



N'JOY marque de la communauté IDKIDS, experte de l'animation enfant, imagine, crée et réalise des animations originales ludiques et pédagogiques.





Retrouvez tout au long de l'année, des animations et événements N'JOY dans le CREATIVE LAB de votre magasin IDKIDS.

-6 ans

ARBRE À CADABRA

Un arbre magique sur lequel poussent des histoires





Imaginaire

Les enfants partent à la rencontre de CADABRA, elfe de la forêt. Au pied de son arbre, CADABRA partage de nombreuses histoires sur ses amis les animaux. Mais le plus surprenant sont les arbres! Il y pousse des livres, des doudous... Tout cela grâce à des graines magiques que les enfants doivent trouver.

Démarche pédagogique

Dans un imaginaire rassurant et protecteur, l'enfant est amené à faire des choix parmi les doudous proposés. Il explore son environnement pour vivre un moment personnel et collectif.

Il comprend que l'histoire qui en suit est liée à son choix. Il se sent valorisé au sein du groupe.





-6 ans

AQUABYSS

L'enquête policière pour les maternels dans les mondes sous-marins!

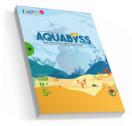




Imaginaire

BAGRUCHE, roi des océans, vit paisiblement dans son château immergé d'Aquabyss.

Sa couronne a été volée par l'un de ses sujets. Mais qui a bien pu faire une chose aussi méchante ?
Notre marin accompagne les enfants dans l'enquête.



Retrouvez le jeu AQUABYSS en magasin

Démarche pédagogique

L'enfant plonge dans un imaginaire aquatique. En équipe, les enfants récoltent des indices pour faire progresser l'enquête.

Ils cherchent, s'interrogent, utilisent leur logique et leur déduction tous ensemble afin de trouver le coupable.





ARCHEODINO

Devenir un archéologue sur les traces des ancêtres de Pilou, le dinosaure!





Imaginaire

A l'ère préhistorique, Pilou le dinosaure s'est égaré pendant la période de migration et a besoin du courage des enfants.

Ils doivent déterrer des secrets enfouis depuis des millénaires pour permettre à Pilou de retrouver son chemin.

Démarche pédagogique

Grâce à des ateliers archéologiques inventifs et originaux, l'enfant est sensibilisé au monde de la préhistoire et de la paléontologie. Il manipule et développe sa motricité fine pour réaliser les activités proposées.

Il reconstruit un squelette de dinosaure de deux mètres de long et communique avec Pilou grâce au dessin animé interactif.





ÉPOPÉE MÉDIÉVALE

+6

Une aventure pour les apprentis chevaliers!





Imaginaire

Laissez-vous emporter par un voyage dans le temps en compagnie de notre aventureux chevalier qui emmène les enfants à la découverte de l'époque médiévale.

Ils s'initient à une culture ancestrale et se découvrent aussi courageux que l'étaient les chevaliers !

Démarche pédagogique

Ce conte interactif permet à l'enfant de voyager à travers le temps. Il découvre les us et coutumes du Moyen-Age à travers différents ateliers : danses, chants, joutes à l'épée, calligraphie, tours de passepasse...





CUISINE NOLECULAIRE

Apportez de l'originalité dans vos ateliers culinaires!





Imaginaire

remportera notre grand concours?

Démarche pédagogique

En équipe, l'enfant analyse et comprend une recette de cuisine pas à pas. Il découvre des techniques culinaires innovantes et met sa créativité en œuvre pour soigner la présentation de ses productions afin de convaincre le jury.





-8 ans

MONSTRIBILIS

Arriverons-nous à vaincre tous les monstres pour les enfermer dans leur boîte?





Imaginaire

Une curieuse boîte de jeu est ouverte par les enfants... mais qu'avons-nous fait là ? Plein de monstres se sont échappés ! Pas de panique, chacun d'entre eux a une peur.

A nous de la trouver pour qu'ils retournent dans la boîte se rassurer.

Démarche pédagogique

L'enfant participe à un jeu d'équipe dans un but commun : vaincre des monstres échappés d'une boîte de jeu pour le moins... monstrueuse en participant à des ateliers d'expression orale et corporelle. Il affronte ses peurs et utilise son corps et sa voix pour faire avancer son équipe.







NBI POLICE SCIENTIFIQUE

Au cœur de la police scientifique





Imaginaire

Du jamais vu !

Scène de crime, recherches d'indices, relevés d'empreintes, portraits robots, balistique, extraction d'ADN...

Résoudre une enquête comme des experts tout en utilisant les techniques les plus modernes.

Démarche pédagogique

Cette animation permet aux enfants d'être sensibilisés aux expériences scientifiques de manière ludique.

Analyse, patience et déduction sont nécessaires dans leur enquête.

Les enfants partagent leurs résultats obtenus afin de résoudre l'énigme posée.







LABOFOLIES

Une approche ludique et farfelue de la science!





Imaginaire

Le professeur Poulmout, grand scientifique de notre génération est atteint de la Foulmout. Les scientifiques doivent donc réaliser l'antidote afin qu'il ne sombre pas totalement dans la folie.

Une animation qui plonge les enfants dans un univers scientifique et humoristique dont ils se souviendront!

Démarche pédagogique

Plongé dans un jeu d'équipes dynamique, l'enfant est immergé dans un imaginaire décalé. Il manipule, découvre des expériences scientifiques et en comprend les mécanismes pour sauver le professeur!

L'application vidéo permet aux enfants de suivre leur progression dans leur aventure.





+8 ans

WANTED DOLLARS

Le butin le mieux protégé du Far West!





Imaginaire

Notre courageux cow-boy a récupéré un coffre-fort piégé des mains d'un bandit véreux.
Mais, comment l'ouvrir ?

Par équipe, les enfants vont résoudre des énigmes et cassetêtes pour essayer de récupérer un maximum de dollars.

Démarche pédagogique

L'enfant est invité à devenir shérif adjoint au cœur du Far West. Il doit parvenir à utiliser sa logique et sa déduction afin de résoudre des énigmes pour faire avancer son équipe.

Il développe sa stratégie afin d'opti-miser ses chances de réussite.



N'JOY c'est aussi...

DES SÉJOURS

DE VACANCES ORIGINAUX

pour les enfants à partir de 6 ans



DES AVENTURES ET SÉJOURS

POUR LES COLLECTIVITÉS

pour les enfants de 3 à 14 ans

DES ANIMATIONS

POUR LES ENTREPRISES

Family day, arbres de Noël...



DES ANNIVERSAIRES

A DOMICILE









LA FORMULE ANNIVERSAIRE AVEC





1h30 d'aventure au choix

à partir de 4 ans



dont une séance d'accrobranche

pour les + de 6 ans



30 min de goûter



15€ par enfant tout inclus

max.10 / min.8 enfants













