weitere, sollten sie verloren gehen!)



0 DIE VERDÄCHTIGEN ZUM AUSSCHNEIDEN





N'JOY
anime la vie!

DIE INDIZIEN

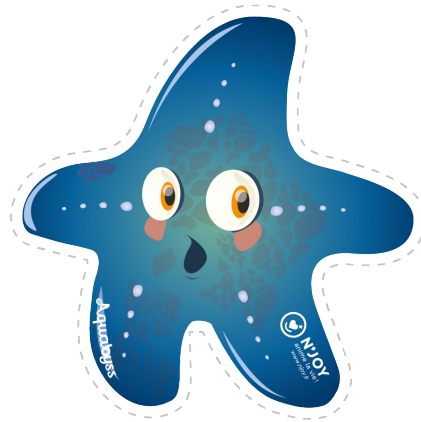
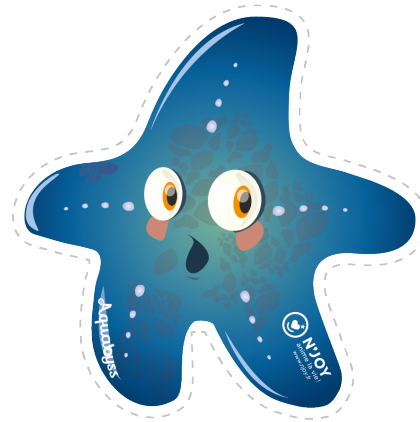
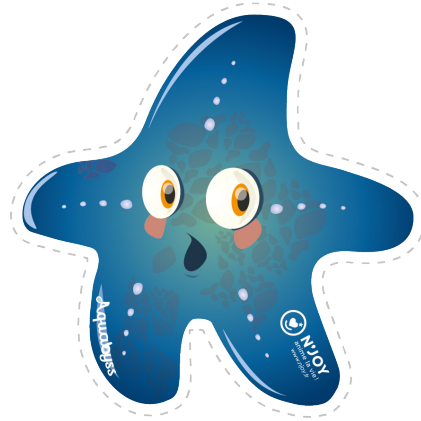
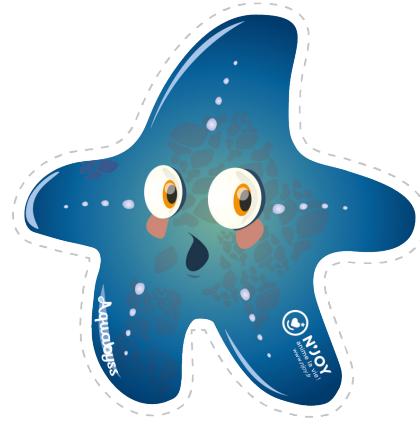
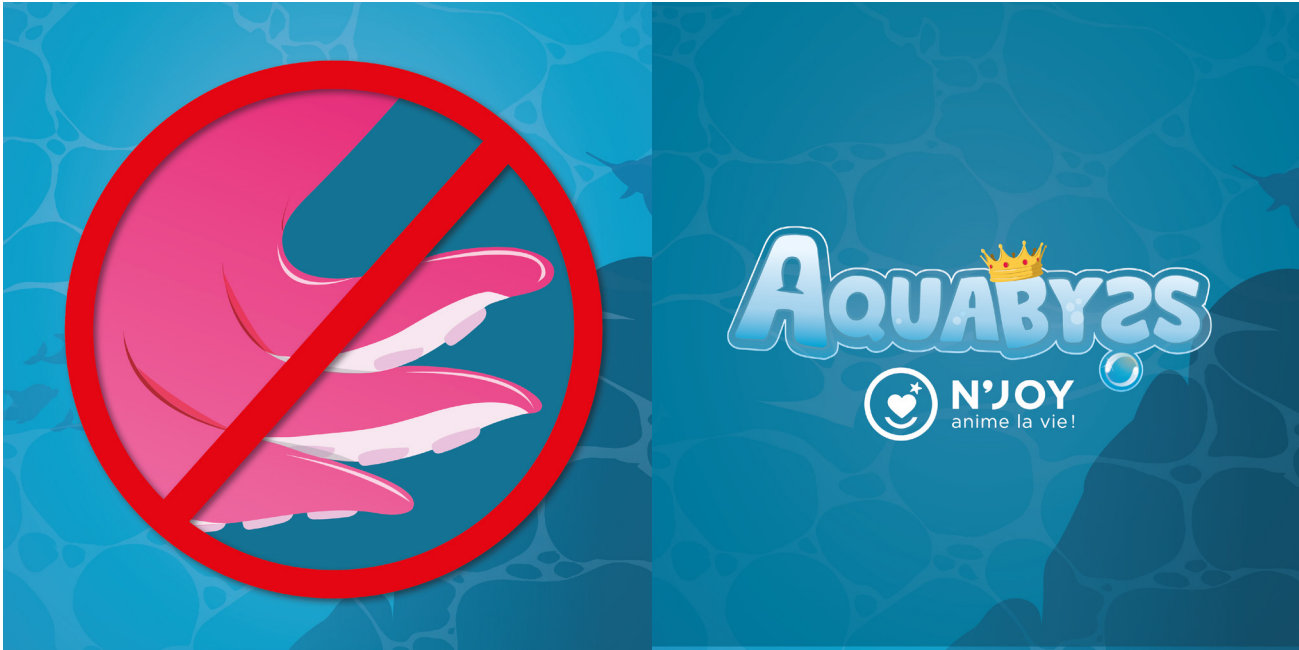
Zum Ausschneiden und Falten; jeweils
3 Indizien werden den Kindern nach jeder
abgeschlossenen Spielgruppe ausgehändigt.



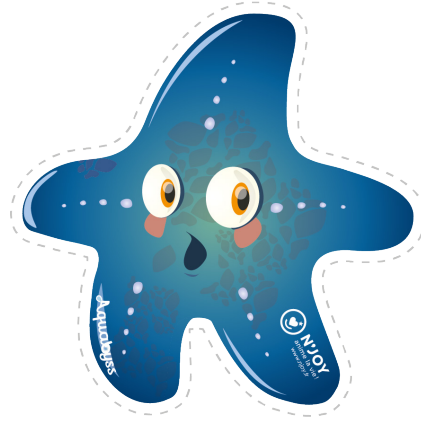


ZUM AUSSCHNEIDEN

1 STERNENSUCHE

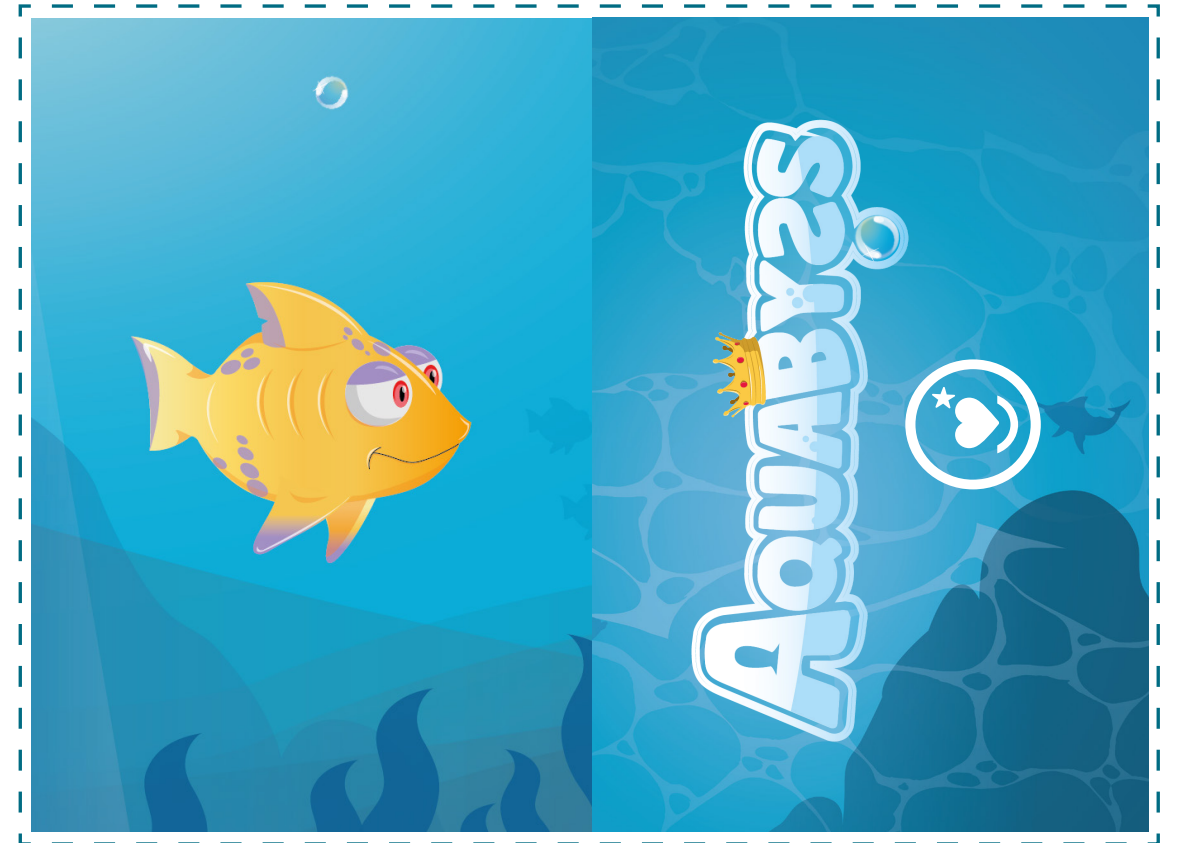


Zur Erinnerung: Wenn Sie den Fisch ausgewählt haben, der der Täter sein wird, und die Krone unter ihm platziert haben, nicht vergessen, die ihn betreffende Karte aus den Indizien zu entfernen!



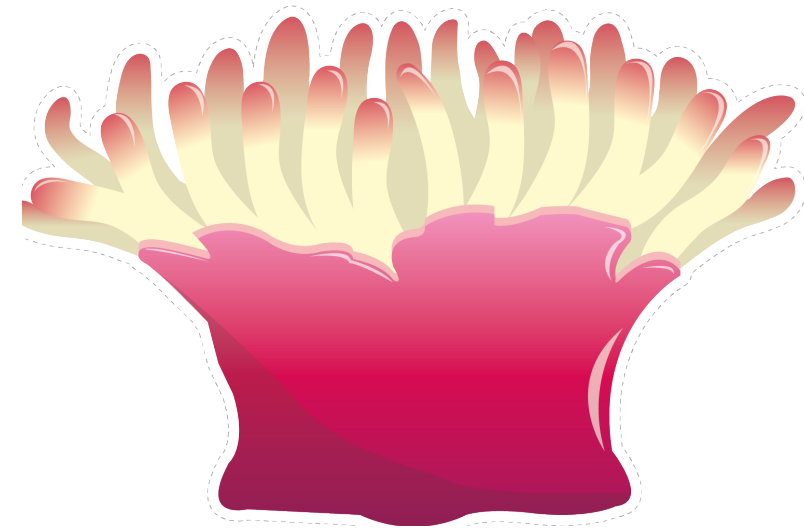
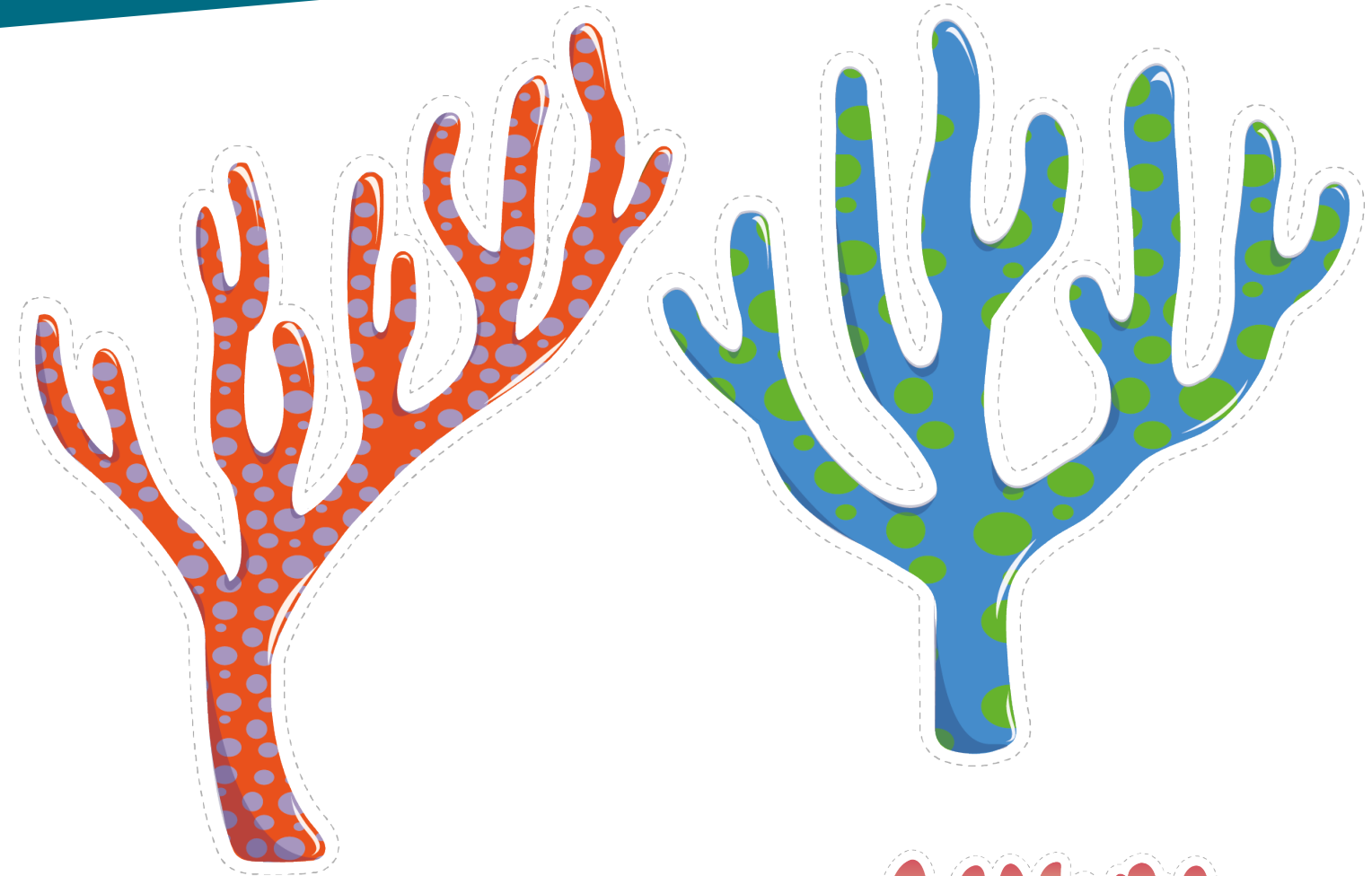


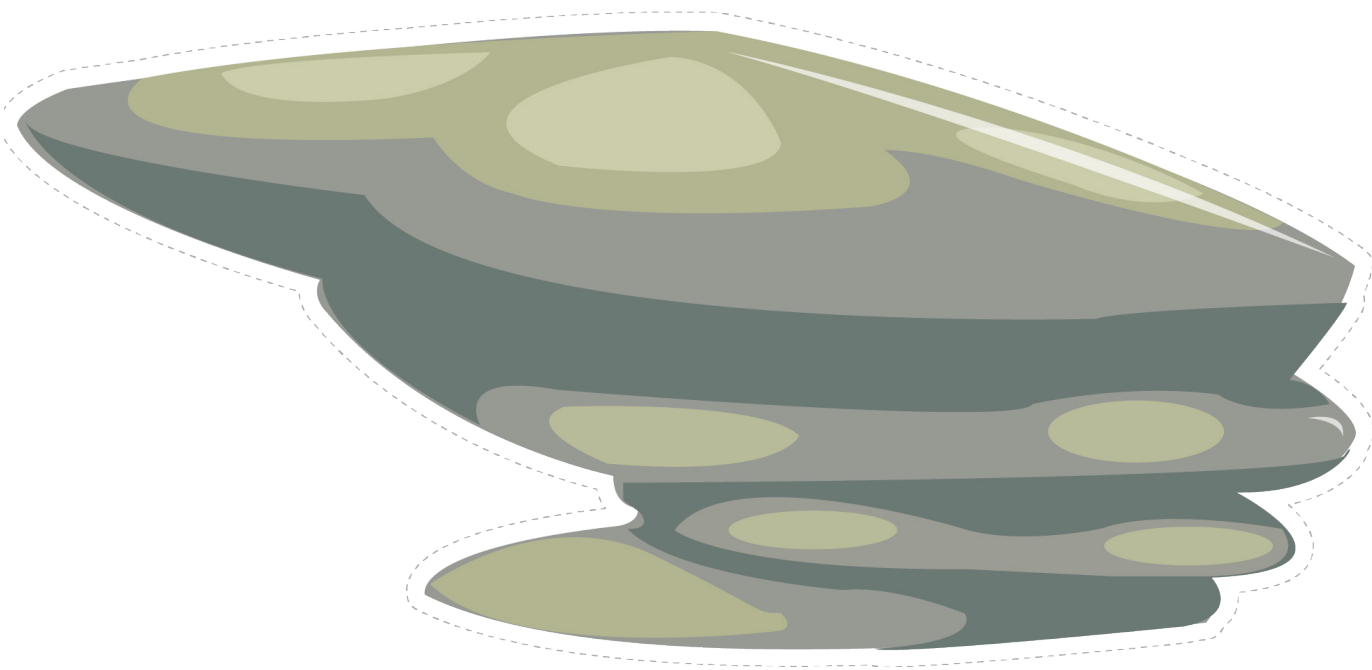
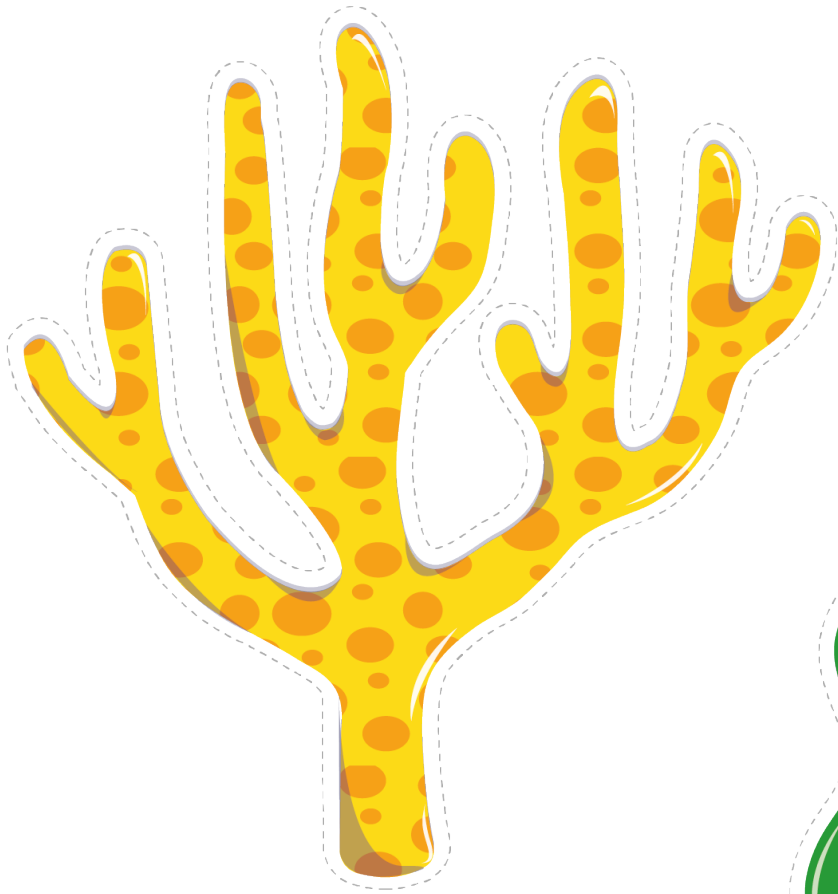




Dekoration: Tischelemente

- Schneiden Sie entsprechend den gestrichelten Linien aus.
- Legen Sie die Elemente auf den Tisch und gestalten Sie eine Meereslandschaft.
Nun haben Sie einen wunderschönen Geburtstagstisch!





N'JOY

wünscht Dir alles Gute zum Geburtstag!



EXKLUSIV FÜR



162, boulevard de Fourmies - 59100 Roubaix

contact@njoy.fr - njoy.fr