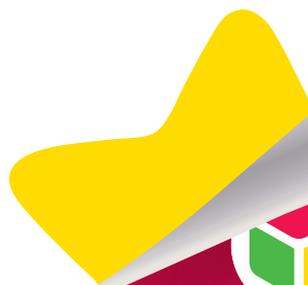
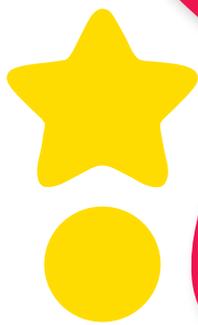




Noël
de tous les
Talents





TOUS NOS TALENTS À VOTRE SERVICE !

Depuis 30 ans, Oxybul sélectionne et conçoit des jeux et jouets qui éveillent et développent les talents de chaque enfant.

Nos jeux s'adressent à tous les enfants de 0 à 12 ans, et à tous les parents qui souhaitent partager avec eux des moments d'amusement et accompagner leurs progrès.

Pour vos collaborateurs et partenaires, nous mettons à disposition des services adaptés pour vous accompagner.

Des Catalogues et Sélections selon votre budget, des réductions spéciales, des animations pour vos événements et arbres de Noël... Notre équipe dédiée CE et collectivités se met à votre service pour trouver la formule qui vous convient le mieux !

N'hésitez pas à nous contacter !

David Poux – Service BtoB/collectivités

NOS VALEURS

PÉDAGOGIQUE

Des jeux co-crésés avec des parents et des experts.

ACCESSIBLE

Des jeux pour jouer tous les jours et à son rythme.

DURABLE

Des jeux de qualité qui se transmettent au-delà des modes.



VOS AVANTAGES CE & COLLECTIVITÉS

LA CARTE CADEAU
POUR ÊTRE SÛR DE FAIRE PLAISIR
Valable un an chez oxybul éveil et
jeux, okaïdi, obaïbi et ldkids*.

DES ÉVÉNEMENTS
ET ARBRES DE NOËL
AVEC NOS ANIMATIONS N'JOY
Faites vivre aux enfants des aventures
amusantes et pédagogiques*.

UN ESPACE WEB
PERSONNALISÉ
Une liste de jouets sur mesure
pour vos collaborateurs* !

DES RÉDUCTIONS
ADAPTÉES
Selon le montant de votre commande
(jouets ou cartes cadeaux)*

DES LIVRAISONS
SUR MESURE
Partout en France Métropolitaine*
Offertes selon montant de la
commande

UN NOËL DE TOUS LES TALENTS !

SOMMAIRE	
DE 0 À 2 ANS	PAGE 4
DE 3 À 5 ANS	PAGE 28
DE 6 À 8 ANS	PAGE 62
8 ANS ET +	PAGE 86
OFFRE CARTES CADEAUX	PAGE 114
ANIMATIONS N'JOY	PAGE 115

WE ACT FOR KIDS

Toutes nos marques, bénéfiques et engagées, expertes dans le domaine de l'enfance, proposent aujourd'hui une offre de produits et services de qualité et accessibles dédiés aux CE & collectivités. Profitez-en en toute confiance.



VOTRE CONTACT DÉDIÉ

M. David Poux / 01 41 44 51 50 / collectivites@oxybul.com



0-2 ans





0 - 2 ANS



**VEILLEUSE PROJECTEUR ET MUSICALE
TORTUE DES MERS AQUA**
Effets sonores et lumineux aquatiques.
Minuterie : 23 min. Arrêt automatique : 45 min.
Réf. 309068



**PELUCHE BALEINE VEILLEUSE
PROJECTEUR DYNAMIQUE**
Cette veilleuse lumineuse et musicale transforme l'heure du coucher de votre bébé en un moment de détente. Intelligente, elle se réactive dès qu'il pleure !
Réf. 337239



PIEVRE MULTI-ACTIVITÉS
9 activités d'éveil.
Réf. 303382



CAPITAINE CALAMAR
6 activités d'éveil.
Réf. 301949



8 parties à explorer et scratcher !

CAMILLE LA CHENILLE
Réf. 326319



FREDDIE LA LUCIOLE
7 activités d'éveil.
Réf. 303381



VEILLEUSE MILO
Avec 2 berceuses, 7 bruits blancs et son arrêt automatique au bout de 15 min, bébé retrouve toujours son chemin vers le pays des songes.
Réf. 339003



TAPIS D'ÉVEIL ET CONTRASTES

Ce tapis confortable va accompagner le bébé dans l'éveil de ses sens. Lorsqu'il grandit, il découvre 15 activités pour développer sa motricité et son imagination ! Jouets inclus.

Réf. 329476



TAPIS DALLES SENSORIELLES EN MOUSSE

S'utilise en tapis d'abord puis en puzzle géant. Dalles épaisses et à relief. Puzzle 1 pièce simple pour bébé et pour faciliter le rangement.

Réf. 338061



TAPIS GÉANT

Douceur, confort et 7 activités pour ce grand tapis prêt à accueillir un ou plusieurs bébés. Dim. : 145 x 100 cm.

Réf. 338530



Version tapis, dim. 120 x 120 cm

TAPIS D'ÉVEIL ÉVOLUTIF EN MOUSSE

Réf. 338062

TAPIS ÉVOLUTIF AVEC ARCHE

En mode fermé et très confortable pour les premiers mois, ce tapis s'ouvre complètement pour inciter bébé à explorer les activités quand il grandit.

Dim. ouvert : 110 x 110 cm.

Dim. fermé : 77 x 77 cm.

Réf. 338045



AIRE D'ÉVEIL MULTI-ACTIVITÉS

Réf. 338042



0 - 2 ANS



TAPIS TIPI ÉVOLUTIF

Ce tipi d'activités le suit partout ! Sur le dos, il profite d'abord du tapis de jeux avec mobile d'éveil pour développer sa motricité. Lorsqu'il grandit, il redécouvre le tipi en mode cabane et stimule son imagination !

Réf. 337917



Durable : jusqu'à 6 ans

Mobile détachable avec miroir

Tapis 86 cm



TAPIS PIANO ÉVOLUTIF

Dès la naissance

Ce tapis d'éveil musical a été conçu pour suivre l'évolution de votre bébé, du jeu sur le ventre au jeu assis. Après avoir pianoté avec pieds et mains, il découvre 7 jouets et plus de 70 mélodies pour mettre tous ses sens en éveil !

Réf. 337130



TAPIS D'ÉVEIL AVEC ARCHES EN BOIS

Un tapis grand confort et 5 jouets en bois et tissu, tous amovibles pour l'éveil de bébé.

Réf. 338924



AIRE DE JEU ET SES 50 BALLE

À l'intérieur comme à l'extérieur, cette aire de jeu permet d'installer votre bébé pour qu'il joue dans un espace délimité. Pratique, le sac de transport est inclus.

Réf. 327188

Module sonore et lumineux



35 balles incluses

TAPIS ÉVOLUTIF ET 35 BALLE

Tapis d'éveil, aire de jeu, piscine à balles, ce tapis a été conçu pour s'adapter aux différentes phases de votre bébé. 7 jouets sur les arches stimulent sa sensorialité et son éveil.

Réf. 334556



Miroir

Coussin confortable

Arches ajustables

TAPIS D'ÉVEIL GYMINI NOIR ET BLANC

Parce qu'il est noir et blanc, ce tapis stimule la vue de bébé dès la naissance. Avec ses arches ajustables et ses 18 activités, il participe à l'éveil de bébé, étape après étape.

Réf. 337049



IL Y A DU TALENT DANS CHAQUE ENFANT.



Face miroir



MAELLE, L'ABEILLE D'ÉVEIL
10 activités sensorielles à découvrir dont un pétale à tirer pour faire vibrer l'abeille comme si elle butinait.
Réf. 336382

FLEUR D'ACTIVITÉS

A chaque pétale sa découverte avec cette fleur d'activités qui sent bon la sensorialité ! Cette fleur d'activités s'emmène partout, en plus de s'attacher facilement à l'arche de poussette.
Réf. 335099

4 CUBES D'ÉVEIL EN TISSU

4 cubes à explorer avec de nombreuses activités sensorielles à découvrir.
Réf. 336557



Petit panier en feutrine pour ranger les cubes



CUBE D'ACTIVITÉS CACHE-CACHE SENSIBUL

Des couleurs contrastées pour éveiller l'attention, un miroir pour se regarder et une poignée pour l'emporter.
Réf. 327190



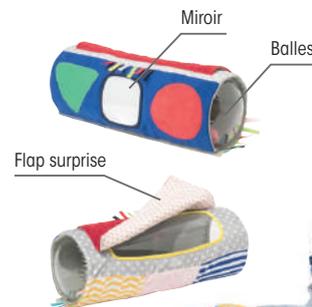
CHENILLE D'ACTIVITÉS SENSIBUL

Cette grande chenille est composée de 6 boudins qui proposent au bébé une activité d'éveil différente : cordons, étiquettes, miroir, papier bruisant, anneau vibreur, anse à attraper. Ces activités stimulent ses sens.
Réf. 322901



HOCHETS PIEDS ET POIGNETS

Une fois les deux bracelets attachés et les chaussettes enfilées, votre bébé va être captivé par les couleurs vives et les motifs contrastés qui vont mettre ses sens en éveil.
Réf. 331176



ROULEAU D'ÉVEIL SENSORIEL

Ce rouleau d'activités encourage votre bébé à explorer et à se déplacer.
Réf. 335746



IMAGIER RÉVERSIBLE ÉVOLUTIF

D'abord des contrastes bleu et blanc pour l'éveiller puis un imagier sensoriel coloré quand il grandit.
Réf. 338528



0 - 2 ANS



Chanson
Frère Jacques
à déclencher



Attache au
dos pour
l'emmener
partout

PELUCHE MUSICALE LÉANDRE
Association de matières, couleurs
péchantes et très doux, ces compagnons
d'éveil offrent de nombreuses
activités sensorielles au bébé.
Réf. 331177



PELUCHE MUSICALE LISETTE
Association de matières, couleurs
péchantes et très doux, ces compagnons
d'éveil offrent de nombreuses
activités sensorielles au bébé.
Réf. 337050



LÉANDRE MULTI-ACTIVITÉS
6 activités pour mettre en éveil les
sens de votre bébé. Haut : 26 cm.
Réf. 338444



**LISETTE, LE HOCHET
PELUCHE D'ACTIVITÉS.**
7 activités sensorielles pour
éveiller bébé dont un anneau
de dentition pour soulager
ses poussées dentaires.
Réf. 337032

Grelot

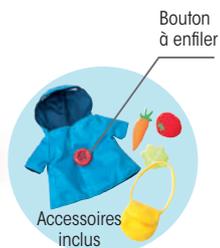
Miroir

Nœuds
en papier
bruisant

Anneau de dentition



LIVRE TISSU D'ACTIVITÉS SENSORIELLES
A chaque page sa surprise sensorielle :
maison en papier bruisant, formes
texturées, pouet, panneau lumineux,
flap, miroir et étiquettes colorées.
Réf. 335437



Bouton
à enfiler

Accessoires
inclus



Écharpe
à nouer



Accessoires
inclus

Zip

LÉANDRE, LE LAPIN
Réf. 325366

LISETTE, LA POUPÉE
Réf. 325371

POUPÉE MULTI-ACTIVITÉS
Idéal pour apprivoiser
en douceur les gestes
de l'habillement.



IL Y A DU TALENT
DANS CHAQUE
ENFANT.



Papier
bruisant

Hochet

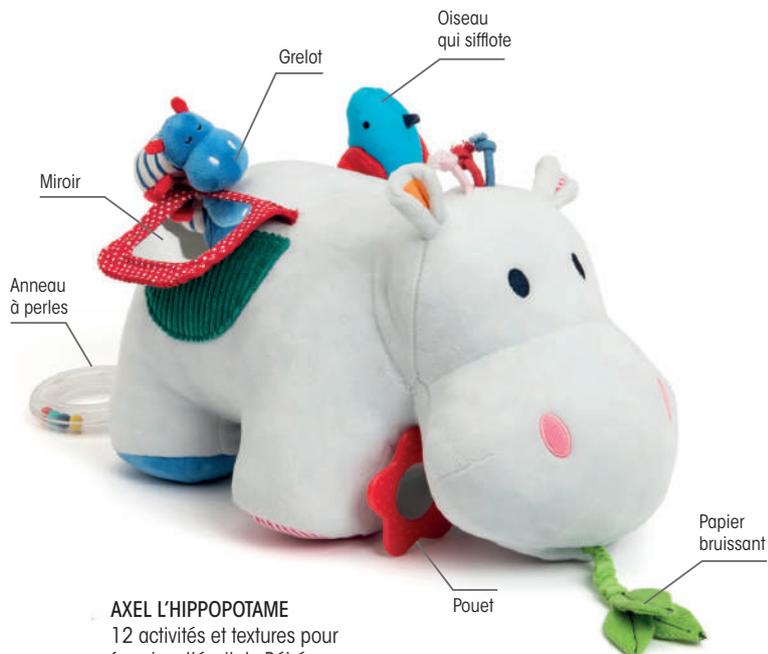
Poussin pouet

70 cm

AXEL, L'HIPPO D'ACTIVITÉS GÉANT

13 activités et textures
pour éveiller les sens des plus
petits et encourager les câlins.

Réf. 326396



Grelot

Oiseau
qui siffle

Miroir

Anneau
à perles

Papier
bruisant

Pouet

AXEL L'HIPPOPOTAME

12 activités et textures pour
favoriser l'éveil de Bébé

Réf. 329978



Selle réversible



GRANDE PELUCHE D'ACTIVITÉS L'ÂNE TITUS

Votre bébé éveille chacun de ses sens en
découvrant 9 activités dont une sonore.
Avec ses 52 cm, Titus est si grand
qu'il peut le chevaucher !

Réf. 327421



PELUCHE MULTI- ACTIVITÉS L'ÂNE TITUS

En plus d'être mignon et
doux grâce à ses différentes
matières, l'âne Titus offre 6
activités à votre bébé qui
vont éveiller chacun de
ses sens. Haut. 26 cm.

Réf. 327419

Bébé

Anneau
grelot

Papier
bruisant



Balle hochet



PELUCHE MUSICALE L'ÂNE TITUS

Après l'avoir longuement
câliné, votre bébé va s'intéresser
aux différentes couleurs des
oreilles et des pattes de l'âne
Titus. Chaque manipulation le
récompensera d'une douce
mélodie de la boîte à musique !

Réf. 327420

PELUCHE D'ACTIVITÉS GÉANTE LÉON LE LOUP

En plus de sa douceur, Léon le doudou géant offre
au tout-petit différentes matières, des oreilles, un
museau et des étiquettes à caresser ! Long. 65 cm.

Réf. 329918



0 - 2 ANS



MAISON D'ACTIVITÉS ET SES PERSONNAGES.

Cette maison nomade durera longtemps : d'abord jeu d'éveil des sens puis invitation à s'inventer des histoires !

Réf. 338034



Scratch très doux et faciles à utiliser



3 ANIMAUX À ASSEMBLER

Avec ces coussins aux textures douces, votre bébé reconstruit Damien, Léandre et Axel. Il peut les intervertir à l'infini et crée de nouveaux personnages !

Réf. 335399



1 activité sur chaque face

DAMIEN LE CHIEN D'ACTIVITÉS

Avec ses cubes d'activités à explorer individuellement, à assembler pour le transformer en chien saucisse ou tout simplement à câliner, Damien regorge de surprises !

Réf. 333263



Livret de petites histoires inclus

GANT MARIONNETTES.

Un gant marionnettes pour jouer avec bébé, apparaître et disparaître et raconter plein d'histoires !

Réf. 338470



Longueur : 51 cm

10 activités

DIANA LE CHAT
Réf. 339479

GRANDE PELUCHE D'ACTIVITÉS.

Matières ultra douces pour ces grands compagnons d'éveil de 51 cm à câliner et à chevaucher.

Chacun



Longueur : 51 cm

10 activités

LÉO, L'HIPPO
Réf. 339480



IL Y A DU TALENT DANS CHAQUE ENFANT.



PELUCHE LOUISE
Licorne douce et rassurante, elle possède de nombreuses textures et couleurs pour mettre tous ses sens en éveil.
Réf. 332555



PELUCHE CÂLINE RHINOCÉROS MARIUS
La peluche rhinocéros Marius est un doudou idéal pour votre petit ! Ses longs bras sont faciles à saisir par les petites mains de votre bébé.
Réf. 336962



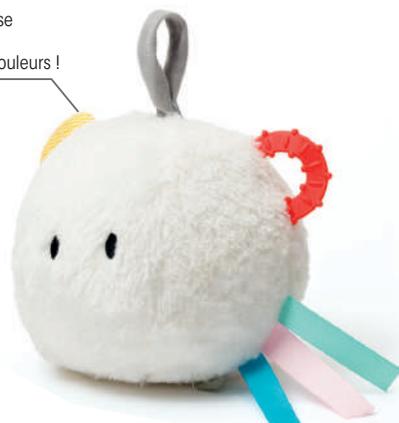
HOCHET À POIGNÉES GEORGES
Réf. 339144



HOCHET À POIGNÉES LOUISE
Réf. 339145

HOCHET À POIGNÉES
Plus qu'un jouet d'éveil, ce hochet à poignées de chez Lilliputiens est un véritable compagnon de jeu pour votre bébé. Ses petites mains peuvent facilement agripper les poignées de différentes textures. Il y a même du papier bruisant dans l'une d'elle ! Et quand votre bébé s'aventure à le secouer ainsi que le petit animal niché au creux de son ventre, grelots et clochettes développent son ouïe. Il y a tant de découvertes à faire à ses côtés !

Une veilleuse multicolore jusqu'à 6 couleurs !



PELUCHE LUMINEUSE MULTICOLEURE
Cette peluche en forme de balle risque de surprendre votre enfant ! En pressant son oreille, il va admirer jusqu'à 6 couleurs qui s'alternent successivement.
Réf. 331181

ANIMAUX MAGNÉTIQUES À EMPILER.
D'abord, 3 hochets à explorer un par un puis à empiler facilement grâce aux aimants.
Réf. 338063



PELUCHE SOPHIE TOUCH AND MUSIC
Cette peluche sensorielle et musicale est la promesse de moments de partage et de complicité entre parents et bébé. Après avoir touché simultanément les 2 capteurs sensoriels de Sophie la girafe, n'importe quel contact avec la peau déclenche une note de musique. De quoi l'inciter à vous toucher pour créer ses premières mélodies ! Haut. 22 cm.
Réf. 337802



0 - 2 ANS



Yeux dormeurs

7 fonctions :
dit "mama",
"papa", fait le
bruit du bisou,
rit et fredonne
3 mélodies

Parfumé
à la vanille



POUPÉE CALIN BISOUS ET MÉLODIES

En appuyant sur son ventre, une fonction se déclenche, invitant votre petit à rêver, faire danser son poupon, ou tout simplement à écouter et se sentir réconforté.

Réf. 332257



PREMIER POUPON P'TIT CŒUR ANNIVERSAIRE

Léger et facile à attraper, il convient dès 9 mois. Seul son bonnet est amovible.

Réf. 334389

MON PREMIER POUPON DE BAIN

Idéal pour jouer dans le bain, ce poupon aide votre enfant à se familiariser en douceur avec tout type de milieu aquatique.



BÉBÉ BAIN AVEC CHAPEAU ROSE

Réf. 338718



BÉBÉ BAIN AVEC BOB BLEU

Réf. 332254

BÉBÉ CÂLIN MYRTILLE

Réf. 338719



SET REPAS ET CHANGE

Réf. 338727





AXEL, L'HIPPO A BASCULE.

Avec son siège confortable et sa ceinture, il permet à l'enfant de se balancer tout doucement en toute sécurité puis de plus en plus vite.

Réf. 339071



CHEVAL À BASCULE ÉVOLUTIF
 Sur ce cheval d'une grande stabilité, l'enfant se lance, bien calé avec dossier et assise. Quand il devient plus grand, ces éléments se retirent pour lui offrir encore plus de possibilités de mouvements.
 Dim. : L 71 x P 31 x H 47 cm.
 Réf. 333635

Version sans dossier ni arceau



PORTEUR BOIS 3 ROUES

Bien calé sur ce porteur aux couleurs modernes, l'enfant découvre les joies de la vitesse en toute sécurité grâce au siège à butée et aux roues parfaitement stables.

Réf. 328047

VERSION TRICYCLE



VERSION DRAISIENNE



TRICYCLE 2 EN 1 EN BOIS.

Ce tricycle évolutif se transforme facilement en draisienne pour suivre chacun des apprentissages de votre enfant !

Réf. 331067



DRAISIENNE EN BOIS ÉVOLUTIVE

À califourchon sur sa draisienne, il démarre en douceur son apprentissage de l'équilibre en avançant à petits pas... qui deviennent de plus en plus rapides quand il est prêt à découvrir la vitesse... C'est parti pour de nouvelles aventures !

Réf. 327430



MINIBUS PORTEUR POUSSEUR 2 EN 1

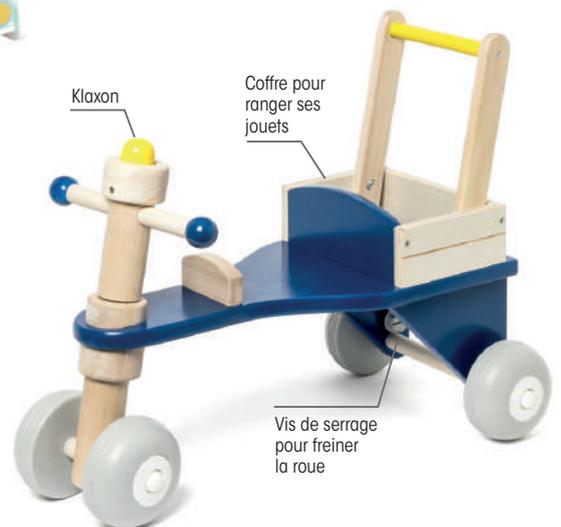
Pour sa première virée, votre bébé l'utilise comme un porteur en prenant appui sur ses jambes. Une fois à l'aise, ce minibus devient un pousseur qu'il utilise pour faire ses premiers pas.

Réf. 337020

PORTEUR POUSSEUR 2 EN 1

A utiliser assis comme porteur bien stable et debout à l'arrière pour accompagner les premiers pas en toute sécurité grâce au système de frein.

Réf. 338058





0 - 2 ANS



TROTTEUR 3 EN 1 SENSO CAR

Ce trotteur évolutif suit l'évolution de votre bébé dans ses apprentissages. En position assise, il éveille ses sens grâce aux formes à encastrer, rampe à balles et boutons sonores. Quand il grandit, le blocage des roues s'enlève et il apprend à se tenir debout pour accéder à d'autres activités !

Réf. 327933



PORTEUR COCCINELLE

Une grande stabilité, une forme et une matière confortables, et des roues multidirectionnelles pour des balades dans tous les sens.

Réf. 129035

PORTEUR VINTAGE

Roues directrices et klaxon pour ce porteur fabriqué en Italie à partir de 100% de matériaux recyclés.

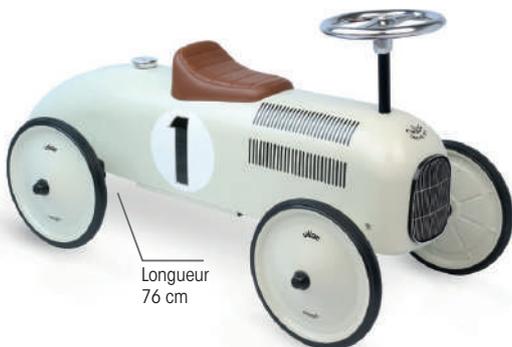
Réf. 339921



BOBBY CAR CLASSIC BIG

Pour oser se lancer dans la course, il a besoin d'un bolide ergonomique, robuste, stable et maniable. C'est parti pour un tour en toute autonomie ! Poids jusqu'à 50 kg.

Réf. 504059



PORTEUR EN MÉTAL VINTAGE

Avec ses grandes roues en caoutchouc, ce porteur en métal au look vintage offre à votre enfant une bonne stabilité pour effectuer ses premiers kilomètres en toute sécurité !

Réf. 335795



CHIEN

Réf. 327665



VACHE

Réf. 331681

ANIMAUX SAUTEURS GONFLABLES

Bondir à califourchon sur son compagnon stable et solide renforce son équilibre et ses jambes. Pompe incluse.



L : 26 cm

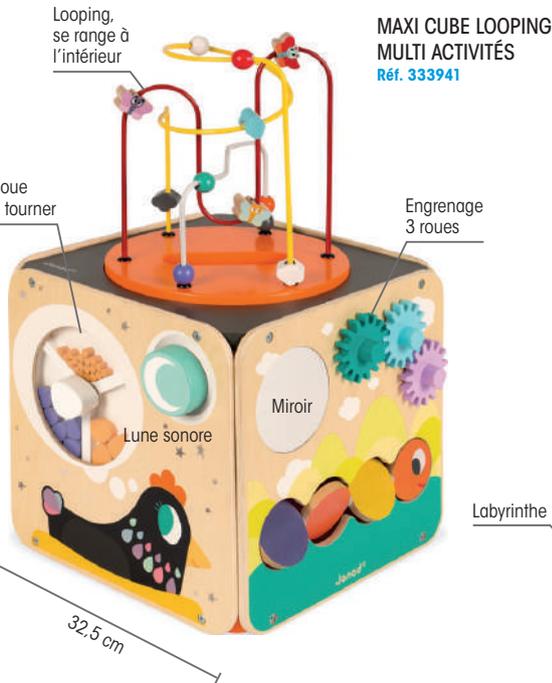
BOULIER LA VILLE.

Avec ce boulier, votre enfant stimule sa motricité fine en faisant glisser les billes et la voiture le long des tiges.

Réf. 337583



CUBE BOULIER D'ACTIVITÉS À TIRER EN BOIS
5 faces de jeux. Dim. : L 24 x l 24 x H 44 cm.
Réf. 318151



MAXI CUBE LOOPING MULTI ACTIVITÉS
Réf. 333941

50 cm

32,5 cm



Convient à plusieurs enfants grâce à 2 espaces de jeu séparés par l'arc-en-ciel

TABLE D'ACTIVITÉS

Stable et facile à monter, cette table offre 6 activités que votre bébé découvre en autonomie pour développer sa motricité fine et comprendre l'effet de ses actions.

Réf. 336729



HOCHETS BOIS SKWISH

Ce hochet en bois a une forme originale. L'enfant l'attrape facilement par les ficelles en bois. Souple et flexible, ce hochet offre à l'enfant la possibilité d'éveiller ses sens tout en douceur.

Réf. 310891



HOCHET ATOME EN BOIS

Souple, flexible et léger, votre enfant l'attrape facilement.

Les couleurs vives et le bruit doux attirent son attention.

Réf. 337054



COFFRET 3 JEUX EN BOIS.

3 grands classiques pour développer coordination, reconnaissance des formes et inciter bébé à se déplacer.

Réf. 339519



CHARIOT POUSSEUR AVEC FREINS
 Au total, 8 activités avec lesquelles votre enfant développe sa motricité fine, sa perception des couleurs, formes et sons. Il peut aussi transporter quelques jouets dans le filet en tissu.
 Réf. 335802



Peut être utilisé avec ou sans le frein



CHARIOT POUSSEUR
 Votre petit marcheur se lance en confiance : un chariot stable, équipé de freins et lui permettant de faire une pause pour se reposer ou jouer avec les 4 dominos.
 Cubes non inclus.
 Réf. 324191



OTTO LE KOALA À TIRER
 Votre bébé le tire par son joli ruban jaune pour le faire rouler derrière lui ou à ses côtés et développer sa motricité.
 Réf. 338946



CHIEN À TIRER.
 Son corps se dandine en avançant et encourage l'enfant dans ses premiers pas.
 Réf. 338039



BUS EN BOIS POP-UP.
 En faisant sauter les petits bâtons, il développe motricité et reconnaissance des couleurs tout en s'amusant ! L : 23,5 cm
 Réf. 331615

ARCHE D'ACTIVITÉS
 Une arche d'activités évolutive pour solliciter son attention et stimuler ses sens.
 Réf. 321496



Niveau le plus haut : bébé dans un cosy

Niveau le plus bas : bébé allongé sur un tapis



CUBE MULTI ACTIVITÉS.
 Très évolutif avec une activité sur chaque face : engrenages, labyrinthes, formes à visser, grand miroir.
 Réf. 339493



TAP TAP ENCASTREMENTS EN BOIS

Ce tap tap en bois invite votre enfant à se saisir d'un petit maillet facilement préhensible pour insérer les formes correspondantes à l'intérieur.

Réf. 333262

TABLE D'ACTIVITÉS DOUBLE FACE

Cette table en bois est très évolutive grâce à ses 2 faces ! La 1^{ère} face propose des activités à partir de 12 mois : engrenages à tourner, forme à déplacer et un petit tap tap avec maillet. La 2^{ème} propose un tourner-visser et un labyrinthe magnétique, idéal pour développer sa motricité fine.

Réf. 333261



Caisse à outils

PETIT ÉTABLI CAISSE À OUTILS

Cette caisse à outils est aussi un établi et un étau. L'enfant s'initie aux gestes du bricolage.

Réf. 319759



Établi



Xylophone amovible

TAP TAP ET XYLOPHONE 2 EN 1

Le bébé utilise le maillet pour faire tomber les boules qui touchent les lames du xylophone et émettent un son.

Réf. 335428

3 PYRAMIDES À EMPILER.

Couleurs et formes différentes pour un jeu de difficulté progressive.

Réf. 339526



2 en 1 : Toboggan à balles ou circuit pour voiture

TOBOGGAN TAP TAP 2 EN 1

En tapant sur les balles avec un petit maillet, puis en faisant rouler sa voiture sur ce toboggan 2 en 1, l'enfant exerce son habileté de multiples façons tout en développant son imagination.

Réf. 329921



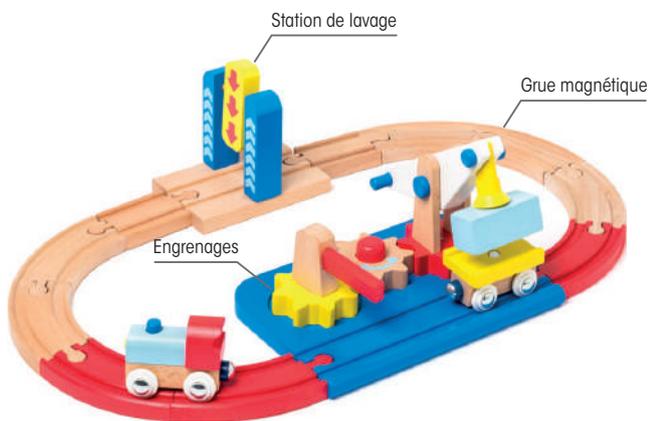
CHARIOT BOÎTE À FORMES

Dans ce chariot boîte à formes, votre petit trouve 4 pièces en bois. Il les attrape et s'amuse à trouver l'espace dans lequel les encastrent. Et comme le couvercle rouge est amovible, il les récupère tout seul et recommence ses manipulations encore et encore.

Réf. 327892



0 - 2 ANS



CIRCUIT DE TRAIN EN BOIS DES TOUT-PETITS

Ces 15 pièces faciles à assembler offrent une première expérience de construction à votre enfant.

Réf. 337283



PREMIER JEU DE FORMES ET COULEURS MAGNÉTIQUES GEOBASIC

Ce jeu invite votre enfant à associer des pièces aimantées pour reproduire des modèles d'animaux sur le plateau métallique.

Réf. 336706



BOITE À FORMES

Cette boîte à formes aux tons doux et modernes invite bébé à encaster 6 formes dans le tipi.

Réf. 339781



ETABLI D'ÉVEIL BRICOLOU

Cet établi d'éveil invite votre bébé à manipuler trois outils pour tapoter taper ou visser des pièces dessus.

Réf. 338803



ALICE
Réf. 339845



PYRAMIDE EN BOIS ET TISSU
Originales, ces pyramides offrent une découverte et une prise en main différente pour chaque anneau

GEORGES
Réf. 339846



BARIL DE 100 BLOCS DE CONSTRUCTION EN BOIS

Astucieux, le couvercle transforme le baril de rangement en boîte à formes.

Réf. 334340

JEU À EMPILER

Après avoir empilé comme il le souhaite ces formes en bois, votre enfant fait appel à sa logique et les assemble pour qu'elles s'épousent entre elles.

Réf. 336731



Avec ces sets Buildibul, votre enfant se lance dans ses premières constructions à l'aide de pièces à picots ! Très préhensibles, elles s'emboîtent facilement entre elles pour qu'il découvre la joie de monter, jouer et remonter à l'infini !



85 BLOCS ET
3 FIGURINES FERME
Réf. 339871



85 BLOCS ET 3
FIGURINES JUNGLE
Réf. 339872



140 briques
facilement
préhensibles

BARIL 140 BRIQUES
Réf. 339879



PUZZLE PYRAMIDAL 3D
Réaliser différents assemblages de
ces 30 pièces faciles à manipuler
développe sa dextérité et sa créativité.
Réf. 319242



VALISETTE 48 PERLES
Des grosses perles aux
reliefs variés pour une
multitude d'activités
différentes selon l'âge.
Réf. 339965



Encastrer



Visser



Enfiler



Ouverture des
fenêtres et portes

Les véhicules
s'assemblent

BARIL MAXI BRIQUES
ET VÉHICULES
Réf. 339878



9 CUBES SOUPLES
Au programme de ces cubes:
des couleurs et des faces
en relief qui stimulent sa
sensorialité puis la découverte
des chiffres, des animaux, des
fruits et de l'encastrement.
Réf. 336561



0 - 2 ANS



SMARTMAX START 23 PIÈCES

Grâce à des pièces surdimensionnées adaptées aux petites mains, Smartmax offre aux plus petits une première rencontre avec le monde fascinant du magnétisme.

Réf. 322762



TOTEM MAGNÉTIQUE

Au début, bébé assemble ces 8 pièces aimantées comme il le souhaite. Une fois à l'aise, 24 fiches défis l'invitent à reconstituer le totem dans un certain ordre.
Réf. 336484

SET SENSORIEL

D'abord à manipuler séparément, ces 4 bâtonnets texturés et ces 4 boules sonores à agiter sont ensuite à assembler par la magie du magnétisme.
Réf. 339006



ANIMAUX MAGNÉTIQUES

En assemblant jusqu'à 6 animaux ou en inventant les siens, votre enfant découvre les effets d'attraction et de répulsion des aimants. Explorer l'univers du magnétisme n'aura jamais été aussi simple grâce aux pièces surdimensionnées !

Réf. 328574



ANIMAUX DE LA FERME

Réf. 333445



VÉHICULES

Réf. 339794



TRAIN SMART MAX

Alors qu'il assemble un lion ou un éléphant pour les placer dans le train, votre enfant découvre les lois du magnétisme et s'étonne des forces attractives et répulsives. Quel plaisir de faire circuler son train des animaux !

Réf. 328575



TRIANGLE MULTI-ACTIVITÉS.
De nombreuses activités sur ce grand triangle facilement préhensible.
Réf. 313603

Familiarisation avec les bruits des animaux



Effets sonores



12 activités d'éveil

BOÎTE D'ACTIVITÉS SONORES
12 activités d'éveil pour développer la dextérité de votre petit.
Réf. 306866



BUS À ENCASTREMENTS BILLY
6 grelots à manipuler et à encastrer.
Réf. 308481



CUBE SONORE ET LUMINEUX
Ce cube va stimuler la curiosité de votre bébé avec ces 4 faces et 18 formes.
Réf. 330244



ANIMAUX CACHE-CACHE.
Pour faire sortir les animaux de leur trappe, votre enfant appuie, tire, tourne et pousse !
Réf. 338376



CIRCUIT DE TRAIN SAFARI
Votre petit conducteur pilote le train, fait des arrêts devant chaque animal et profite des effets sonores qui ajoutent du réalisme à ses visites.
Réf. 334296



0 - 2 ANS



VOLANT NOMADE SON ET LUMIÈRE.

5 activités pour occuper bébé et développer sa motricité en poussette ou siège auto.

Réf. 339615



CENTRE DE VÉHICULES D'URGENCE.

Un garage ergonomique avec des véhicules facilement préhensibles.

Réf. 336573

VOITURE CLEMMY

Voiture avec 8 briques souples à sortir, rentrer ou empiler au rythme de sa curiosité !

Réf. 339505



VOLANT INTERACTIF

Mains sur le volant, votre petit conducteur dirige sa voiture pour sillonner les routes et s'amuse des nombreux effets sonores qui ajoutent du réalisme à son voyage à 4 roues !

Réf. 333804



VOITURE RADIOCOMMANDÉE BUBBLE CAR

Tout en lui apprenant à piloter, cette première petite voiture radiocommandée encourage votre enfant à se déplacer.

Réf. 333528

PREMIER GARAGE

Solide et compact, ce premier garage promet de nombreuses heures de jeu à votre bébé grâce à ses innombrables zones d'interactions ! Idéal pour enrichir sa motricité et se raconter de trépidantes histoires à 4 roues ou dans les airs.

Réf. 334337





10 CUBES IMAGIERS

L'enfant choisit de les emboîter ou les empiler pour former une tour de 86 cm ! Les illustrations lui font découvrir les animaux, leurs habitations et les chiffres. Son vocabulaire s'enrichit, son imagination aussi.

Réf. 312976



10 CUBES IMAGIERS FORÊT

L'enfant empile les 10 cubes ou les emboîte. Il invente des histoires d'animaux de la forêt, apprend leurs bébés et les chiffres.

Réf. 321654



MAXI TOPANIJUNGLE

En agencant les cubes dans un sens puis un autre, les petits développent leur habileté et leur imagination. Il y a tant d'histoires à inventer. Cubes en carton solide et animaux en plastique souple.

Réf. 326115



CUBES SONORES DE LA SAVANE

Votre enfant manipule les cubes, les agite et se laisse surprendre par certains qui contiennent des billes et font du bruit.

Réf. 324728



TOPANIFARM

En agencant les cubes dans un sens puis un autre, les petits développent leur habileté et leur imagination. Il y a tant d'histoires à inventer à la ferme ou dans la jungle. Cubes en carton solide et animaux en plastique souple.

Réf. 321657



8 CUBES SENSORIELS

Ces 8 cubes d'activités vont éveiller la sensorialité et la motricité fine de votre enfant.

Réf. 330073



0 - 2 ANS



MES COMPTINES À JOUER ET À CHANTER
Avec cette tablette interactive, votre enfant joue de la musique sur un petit piano. Il a le choix entre différents modes de jeux : des bruits rigolos, des cris d'animaux et 8 comptines incontournables.

Réf. 334541



PREMIER IMAGIER BILINGUE
Découvrir 100 mots de la vie quotidienne et tester ses connaissances en français puis en anglais !

Réf. 339645

COFFRET D'ÉVEIL 5 JEUX

Ce coffret offre de multiples façons de mettre ses sens en éveil !

Réf. 337734

CUBE MAGIQUE ET JEUX D'ENCASTREMENT

En utilisation à plat, il propose 7 jeux d'éveil sensoriel (hochets, sifflet, miroir...). Plus tard, il se transforme en cube - boîte à formes !

Réf. 338997



Hochet maracas



Hochet à clipser



Clés de dentition



Balle hochet



TOUPIE DES PETITS

En appuyant sur le bouton presseur, votre enfant fait tourner les boules de couleurs et crée un effet d'optique avec les triangles rouge et blanc au fond.

Réf. 334528



Hauteur 35 cm

TOBOGGAN À BALLES

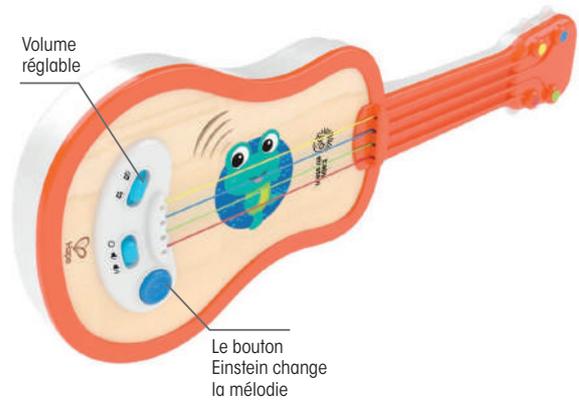
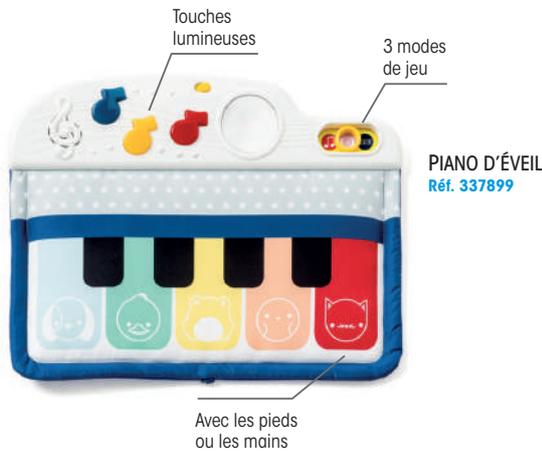
4 boules colorées dévalent les 5 étages du toboggan.

Réf. 319578



IL Y A DU TALENT DANS CHAQUE ENFANT.

GUITARE MAGIC TOUCH
Réf. 339799



UKULÉLÉ MAGIC TOUCH
Un mode automatique pour les mélodies et un mode libre pour gratter les cordes et créer ses propres mélodies !
Réf. 336819

SET MUSICAL BOIS.
Contient 1 tambourin et 4 cymbalettes en métal, 1 xylophone avec 2 baguettes et 1 paire de maracas.
Réf. 338059



TOURNE-DISQUE VINTAGE
Le vintage et le retour fracassant du vinyle, ce n'est pas que chez les grands ! Avec ce tourne-disque, l'enfant va pouvoir s'amuser à reproduire les gestes des parents tout en développant sa sensibilité musicale.
Réf. 328974



0 - 2 ANS



ABEILLE 2 EN 1

Cette drôle d'abeille circule sur un nuage musical et lumineux pour encourager votre bébé à se déplacer pour l'attraper ! 2 modes de déplacement pour adapter la difficulté à ses progrès.

Réf. 333581



TORTUE MUSICALE

Une petite main appuie sur la carapace, la tortue avance en musique et en lumière. Suivie de près par votre tout-petit à 4 pattes.

Réf. 304288



SENSO MUSIK À BALLE 3 MODES DE JEU

Chaque manipulation génère un son différent et permet de faire sauter les balles de tube en tube. Tout en développant sa motricité fine, votre bébé se lance dans la création d'une suite de sons et d'effets visuels dont lui seul aura le secret !

Réf. 334176



SET BALLE LUMINEUSE ET SONORE ET 6 BALLE

Ces balles aux tailles et aux fonctions variées stimulent la coordination de bébé.

Réf. 339919



TÉLÉPHONE SONORE ET LUMINEUX

12 touches sur lesquels votre bébé appuie pour vous imiter dont un qui lui permet d'enregistrer un message !

Réf. 331618



Noël
de tous les
Talents



3-5 ans



3 - 5 ANS



CALENDRIER EN TISSU.
Ce calendrier rassemble les jours, les mois, les saisons, les années et même la météo. Même sans savoir lire, votre enfant apprend à se situer dans le temps.
Réf. 338812

HORLOGE CALENDRIER EN BOIS.
Grâce à des manipulations quotidiennes, ce calendrier en bois instaure un rituel rassurant et ludique pour que votre enfant apprenne à se repérer dans le temps en autonomie.
Réf. 335461



SEMAINIER

En plaçant les magnets, votre enfant identifie les moments qui rythment ses journées, à l'école, à la maison... Idéal pour apprendre à se situer dans le temps en s'amusant !
Réf. 337069

Méthode de parentalité positive efficace



TABLEAU DES RÉUSSITES

Après avoir accroché ce tableau, vous et votre enfant répartissez les magnets illustrant les bonnes actions à accomplir. À chaque tâche effectuée, il obtient des étoiles qu'il échange contre des récompenses. Une façon motivante de le responsabiliser et de le rendre autonome !
Réf. 337070



KID'SLEEP CLASSIC BLANC

Evolutive, cette veilleuse diffuse une lumière et veille sur votre bébé avant 18 mois. Dès 30 mois, elle s'utilise comme réveil. En se couchant et se levant en même temps que le lapin, votre bébé adopte le bon rythme et apprend à rester au lit plus longtemps !
Réf. 323044



VEILLEUSE INDICATRICE DE RÉVEIL NOMADE VERT

Emportez-le partout avec vous ! Le mouton dort = l'enfant sait qu'il doit encore dormir. Le mouton est réveillé = l'enfant sait qu'il est l'heure de se lever.
Réf. 125920



RÉVEIL SAM

Comment lui expliquer quand il peut se lever ? Le mouton Sam va l'aider : quand il ouvre ou ferme les yeux, votre bébé comprend qu'il est temps de se lever ou d'aller dormir ! L'heure analogique et numérique facilite son apprentissage de l'heure.
Réf. 326766



IL Y A DU TALENT DANS CHAQUE ENFANT.



ARBRE BOULIER À ACTIVITÉS
 Cet arbre propose à votre enfant des jeux variés. Il développe ainsi sa motricité fine et sa coordination œil/main. Et l'arbre l'encourage à se tenir debout !
 Dim. L 45,75 x l 45,75 x H 57 cm.
 Réf. 319046



JEU DE L'HORLOGE
 Avec cette horloge, apprendre à lire l'heure devient un jeu !
 Réf. 330734



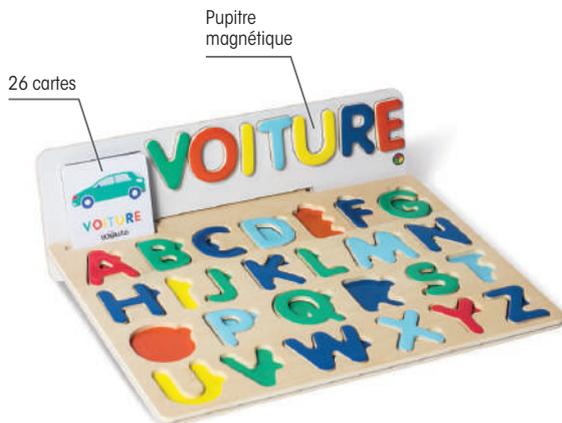
CUBES ALPHABET EN BOIS
 D'abord à toucher pour découvrir le relief et les dessins, ces cubes invitent ensuite bébé à empiler et faire des constructions. Quand il grandit, lettres, chiffres, mots et leurs illustrations prolongent ses découvertes sur chaque face !
 Réf. 337349



Boulier

Alphabet

BOULIER ALPHABET
 Avec le boulier, votre enfant développe sa motricité fine et réviser les couleurs. De l'autre côté, l'alphabet imagier lui fait découvrir l'image et son mot. Il apprend ensuite à trier et compter avec le boulier avant de repasser à l'imagier pour apprendre les lettres !
 Réf. 336447



LETTRES
 Réf. 330018



CHIFFRES
 Réf. 330019

PUZZLE PUPITRE
 Grâce au support magnétique, votre enfant va pouvoir écrire et poser ses opérations à l'infini.



3 - 5 ANS



JEU INTERACTIF ELECTRO BABY MON IMAGIER

Grâce à cet électro baby imagier, l'enfant apprend les couleurs, les formes, les animaux, les véhicules... Pour répondre à la question qui lui est posée, il met son stylo sur une image. Si le stylo s'allume, il a trouvé la bonne réponse.

Réf. 319652



JEU ÉDUCATIF MAGNÉTIQUE

Avec ce jeu éducatif magnétique, votre enfant se lance dans des associations pour assembler le visage de nombreux animaux selon des cartes modèles !

Réf. 333942



JEU FERME À TOUCHER

Toucher, caresser, manipuler, le bébé découvre les animaux de la ferme par des expériences sensorielles.

Réf. 317696



JEU D'ASSOCIATIONS DRESSUP-MIX

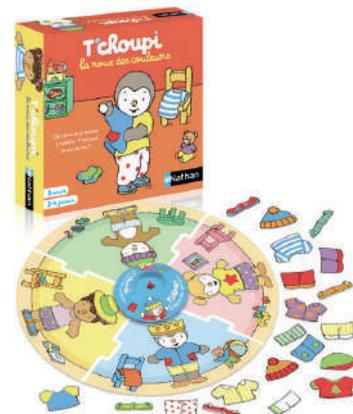
En utilisant la structure en bois, l'enfant assemble les pièces, trois par trois, pour recréer des petits personnages hauts en couleur : pirate, danseuse, docteur...

Réf. 330627

JEU DES COULEURS T'CHOUPI

Quelle joie de retrouver T'choupi pour apprendre les couleurs et les vêtements ! Après avoir tourné la roue, on cherche l'habit qui correspond à la couleur indiquée par la flèche.

Réf. 338730



PÊCHE MAGNÉTIQUE ET MÉMORY

Avec cette canne à pêche magnétique, l'enfant n'a que des touches ! Seul ou à plusieurs, il pêche les poissons pour développer sa motricité. Et puisque chaque pièce est en double, pourquoi ne pas organiser des parties de Memory ?

Réf. 335541



TACTILO LOTO ANIMAUX

Avec ce loto des animaux, votre enfant développe son sens du toucher et apprend à reconnaître les matières.

Réf. 123230



GUITARE ÉTOILE

Cette guitare est légère et adaptée aux petites mains de votre enfant. Les cordes en métal sont résistantes et le manche en bois offre un véritable confort de jeu. Idéal pour travailler la coordination de ses 2 mains !

Réf. 329792



UKULÉLÉ

Structure en bois. Cordes en métal. Boutons en métal et plastique.

Dim. L 53,5 x l 17 x H 6 cm.

Réf. 329683



Magnétophone sans onde pour un usage dès 1 an

MAGNÉTOPHONE KIDCORDER

Voix, bruits, chansons, l'enfant enregistre tout ce qu'il veut jusqu'à 5.

Réf. 338393

PREMIER XYLOPHONE

Avec ce premier xylophone en bois, l'enfant se familiarise aux vraies notes de la gamme en tapant sur les lames de métal de bonne qualité. Fourni avec 10 chansons classiques à travailler comme des partitions !

Réf. 330074



1 fiche de 4 mélodies

PIANO XYLOPHONE

4 mélodies avec codes couleurs !

En plastique. Contient : 1 piano xylophone, 2 baguettes. Dim. : 30 x 21 cm.

Réf. 334005



MINI TABLE MUSICALE

En bois et métal. Dim.: L 24 x l 15 x H 5 cm.

Réf. 327938



3 - 5 ANS



PIANO
ÉLECTRONIQUE
ANIMAMBO
Réf. 326014

SYNTHÉTISEUR ANIMAMBO

Avec ce synthétiseur en bois, votre petit musicien se familiarise avec 4 instruments différents pour développer son oreille et sa sensibilité musicale.
Réf. 333383



XYLOPHONE EN MÉTAL.
Contient 1 xylophone et 2 baguettes.
Réf. 339932



SET 3 INSTRUMENTS DE
MUSIQUE ANIMAMBO
1 maracas, 1 castagnette, 1 tambourin.
Réf. 325281



MÉTALLOPHONE ANIMAMBO
Ce xylophone en métal en forme de chat va permettre à l'enfant de s'initier aux percussions.
Réf. 330916



JEU INTERACTIF COUCOU LES ANIMAUX
Avec ce lecteur interactif, l'enfant insère une carte et suit les instructions pour découvrir jusqu'à 20 cris d'animaux différents et 20 comptines chantées suivant 2 modes de jeu !
Réf. 336383

CAJON ANIMAMBO

Originaire du Pérou, le cajón est une boîte en bois qui va initier votre enfant à la danse du rythme ! Sa particularité amusante ? En fonction des parties que votre enfant tapote, le son qui sort n'est pas le même.
Réf. 339803



PREMIER POUPON ET ACCESSOIRES

Un poupon au corps souple de 30 cm pour reproduire les gestes du quotidien

Réf. 338815



BÉBÉ CHIEN POUR POUPEE



KING CHARLES
Réf. 337079

BERGER ALLEMAND
Réf. 337078

YORSHIRE
Réf. 337077



2 EN 1 POUSSETTE ET LANDAU POUR POUPEE
Réf. 337109

Bip sonore et lumineux

Stéthoscope sonore



MALLETTE DE DOCTEUR

Un bon médecin a des accessoires de qualité, ceux-ci le sont ! Le stéthoscope dans les oreilles, il entend réellement battre le cœur de son patient.

Réf. 325538



VALISSETTE DE DOCTEUR ET SES 10 ACCESSOIRES

Une valisette avec de nombreux instruments dignes d'un grand médecin pour ausculter leurs doudous et poupées, sans oublier l'indispensable stéthoscope pour les urgences.

Réf. 324427



3 - 5 ANS



KIT DE DOCTEUR POUR MON PREMIER POUPEON

Avec ce kit, l'enfant dispose de tout le nécessaire pour soigner son poupeon. Grâce à 6 accessoires, il reproduit les gestes qu'il voit chez le docteur !

Réf. 335949



SAC À LANGER ET 12 ACCESSOIRES

Complet pour reproduire tous les gestes du quotidien, le repas, le bain, la promenade ...

Réf. 338816



LITS SUPERPOSÉS POUR POUPEES

2 couettes, 2 oreillers et 2 matelas permettent à l'enfant d'organiser un petit lit douillet à ses poupees.

Dim. : L 51,8 x l 28 x H 48 cm.

Réf. 339610

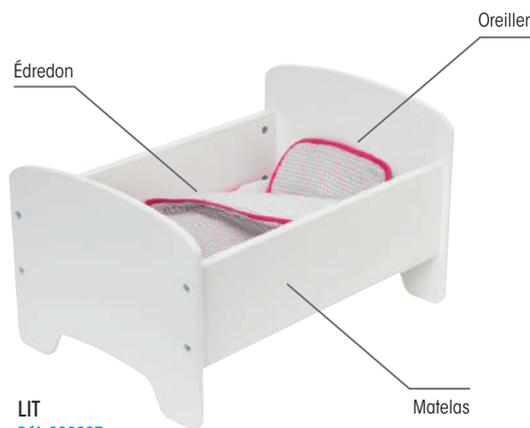


CHAISE HAUTE ET SON COUSSIN LIT EN BOIS

Cette chaise haute et ce lit en bois, solides et réalistes, permettent à l'enfant de reproduire les gestes de ses parents pour exprimer ses émotions et développer son imagination.

CHAISE

Réf. 328986



LIT

Réf. 328987



POUSSETTE EN BOIS

Stable, cette poussette en bois peut accueillir 2 poupeons de votre enfant.

Réf. 336558



COUFFIN POUPEE

L 38 x l 25 x H 12 cm.

Réf. 328990



PRINCE, PRINCESSE, DRAGON ET MAGICIEN
Réf. 330583



ANIMAUX JUNGLE
Réf. 336380

MARIONNETTES
Ces marionnettes en matière peluche ont été spécialement conçues pour les petites mains de votre enfant.

GRAND BARIL DE FIGURINES DINOSAURES
25 figurines de dinosaures à manipuler et des arbres et rochers pour leur reconstituer un environnement familier et s'inventer de nombreuses histoires.
Réf. 336973



MARIONNETTES À DOIGTS



CONTES ENCHANTÉS
Réf. 339856



PETIT CHAPERON ROUGE
Réf. 339857



BOX ANIMAUX
25 figurines d'animaux sauvages réalistes à manipuler et animer dans de nombreuses histoires.
Réf. 336975



Poignée pour la transporter

Les portes et les fenêtres s'ouvrent et se ferment

Le toit amovible et réversible permet de créer un jardin

GRANDE MAISON EN BOIS LUMINEUSE
Dim. : L 49 x l 26,5 x H 56 cm.
Réf. 337107



3 - 5 ANS



MARICELA
Réf. 339815



ALEXA
Réf. 336793



FLORENCE
Réf. 337071



POUPÉE CAVALIÈRE MONTANA
Réf. 339813

Ses cheveux poussent



Poupée à coiffer
avec livre de coiffure
inclus



POUPÉE À COIFFER PHOEBE
Réf. 339812

CHAISE DE SALON
DE COIFFURE POUR POUPÉE
Réf. 339818



LIT BEAUX RÊVES
POUR POUPÉE
Réf. 339819



éveil et jeux

IL Y A DU TALENT
DANS CHAQUE
ENFANT.



BATEAU PIRATE

Avec ces 4 pirates et ce bateau qui roule même sur la terre votre enfant imagine comment ramener le trésor à bon port.

Réf. 321666



PALAIS MAGIQUE

Les 4 personnages vivent des histoires princesses guidés par l'inventivité de l'enfant.

Réf. 321664



AVION SONORE ET LUMINEUX

Cet avion sonore et lumineux recèle de nombreuses possibilités de jeu pour que votre enfant anime chaque membre de l'équipage. 2 sons réalistes à activer donnent de l'élan à ses histoires.

Réf. 337143



MINI CASERNE DE POMPIER ET SES ACCESSOIRES

Avec une caserne, un camion de pompier, sa nacelle et un soldat du feu, votre enfant dispose du nécessaire pour venir à bout des flammes, sauver des vies et accomplir toutes sortes d'exploits à la hauteur de son imagination !

Réf. 336982



MINI CLINIQUE DE VÉTÉRINAIRE ET SES ACCESSOIRES

Avec une clinique, une ambulance et un vétérinaire, votre enfant dispose du nécessaire pour s'occuper du lapin et du chien, les soigner et accomplir toutes sortes d'exploits à la hauteur de son imagination !

Réf. 336983

MAISON DES SOURIS

Grâce aux accessoires de cette maison, l'enfant imagine la vie des souris dans leur théière.

Réf. 308479



BUS LONDONNIEN

Visiter Londres enrichit son imagination de nouvelles aventures et son vocabulaire de nouveaux mots.

Réf. 321667



3 - 5 ANS



CAMION POMPIERS HAPPYLAND

La grande échelle se déplie, les lumières clignotent, les sirènes retentissent. Les interventions se succèdent grâce à l'imagination et la dextérité du petit pompier volontaire.

Réf. 325604



SET DE 3 CAMIONS ET CONDUCTEURS

Avec un camion de poubelle, de chantier, de pompier et leurs figurines, votre enfant va rendre la ville plus jolie et accomplir toutes sortes d'exploits à la hauteur de son imagination !

Réf. 337144



GRANDE FERME PLIABLE

Avec une si belle surface de jeu, l'enfant fait vivre une infinité d'histoires à ses animaux.

Réf. 325657



MAISON TINLY SUNNY & MIA

Réf. 339949



CAMION DE POMPIER RADIOCOMMANDÉ

Avec ses roues multidirections, son échelle extensible et ses portes qui s'ouvrent, ce camion est paré pour toutes interventions !

Réf. 333796

Sonore et lumineux



CAMION BENNE RADIOCOMMANDÉ

Réf. 333798



ARBRE MAGIQUE ET 5 PERSONNAGES

40 ans plus tard, le célèbre arbre magique des Klorofil revient dans sa version originale et sa mission reste inchangée : faire rêver petits et grands !

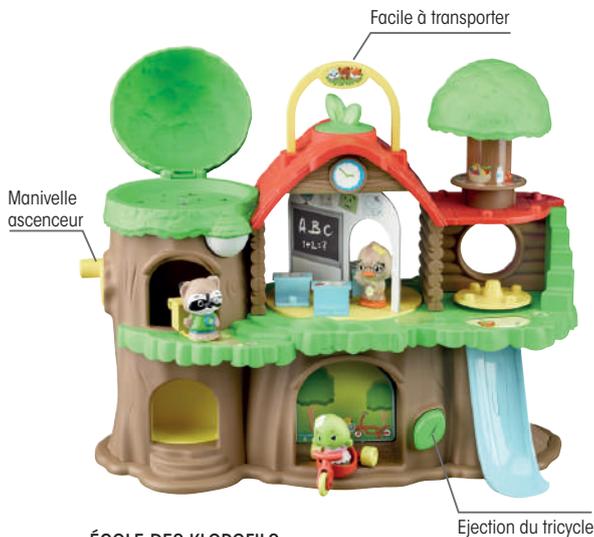
Réf. 334226



CHAMPIGNON À SURPRISES KLOROFIL ET 2 PERSONNAGES

Quand votre enfant le saisit, ça fait « pop » et, surprise, il s'ouvre ! A l'intérieur, une boutique de fruits et légumes pour qu'il fasse son petit marché et développe son vocabulaire. Un puzzle, une porte secrète, un pont amovible et un buisson qui s'ouvre agrémentent ses manipulations !

Réf. 334227



ÉCOLE DES KLOROFILS.

Riche, avec des animations recto verso, elle propose une salle de classe, une bibliothèque, une cours de récré, un espace goûter et sieste pour mettre en scène la maîtresse et les 2 élèves inclus.

Réf. 339796

3 sons : bruit de l'eau, sonnette, plaque de cuisson



GRANDE MAISON SONORE ET SES 14 ACCESSOIRES

Cette maison meublée recèle de nombreuses possibilités. 3 sons à activer donnent du réalisme à ses histoires.

Réf. 336981



BUS AVENTURE ET 2 PERSONNAGES

Réf. 334229

KLORO'GO LE BATEAU

Réf. 337235



Bateau sur roues

Piscine pop-up



Facile à transporter



POMME AUX DÉLICES

Pour s'offrir une parenthèse de calme et de convivialité, les Klorofil se donnent rendez-vous dans la pomme aux délices, un salon de thé pas comme les autres !

Réf. 339795



3 - 5 ANS



TRACTOPELLE 2 EN 1

Avec ses parties mobiles et son son réaliste, cette tractopelle plonge l'enfant dans l'univers des chantiers !
Réf. 503481

CAMION GRUE

Réf. 308199



La grue se déplie jusqu'à 1,30 m

La cabine et la flèche tournent à 360°

Module sonore et lumineux

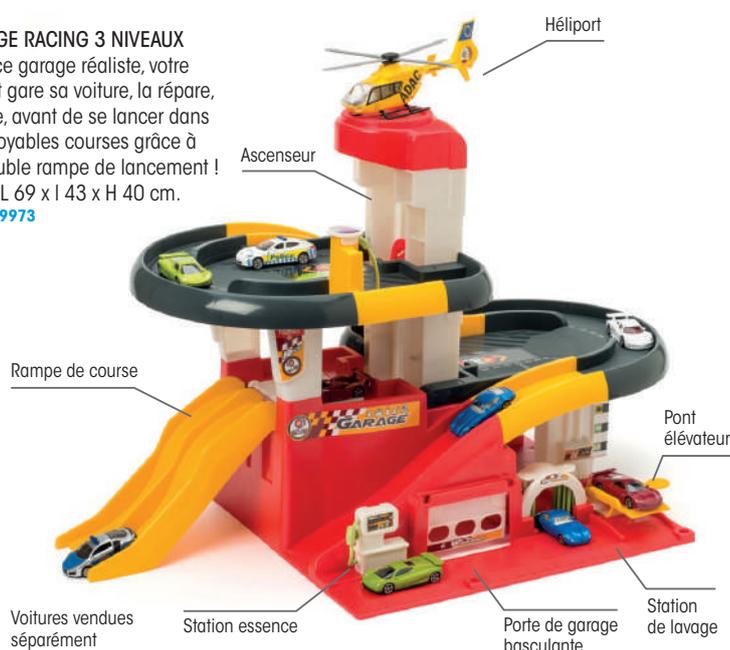
CAMION GRUE À CONSTRUIRE

Ce camion se construit et se déconstruit autant de fois que votre enfant le décide. Manipuler la visseuse électronique développe sa dextérité et sa logique.
Réf. 332987



GARAGE RACING 3 NIVEAUX

Avec ce garage réaliste, votre enfant gare sa voiture, la répare, la lave, avant de se lancer dans d'incroyables courses grâce à sa double rampe de lancement !
Dim. : L 69 x l 43 x H 40 cm.
Réf. 329973



CAMION DE POMPIER MERCEDES AVEC ECHELLE ET POMPE A EAU

Un camion de pompiers mobile, sonore et lumineux qui projette de l'eau pour des histoires réalistes et pleines d'héroïsme.
Réf. 503478



CIRCUIT DE VOITURES MY FIRST MINI

Manette en main... 3, 2, 1 prêt, partez ! Qui du bolide bleu ou du rouge remportera la course de ce circuit en 8 ? Mais attention, trop vite et c'est la sortie de route assurée ! 2,4 m de circuit.
Réf. 330618



PREMIÈRE CUISINIÈRE NOMADE DES PETITS

Avec des accessoires faciles à manipuler pour des petits et d'amusants boutons de cuisson qui cliquent. Pratique, tout se range à l'intérieur et s'emmène partout.

Réf. 339798



BATTERIE DE CUISINE EN MÉTAL

Poêles, marmites, casseroles et cuillères vont aider votre enfant à développer son imagination dans des histoires qui sentiront toujours bon !

Réf. 336702



DINETTE DES PETITS

Vaisselle, sets de table, aliments en feutrine vont donner de la couleur et du relief aux histoires que votre enfant s'invente !

Réf. 339476

17 accessoires avec bandes agrippantes pour préparer un gâteau d'anniversaire !



GÂTEAU D'ANNIVERSAIRE EN BOIS

Avec les différents glaçages à bandes agrippantes, votre enfant prépare son gâteau d'anniversaire ou celui de ses poupées ! La vaisselle incluse lui permet d'assurer le service pour développer sa motricité.

Réf. 333760



PIZZA EN BOIS À PARTAGER

Avec les ingrédients à bandes agrippantes, votre petit cuisinier prépare la pizza de ses rêves ! Puis place à la découpe et au service grâce aux accessoires qui développent sa motricité.

Réf. 333759



SET DE 6 LÉGUMES EN BOIS À DÉCOUPER

1 concombre, 1 oignon, 1 carotte, 1 aubergine, 1 tomate, 1 avocat, 1 couteau. En bois.

Réf. 326154



SET DE 6 FRUITS EN BOIS À DÉCOUPER

1 pomme, 1 poire, 1 citron, 1 orange, 1 banane, 1 pastèque, 1 couteau. En bois.

Réf. 326153



3 - 5 ANS



Montage express grâce aux clips



Hauteur : 50 cm

PETITE CUISINIÈRE EN BOIS

En manipulant les boutons clac clac, son four, sa poêle et les accessoires, votre enfant reproduit avec fierté les gestes du quotidien ou invente les grands plats de demain ! Dim. : L 40 x l 30 x H 50 cm.

Réf. 336730



MACHINE À CAFÉ

Votre enfant reproduit les gestes de ses parents et développe ainsi son imagination !

Réf. 329956



SET BATEUR DE CUISINE EN BOIS

Aux commandes de ce batteur, votre enfant se transforme en cordon bleu ! Il l'abaisse, le fait tourner manuellement dans le bol, s'essie au service grâce au plateau et s'imagine de nombreuses recettes.

Réf. 333761



Fenêtre à ouvrir

Support ardoise

Panche à découper



Plaques de cuissons sonores et lumineuses

Boutons sonores

Porte :
1 côté ardoise
1 côté tri selectif



GRANDE CUISINIÈRE EN BOIS.

Plaque lumineuse, boutons clac clac, son de marmite en train de bouillir et nombreux ustensiles donnent du réalisme à ses histoires de chef cuisinier !

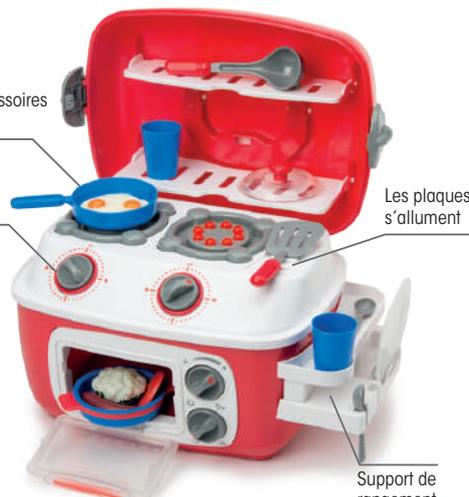
Dim. : L 59 x l 29,5 x H 95cm. Vendue sans la pizza.

Réf. 339632

30 accessoires inclus

3 bruits de cuisson

Les plaques s'allument



Support de rangement amovible

CUISINIÈRE SONORE ET LUMINEUSE

À la maison ou en voyage en mode cuisinière ou barbecue, le petit cuisinier prend tout en charge : la cuisson du repas, le dressage des assiettes, la table à mettre, le rangement. Bien sûr, il goûte ce qu'il a cuisiné. Quelle fierté d'avoir tout fait tout seul !

Réf. 322958

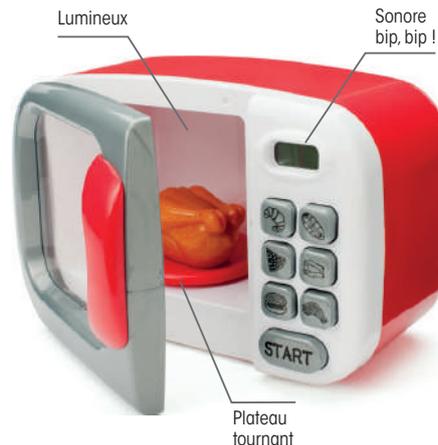
Lumineux

Sonore bip, bip !

MICRO-ONDES AVEC POULET

Le four s'allume à l'ouverture de la porte et sonne quand le temps programmé est écoulé.

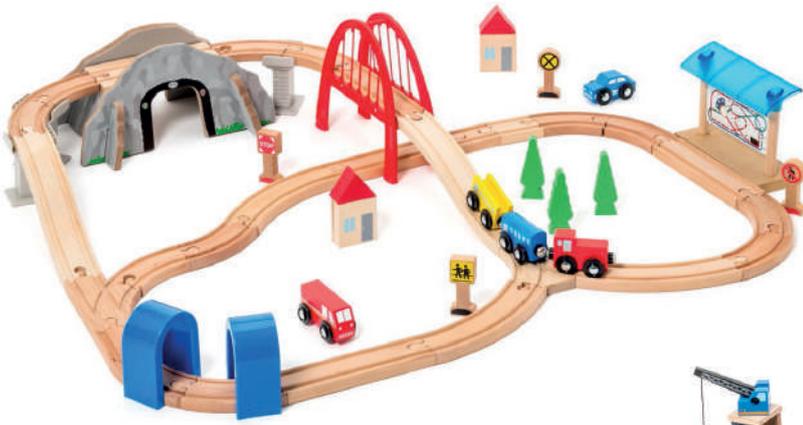
Réf. 316745



Plateau tournant



IL Y A DU TALENT DANS CHAQUE ENFANT.



**CIRCUIT DE TRAINS
DE LA MONTAGNE**
53 PIÈCES
Réf. 336548



**CIRCUIT DE TRAINS
DES VOYAGEURS**
61 PIÈCES
Réf. 336549



**CIRCUIT DE TRAINS
DE MARCHANDISES**
26 PIÈCES
Réf. 336550



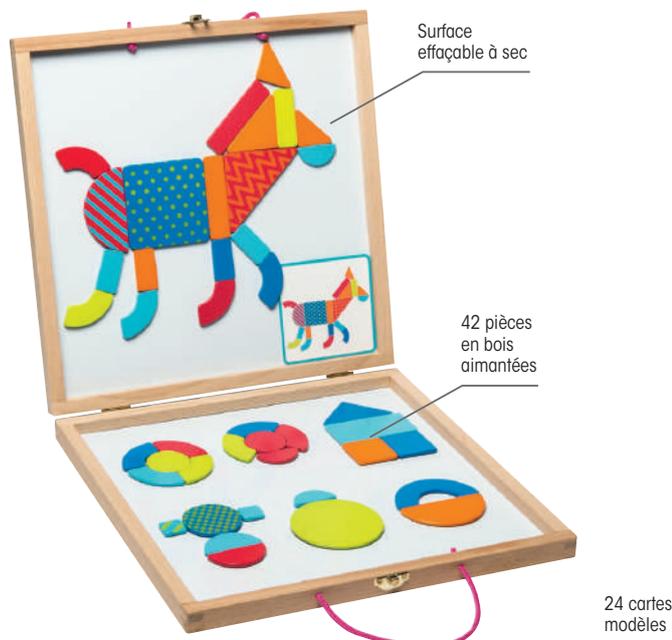
BABY FOOT MINIATURE
Des matchs de foot endiablés pour les footballeurs en herbe ? C'est possible avec ce mini babyfoot adapté aux plus jeunes ! Un contre un, ils mettent à l'épreuve leur adresse et leur précision pour marquer et arrêter des buts.
Réf. 332877



GARAGE EN BOIS
En manipulant l'ascenseur, les barrières et les 2 voitures de ce grand garage en bois, votre enfant développe sa motricité et stimule son imagination dans de nombreuses histoires à quatre roues.
Réf. 333973



3 - 5 ANS



MALLETTE GÉOFORME

L'enfant reproduit les dessins des modèles de différents niveaux ou il laisse parler sa créativité. Dans les 2 cas, il sollicite sa concentration !
Réf. 313675



COFFRET 3 PUZZLES

Dans ce coffret 3 puzzles de 9 pièces : un chat, un cheval et un chien. Pour reconstituer l'image de chaque animal et positionner les pièces, l'enfant regarde le dessin du support.
Réf. 325247



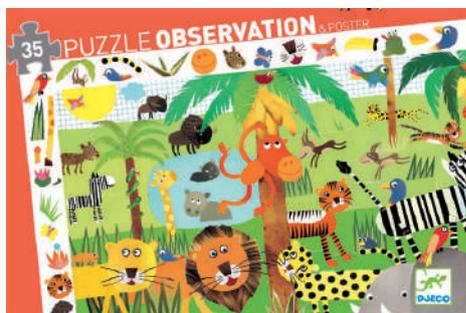
4 PUZZLES ÉVOLUTIFS

Les larges pièces, facilement préhensibles, aident votre enfant à assembler son puzzle. Puis à mesure qu'il gagne en concentration et en motricité, il se lance dans des puzzles aux pièces de plus en plus petites.
Réf. 337924



TABLETTE ÉDUCATIVE DES ANIMAUX

Sur 2 niveaux, votre enfant écoute, teste ses connaissances grâce à plus de 300 questions/réponses et s'auto-corrige... le tout en autonomie !
Réf. 338382



PUZZLE OBSERVATION LA JUNGLE 35 PIÈCES

Ce puzzle permettra à votre enfant de travailler, tout en s'amusant, son repérage dans l'espace et d'exercer sa concentration et sa patience. Une fois les pièces du puzzle assemblées, il pourra chercher à retrouver les éléments de la frise dans l'image centrale.
Réf. 160632

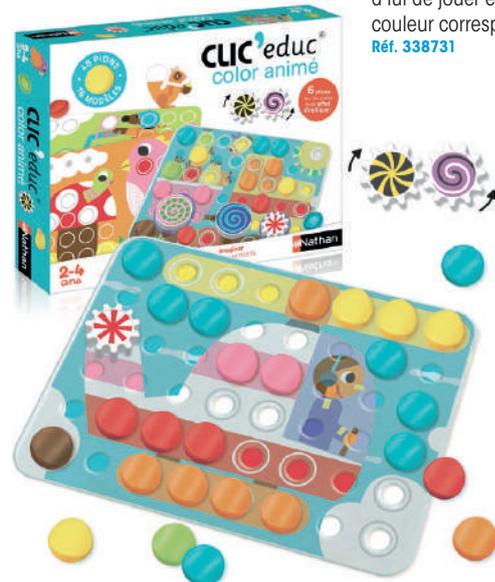


PUZZLE ALPHABET 3 EN 1

A chaque niveau son apprentissage avec ce puzzle évolutif ! Les grandes pièces invitent votre enfant à assembler une base avec les 26 lettres de l'alphabet. Ensuite, il développe sa motricité fine et révise son alphabet en encastrant les lettres majuscules dans les pièces du puzzle.
Réf. 336736



CLIC EDUC PREMIER JEU DE PIONS
Ce jeu de reconnaissance des couleurs invite votre enfant à créer des dessins en mosaïques. 8 fiches.
[Réf. 337148](#)



CLIC EDUC ANIMÉ AVEC ENGRENAGES
Après avoir choisi sa planche, votre enfant la place sous la grille transparente et c'est à lui de jouer en fixant les pions sur la couleur correspondante cerclée de noir.
[Réf. 338731](#)



CLIC EDUC MOSAÏQUES
Avec concentration et dextérité, votre enfant place les pions de couleur sur les plots et l'image surgit ! 10 planches pour apprendre les couleurs en s'amusant.
[Réf. 327957](#)



COFFRET COLLAGES DES PETITS
Des accessoires pour réaliser 4 tableaux rigolos.
[Réf. 128799](#)



4 TABLEAUX MOSAÏQUES ANIMAUX SAFARI.
Il suffit d'associer un numéro à une couleur pour redonne des couleurs aux animaux.
[Réf. 337782](#)



30 PERLES EN BOIS À LACER
Avec ce baril de perles de formes et de couleurs variées, votre enfant va pouvoir créer des colliers, développer sa créativité, sa motricité fine et sa dextérité. Pratique, tout se range dans le baril !
[Réf. 316733](#)





3 - 5 ANS



COFFRET DES BONHOMMES
4 pots de pâte à modeler d'une contenance de 140 g. 1 seringue. 27 accessoires en plastique.
Réf. 329689



COFFRET DE PÂTE À MODELER GÂTEAUX ET GLACES

En utilisant les différents outils pour lisser et couper la pâte à modeler, il suit les menus fournis pour réaliser gâteaux et glaces.
Réf. 331653



ATELIER MES PREMIÈRES MOSAÏQUES VÉHICULES
Avec ce coffret, votre enfant colle les mosaïques pour donner vie à quatre véhicules haut en couleur !
réf. 337785



GRAND COFFRET PÂTE À MODELER ET ACCESSOIRES.

6 pots de pâte à modeler, 7 emporte-pièces, 2 réglettes, 3 presses et 1 rouleau.
Réf. 321573

COFFRET DE PÂTE À MODELER PONEYS

Un coffret féerique pour fabriquer des poneys en pâte à modeler grâce à plusieurs moules en 3D.
Réf. 332067



COFFRET DE PÂTE À MODELER TOUT-PETITS.
4 pots de pâte à modeler de 140 g, 8 moules, 2 rouleaux, 1 poignée pour 4 moules ronds.
Réf. 338187



COFFRET 15 ANIMAUX À CRÉER.
15 créations à réaliser à l'aide de bandelettes autocollantes, sans colle !
Réf. 331663



IL Y A DU TALENT DANS CHAQUE ENFANT.



ARTISTE KIT COFFRET CHEVALET

Tout le matériel pour découvrir la peinture acrylique : un chevalet, une toile, un tiroir pour ranger ses accessoires et une poignée pour tout transporter.

Réf. 332793

TABLEAU ÉVOLUTIF 3 SURFACES

Tableau 3 faces. La face transparente permet de dessiner et de décalquer au feutre, à la peinture, à la craie liquide et même de jouer à la pâte à modeler ! 2 craies, 1 éponge, 1 feutre effaçable et 4 aimants de couleur et 1 rouleau de papier inclus.

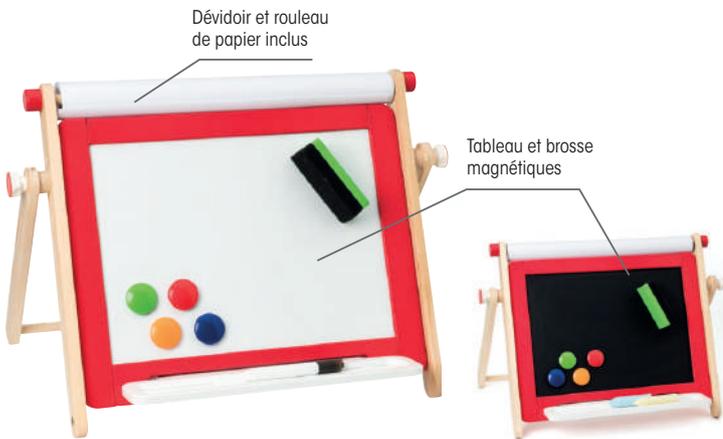
Réf. 338186



Face magique

Face ardoise

Face blanche



Dévidoir et rouleau de papier inclus

Tableau et brosse magnétiques

TABLEAU À POSER DOUBLE FACE

Ce tableau double face s'incline suivant les besoins de l'enfant. Accessoires inclus.

Réf. 333030



TABLEAU PLIABLE ET RÉGLABLE EN HAUTEUR
Ce tableau est évolutif en fonction de la taille de l'enfant. Accessoires inclus.
Réf. 331726

Tableau amovible pour le poser
Double face magnétique

Hauteur réglable de 89 à 120 cm



Accessoires inclus

Magique, les 2 volets transparents s'ouvrent à 360°, idéal pour créer à plusieurs !



TABLEAU MURAL.

Ardoise, tableau blanc ou face transparente pour expérimenter avec de la peinture ou de la pâte à modeler sur le tableau transparent.

Réf. 338995



MES ANIMAUX À COLORIER COLOR'N'WASH

Votre enfant colorie ces 4 animaux avec les feutres. Pour recommencer, il place l'animal dans la baignoire, et l'animal redevient tout blanc, c'est magique !

Réf. 334247



3 - 5 ANS



TAPIS DE COLORIAGE AQUA MAGIQUE

Un peu d'eau dans le stylo et hop, votre enfant l'applique sur ce tapis pour dessiner et faire apparaître les motifs comme par magie ! Il ne se mouille pas et l'eau s'évapore en quelques minutes.

Réf. 338587



2 stylos inclus

COFFRET GOUACHES AUX DOIGTS

Une large palette d'accessoires et de peinture de qualité pour initier les artistes débutants aux différentes techniques de dessin. Avec un livret d'idées de dessins.

Réf. 322418



COFFRET INITIATION À LA PEINTURE

Avec ce coffret d'initiation à la peinture, votre petit artiste expérimente la peinture pour bâtir sa troupe d'animaux colorés !

Réf. 333794



COFFRET 10 TAMPONS EN BOIS

10 tampons en bois, 5 crayons de couleur et 5 encresurs pour en faire voir de toutes les couleurs à ses feuilles blanches !

Réf. 337034



26 TAMPONS EN BOIS

Des fruits et légumes aux animaux en passant par les métiers, ces vingt-six tampons en bois vont donner de l'allure aux dessins de votre enfant. Ces tampons sont accompagnés de quatre encresurs !

Réf. 337033



8 TAMPONS GÉOMÉTRIQUES.

8 tampons facilement préhensibles et pratiques ! Ne salit pas et ne tâche pas !

Réf. 338424



IL Y A DU TALENT
DANS CHAQUE
ENFANT.



4 couleurs de fond

ARDOISE MAGIQUE.

Avec 4 couleurs, des tampons et un stylet, l'enfant dessine, efface et recommence à l'infini.

Réf. 338371



ARDOISE MAGIQUE 4 COULEURS

Avec cette ardoise nomade, votre enfant dessine, écrit ou colorie en 4 couleurs.

Réf. 331677

4 couleurs de fond



3 craies, 52 aimants

Compartiment pour ranger les feuilles de dessin



Ardoise pivotante et amovible

Poignée pour faciliter le transport



Pincettes pour clipser les feuilles

4 Compartiments de rangements

VALISETTE CRÉATIVE MULTI ACTIVITÉS

Voici un pupitre de dessin proposant un tableau blanc, un tableau noir et un espace de rangement pour tous les accessoires nécessaires à la création artistique.

Réf. 338273



7 marqueurs effaçables



MAGI ARDOISE PARLANTE

Sur l'ardoise interactive, l'enfant pose un calque représentant une lettre, apprend à la reconnaître puis à l'écrire en minuscule et majuscule. Il découvre 6 instruments de musique et joue une mélodie. Il dessine, utilise les tampons et trace des spirales.

Réf. 313334

DESSINÉO

Votre petit choisit 1 des 30 modèles, le pose sur son pupitre lumineux et le dessine en suivant les 4 étapes, pas-à-pas.

Réf. 325739



TWISTER FUN PEINTURE

Grâce à cet atelier de peinture filage, l'enfant réalise de belles créations originales.

Réf. 325922





3 - 5 ANS



38 points d'interactions éducatifs

Styler interactif

joystick guide avion

5 modes de jeu

LUMI GLOBE POUR LES PETITS

L'enfant voyage sur tous les continents pour parfaire sa connaissance du monde !

Réf. 330702

BOOKINOU

Ce boîtier ingénieux et connecté permet à toute la famille d'enregistrer des histoires à distance via une application sur smartphone pour que l'enfant les écoute en autonomie. Idéal pour resserrer les liens familiaux tout en lui donnant le goût de la lecture !

Réf. 339996



J'APPRENDS À ÉCRIRE

L'enfant découvre l'écriture en s'exerçant sur les fiches effaçables.

Réf. 319648



Coque antichoc

Stylo tactile

MAGIBOOK STARTER PACK

Cette plateforme évolutive va permettre à l'enfant de faire des découvertes avec un livre qui propose plusieurs modes de jeu. D'autres livres peuvent être ajoutés au MagiBook !

Réf. 330219

10 activités pour découvrir lettres, animaux et chiffres

Jeux interactifs et 5 modes de jeux : lettres, nombres, messages, jeux et musique



Mode ordinateur et mode tablette tactile

Clavier abécédinaire

ORDI TABLETTE P'TIT GÉNIEUS TOUCH

Réf. 334237

Poignée de transport pour l'emporter partout



PACK PROJECTEUR D'HISTOIRES AVEC 5 HISTOIRES MOONLITE

Après avoir clipsé cette lampe à histoire sur le téléphone, la lumière du flash projette les diaporamas de l'histoire. Le texte s'affiche sur le téléphone, accompagné d'effets sonores à activer.

Réf. 334531



JEU DE TRI AVEC PINCES

Ce jeu de tri, en plus de développer sa motricité fine, le familiarise à la reconnaissance des formes et de couleurs.

Réf. 335433



JEU DE TRI FORMES ET COULEURS.

L'enfant trie les cartes par couleur ou par forme et s'approprie un 1^{er} vocabulaire tout en jouant !

Réf. 338080



JEUX DE PERLES EN BOIS ÉDUCATIF.

Dans un premier temps, votre enfant enfle les perles comme il le souhaite sur le cordon puis il essaie ensuite de reproduire les modèles séquentiels des 3 plaques recto verso !

Réf. 339079



JEU DE TANGRAM ET RECONNAISSANCE DES FORMES.

Choisir les bonnes formes et la bonne couleur pour reproduire les modèles !

Réf. 339080



LES PETITES SOURIS

Votre enfant lance le dé et aide les 4 petites souris à regagner leur lit avant que le chat ne mange les 5 poissons ! Ce jeu coopératif aux règles simples est idéal pour apprendre les couleurs.

Réf. 328923



EN ROUTE VERS LA MATERNELLE

Votre futur petit écolier apprend les formes, les couleurs et développe son langage grâce à 10 jeux.

Réf. 322272



3 - 5 ANS



60 CHIFFRES MAGNÉTIQUES EN BOIS
Pour découvrir les chiffres, votre enfant manipule ces 60 chiffres et les pose sur un support magnétique, un tableau ou même la porte de votre réfrigérateur. Ainsi, il se familiarise avec la numération, il apprend à former des nombres, découvre les opérations.
Réf. 328158



60 LETTRES MAGNÉTIQUES EN BOIS
Votre enfant démarre son apprentissage de l'alphabet. Pour l'accompagner dans cette découverte, ces 60 lettres magnétiques sont idéales. Il se familiarise avec les 26 lettres de l'alphabet, les manipule pour les apprendre, puis former des sons et des mots.
Réf. 328157



JEU DE LETTRES MAGNÉTIQUES
A l'aide de l'image et du mot écrit, il manipule les lettres magnétiques pour reconstituer le mot.
Réf. 330609



JEU DE MEMORY ÉVOLUTIF 2 EN 1
Votre enfant glisse des fiches dans ce support en bois pour faire travailler sa mémoire et apprendre du vocabulaire autour des couleurs, formes et animaux.
Réf. 331187



TABLETTE ÉDUCATIVE BILINGUE
Chiffres, lettres, orthographe et mathématiques sont au programme de cette tablette éducative bilingue français/anglais qui propose à votre enfant des apprentissages sur deux niveaux de difficulté.
Réf. 333179



MON GRAND JEU DE LA MATERNELLE
Des parties courtes et variées pour préparer votre petit écolier au programme des 3 années de maternelle. Apprentissages ludiques garantis !
Réf. 129429



L'ARBRE D'ÉQUILIBRE BADABOOM

Un arbre d'équilibre sur lequel l'enfant doit poser des pièces sans les faire tomber. Ce jeu d'adresse et de réflexion se joue seul ou à plusieurs !

Réf. 322898



Z'ANIBOOM

L'enfant travaille son adresse en empilant un maximum d'animaux en bois... sans les faire tomber !

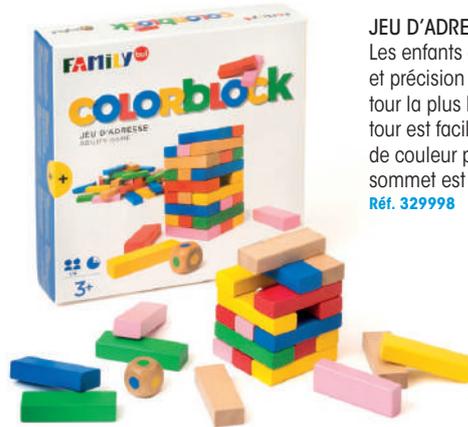
Réf. 328778



JEU D'ADRESSE COLORPICK

Avec ou sans pince, les enfants doivent cueillir les fruits le plus rapidement possible pour les déposer dans leur panier.

Réf. 329624



JEU D'ADRESSE COLORBLOCK

Les enfants développent adresse et précision en construisant la tour la plus haute ! Si monter sa tour est facile, enlever un bloc de couleur pour le reposer au sommet est plus compliqué !

Réf. 329998

UNE POULE SUR UN MUR

Retirer une par une le maximum de briques de ce mur sans que la poule ne tombe. Un jeu d'adresse en bois à jouer seul ou à plusieurs.

Réf. 319702



NID D'OISEAU.

Coopération et adresse sont réunies dans ce jeu à l'univers tendre et coloré qui invite les joueurs à protéger le nid avant l'arrivée du chat.

Réf. 337896



JEU DE SAUTE MOUTONS

Quel joueur parviendra à faire sauter son animal au-dessus des moutons ? Avec des règles simples et des parties rapides, ce jeu mêle hasard et imitation pour que les enfants et que tout le monde rigole et s'amuse ensemble !

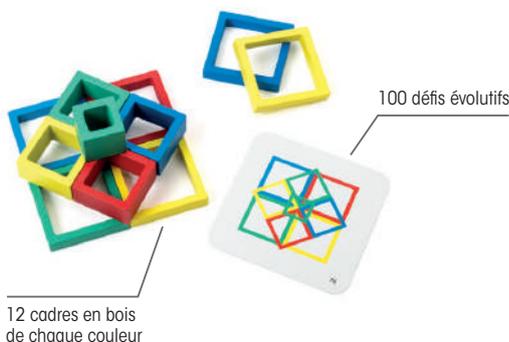
Réf. 331720



3 - 5 ANS



Être le plus rapide à appuyer sur la sonnette, une fois la construction terminée



100 défis évolutifs

12 cadres en bois de chaque couleur

COLORFORMS EXPRESS

Si précision et rapidité seront les meilleurs atouts des joueurs pour reproduire les motifs des cartes à l'aide de 12 cadres en bois, ce jeu convivial et original garantit surtout d'incroyables fous rires !
Réf. 333803



Abeilles et ronds de pollen avec bandes agrippantes



VICTOR ET LES ABEILLES

Dans ce jeu qui mêle coopération et hasard, les enfants se lancent dans une course contre la montre pour collecter tous les ronds de pollen avant que la nuit ne tombe. Idéal pour apprendre à perdre ou à gagner ensemble !

Réf. 335482



À chaque tour le cylindre fait sortir aléatoirement une bille de couleur



COLORBUZZ

Colorbuzz, c'est un peu le loto des couleurs ! Chaque joueur possède un carton avec un code couleur à remplir. À chaque tour, le cylindre fait sortir aléatoirement une bille de couleur. Il faut être le plus rapide à appuyer sur la sonnette pour remporter la bille.

Réf. 335662



LICORNES DANS LES NUAGES

Vous devez collecter tous les cristaux de nuages et trouver les 8 amis avant que Rosalie n'arrive à la fête. Ce jeu fait travailler mémoire et concentration !

Réf. 329506



MES PREMIERS JEUX DE SOCIÉTÉ

Avec ces 20 jeux autour de la ferme, votre enfant découvre des classiques de jeux de sociétés pour apprendre à réfléchir, compter et jouer ensemble.

Réf. 330610

COFFRET DES CONTES

Grâce à ce coffret sur le thème des contes, les enfants s'initient aux jeux de cartes, dominos, jeu des 7 familles, de dames, de l'oie et aux petits chevaux.

Réf. 312979



OÙ EST MON DOUDOU ?

Pour retrouver son doudou, l'enfant doit parcourir la maison avec logique, faire des choix et accepter une part de hasard !

Réf. 303713



IL Y A DU TALENT DANS CHAQUE ENFANT.



DOMINO UP

Les joueurs doivent se débarrasser le plus rapidement de leurs dominos. Le petit plaisir : faire tomber un personnage dans l'espoir de provoquer un effet domino qui fera tomber tous les autres.

Réf. 338732



LITTLE COOPÉRATION

Les 4 animaux doivent regagner leur igloo avant que le pont de glace s'écroule.

Les enfants jouent en coopérant pour apprendre à gagner et perdre ensemble.

Réf. 308336



JEU MÉMO FRIENDS

Ce jeu de memo friends apprend à votre enfant à se repérer dans l'espace. Il est évolutif avec ses deux modes de jeu différents !

Réf. 339109

DEVINE-MOI

Chaque joueur pioche une carte dessin qu'il positionne sur son chapeau. Chacun son tour, un joueur pose des questions aux autres pour deviner le dessin avant la fin du temps imparti !

Réf. 338311



TOUCHE ET TROUVE

L'enfant pioche une pièce et tente de l'identifier. Il peut aussi jouer au loto !

Réf. 325171



JEU DE SOCIÉTÉ MINI VERGER

Voici la version «mini» du grand classique : le verger. Un format voyage très pratique, dans une boîte métal, à emporter partout !

Réf. 145163



OUTÉKACHÉ

Un jeu d'observation où il faut être le premier à retrouver le dessin de la carte piochée.

Réf. 328922



3 - 5 ANS



SOS NOISETTES

Le pauvre écureuil ne retrouve pas ses noisettes ! Les joueurs unissent leur force et mettent à l'épreuve dextérité, mémoire et chance pour l'aider à mettre la main sur les noisettes.

Réf. 339788



PONT DU DRAGON

Traverser le pont n'est pas une mince affaire dans ce jeu de coopération qui mélange chance et stratégie. À tout moment, le dragon peut se réveiller et faire valser les chevaliers sur le pont !

Réf. 339922

PREMIER VERGER

Qui du corbeau ou des joueurs récoltera en premier tous les fruits ? Grâce à ce jeu de coopération, les tout-petits s'unissent pour gagner ou perdre contre le corbeau, et apprennent à gérer leurs émotions.

Réf. 158419



ZE TOTANIMO

Observation et adresse seront nécessaires pour reproduire les empilements d'animaux représentés sur les cartes. Un jeu évolutif avec 3 niveaux de difficulté.

Réf. 338987

SURPRISE AU POULLAILLER

Surprise au poulailler est un jeu de parcours dans lequel chaque phase de jeu est incertaine.

Réf. 337311



MÉMOTAGER

Dans ce memory, chaque joueur essaie retrouver les légumes qui composent sa soupe. Attention aux lapins qui se cachent et qui n'ont qu'une hâte : grignoter la récolte !

Réf. 337100

LE JEU DU LOUP

Tous ensemble ou les uns contre les autres, il faut vite terminer sa cueillette avant que le loup ne soit entièrement habillé !

Réf. 313141



JEU DE SOCIÉTÉ MEMO TOM ET SES AMIS DE LA FORÊT

L'enfant doit former des paires identiques en se souvenant de l'emplacement des pièces, même celles retournées par ses adversaires.

Réf. 319659





TROTTINETTE 4 EN 1 FREEBUL BY GLOBBER

Co-crée en partenariat avec Globber, cette trottinette 4 en 1 accompagnera votre enfant de 18 mois à 6 ans. Cela lui permet de progresser à son rythme et d'en faire profiter la fratrie.

Rose Réf. 336370
Bleu Réf. 336368
Rouge Réf. 336367



Rose



Bleu



Hauteur variable



Version porteur avec canne pour l'adulte



Blocage de direction et système d'anti basculement

Version draisienne



Plateau antidérapant

Roues silencieuses

Version trottinette



SET ROLLERS ÉVOLUTIFS ET PROTECTIONS

D'abord avec 2 roues à l'arrière et 1 à l'avant pour qu'il soit stable le temps de trouver son équilibre, avant de positionner les 3 roues en ligne. Toujours avec les protections !

De 3 à 7 ans - 27-30 :

BLEU Réf. 323118

ROSE Réf. 323119

De 5 à 9 ans - 30-33 :

BLEU Réf. 323120

ROSE Réf. 323121



Version 3 roues



Version roller en ligne



Protections incluses



Poignées ergonomiques adaptées aux petites mains

Guidon réglable en hauteur

Blocage de direction

Très stable jusqu'à 50 kg

TROTTINETTE 3 ROUES

Cette trottinette design est stable et solide. Dans un premier temps, sa direction se bloque pour permettre à votre enfant de développer son équilibre avant d'apprendre le pilotage intuitif.

ROUGE ET NOIR Réf. 330283

ROSE ET NOIR Réf. 326620

BLEU ET NOIR Réf. 326619



Transport facile grâce au mode trolley, version bleue



Pliage sécurisé grâce au bouton poussoir

TROTTINETTE 3 ROUES PLIABLE ROUES LUMINEUSES

Chacun de ses déplacements va être remarqué ! Dès que votre enfant s'élance, avec ou sans le blocage de direction, les roues de sa trottinette s'illuminent, pour offrir, en plus de son plaisir, un véritable spectacle à tous les yeux !

ROSE Réf. 337305

BLEU Réf. 337304



T-bar réglable sur 4 positions

Évolutif : porteur, draisienne puis trottinette

TROTTINETTE EVO 5 EN 1

La même trottinette de 1 à 6 ans ? Cela lui permet de progresser à son rythme, varier les plaisirs, s'asseoir quand il le souhaite. Et à la fratrie d'en profiter !

ROSE Réf. 337302

BLEU Réf. 337303

VERT Réf. 337301

Siège large et surélevé pour un maintien optimal



Rose

Bleu

Vert



TROTTINETTE AVEC FREIN

Guidon réglable, plateau antidérapant et frein à main mettent en confiance votre enfant dans ses premiers déplacements.

ROSE Réf. 336392

BLEU Réf. 336393



Se plie et déplie en une seule manipulation



IL Y A DU TALENT DANS CHAQUE ENFANT.



3 - 5 ANS



DRAISIENNE MY BUDDY WHEEL DINOSAURE

À la fois draisienne et peluche amovible, lavable à 30 degrés.
Réf. 339485



DRAISIENNE YVELO JUNIOR

La draisienne Yvelo est de retour après s'être refait une beauté ! Les 2 roues arrière lui donnent la stabilité nécessaire pour se lancer. Une fois en confiance, vous enlevez une des roues pour qu'elle se transforme en vraie draisienne.

ROUGE Réf. 335672

BLEU Réf. 335675



PORTEUR MÉTAL.

Avec ses 4 roues silencieuses et sa structure solide en métal, il accompagnera les premiers déplacements.
Réf. 338372



DRAISIENNE LR ROUGE

Selle et guidon peuvent se régler bas et son marchepied permet à l'enfant de monter facilement sur sa draisienne pour qu'il se sente à l'aise avant même d'avoir commencé à rouler ! Stable et robuste, elle est idéale pour commencer à trouver son équilibre.
Réf. 331248

DRAISIENNE MÉTAL AVEC FREIN ET SANGLE

Légère et robuste, cette draisienne est un compagnon de route idéal pour que votre enfant apprivoise son équilibre dès 2 ans ! Le cadre bas lui permet de l'enjamber facilement et le repose-pieds de tester son équilibre.
Réf. 335676



Sangle de transport



Frein

Repose-pieds



FLIPPA

Pour passer de la draisienne au tricycle, il vous suffit de fixer les pédales et dédoubler la roue arrière. L'un ou l'autre selon ses envies.
Réf. 337499



VÉLO PLIABLE

Avec son look rétro et ses petites roues, "Ma bicyclette" est idéale pour démarrer l'apprentissage du vélo. Les stabilisateurs se retirent facilement sans outils pour vous faciliter la vie. Et une fois la balade finie, le vélo se plie en 1 minute pour optimiser le rangement !
Réf. 334345



Selle réglable

Freins avant et arrière

Pneus gonflables

Pliage facile

Molette de serrage



BOWLING EN MOUSSE

Un jeu silencieux et stable pour jouer à l'intérieur et à l'extérieur ! Sac de transport et tapis de jeu inclus.

Réf. 319036



CASSE-BÔTES EN MOUSSE

Ils aiment tellement faire tomber les pyramides qu'ils s'en donnent à cœur joie avec ces boîtes de toutes les couleurs. Sans faire de bruit ! Sac de transport inclus.

Réf. 319038



PLANCHE D'ÉQUILIBRE

Un pied de chaque côté de la planche, votre enfant travaille son équilibre et la coordination de ses jambes pour faire avancer au centre les 2 billes.

Réf. 331168



SET 2 PISTOLETS LANCE-DISQUES EN MOUSSE

Vos enfants se poursuivent, courent et se dépensent pour toucher son partenaire de jeu. Ce set de 2 pistolets lance des disques en mousse, pour la sécurité.

Réf. 327428



206 cm

MARELLE EN MOUSSE

Composée de 9 dalles de couleur numérotées de 1 à 9.

Réf. 327431



JEU D'ANNEAUX AVEC ATTACHES

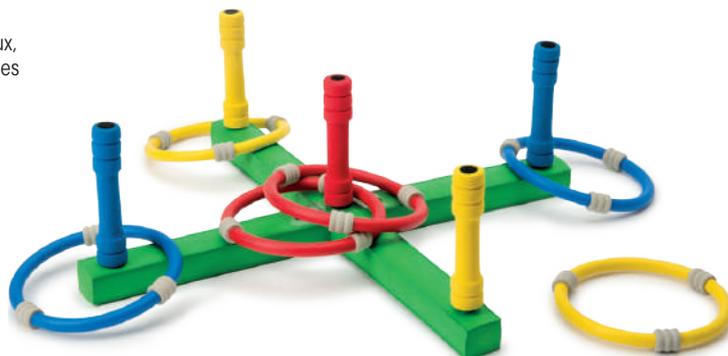
Marcher, sauter, sur un pied, sur deux, lancer une balle... Tout est possible pour exercer sa motricité.

Réf. 331746

ANNEAUX EN MOUSSE

En lançant les 6 anneaux, il s'entraîne à viser un des piquets. Un jeu facile à installer et transporter.

Réf. 319037





3 - 5 ANS



JEU DE BASKET ÉLECTRONIQUE

Avec ce jeu de basket électronique, votre enfant exerce sa motricité et développe sa précision, seul ou en équipe. Lorsqu'il marque, l'affichage clignote et lui indique son score ! 3 balles incluses.

Réf. 330183



CIBLE MAGNÉTIQUE ÉLECTRONIQUE

Sur table ou accrochée, cette cible magnétique électronique permet à l'enfant d'exercer sa précision en lançant les flèches au cœur de la cible !

Réf. 335092



Flèches magnétiques pour jouer en toute sécurité



Dim. L 80 x H 61 x P 61 cm

2 BUTS DE FOOT POP-UP

2 buts de foot pop-up parfaits pour s'improviser des matchs. Sardines et sac de rangement inclus.

Réf. 334915



PUNCHING-BALL GONFLABLE

Pour libérer son énergie et se dépenser, taper dans un punching-ball est très efficace ! S'il vise les numéros, il exerce son habileté. Pompe non incluse.

Réf. 314564

TABLE SABLE ET EAU

Pas besoin d'attendre d'être à la plage pour profiter des plaisirs de jouer avec l'eau et le sable. Et quand les beaux jours sont finis, vous posez le couvercle pour en faire un support d'activités ! Dim. montée : L 71 x l 52 x H 45 cm.

Réf. 332154



Moulin amovible pour faire couler le sable ou l'eau

2 bacs d'activités ou de rangement

2 bouchons de vidange

9 accessoires



Poche pour ranger les balles

Ouvertures pour faire passer les balles



Sac de rangement inclus

Matière filet

TUNNEL POP UP 3 BALLE

Pratique, ce tunnel pop-up se plie et se transporte facilement grâce à son sac de rangement. Dim. : 120 x 45 cm. 3 balles incluses.

Réf. 334925

2 fenêtres avec filet : augmentent la luminosité dans la maison et sécurisent les plus jeunes

CABANE POP-UP AVEC TUNNEL

Réf. 333644



Ludique : enveloppe à glisser dans la boîte aux lettres

Balle à insérer



IL Y A DU TALENT DANS CHAQUE ENFANT.



Noël
de tous les
Talents



6-8 ans



6 - 8 ANS



Quand le personnage est en position sommeil, la veilleuse s'allume

BLEU Réf. 337140



2 cadrans de chiffres pour faciliter l'apprentissage de l'heure

ROSE Réf. 337142



GRIS Réf. 328750



RADIO RÉVEIL KARAOKÉ AVEC MICRO BLUETOOTH

Bluetooth, port USB ou lecteur de carte micro SD, l'enfant a le choix pour écouter sa musique et s'enregistrer !
Réf. 338594

MONTRE PÉDAGOGIQUE

L'enfant apprend l'heure grâce aux aiguilles flèches et aux deux cadrans : un pour les heures, l'autre pour les minutes. 21 cm.

LICORNE Réf. 331120

CORSAIRES Réf. 320170



IL Y A DU TALENT DANS CHAQUE ENFANT.



SET COTTAGE
Réf. 336216



5302 LA GRANDE MAISON ÉCLAIRÉE
Vendue sans mobilier ni figurines.
Réf. 336215



L'ARBRE DES BÉBÉS
Vendu sans figurine.
Réf. 339898



** Article vendu sans figurine.



BUS ARC EN CIEL**
Réf. 336181



SET D'AMEUBLEMENT
pour cosy cottage
Réf. 339895



LA CACHETTE DES BÉBÉS SYLVANIAN
Chez les Sylvanian, les bébés aussi ont leur petit coin de nature avec cette cachette des bébés !
Réf. 338710



FAMILLE ALPAGA
Réf. 336193



FAMILLE KOALA
Réf. 336191



AMIS DE LA CRÈCHE
Réf. 328304



FAMILLE LAPIN
Taille parents 8 cm et enfants 7 cm environ.
Réf. 163711



FAMILLE HÉRISSE
Taille parents 8 cm et enfants 6 cm environ.
Réf. 126157



LA VALISETTE DE MODE SYLVANIAN
Avec cette valisette, les figurines Sylvanian de votre enfant seront toujours à la pointe de la mode !



GRANDE SOEUR CHAT PERSAN
Réf. 338702

GRANDE SOEUR CHAT BICOLORE
Réf. 338701





CAISSE ENREGISTREUSE TACTILE, SONORE ET LUMINEUSE

Avec cette caisse enregistreuse, votre enfant va se transformer en marchand : tactile, sonore et lumineuse, elle va le familiariser à un nouvel environnement. Il devra scanner, préparer l'addition pour rendre heureux ses clients !
Réf. 329626



VALISETTE DE DOCTEUR ÉLECTRONIQUE

Avec cette valisette électronique, votre enfant se met dans la peau d'un véritable docteur. Piles incluses.
Réf. 328930



SET DU PETIT BARBIER

7 accessoires en bois pour prendre soin de soi dont un miroir pour admirer le résultat !
Réf. 339807



SI J'ÉTAIS... LA MAÎTRESSE

80 accessoires pour jouer à au maître ou à la maîtresse, seul, avec ses amis ou ses poupées : cahier d'appel, fiches de conjugaison, dictées à corriger, ardoise... L'enfant organise sa classe et donne ses consignes !
Réf. 318673



PELUCHE CHIEN ET SON PANIER

En plus de câliner son chien, votre enfant l'habille et prend soin de lui avec le manteau et les accessoires inclus. Avec le panier, il pourra l'inclure dans toutes ses aventures !
Réf. 336381



SET DE VÉTÉRINAIRE

Si les chiens ne font pas des chats, votre enfant aura le plaisir de soigner les deux avec les nombreux accessoires dont révent les apprentis vétérinaires.
Réf. 337374



6 - 8 ANS



THÉÂTRE DE PORTE RÉVERSIBLE

Ce théâtre en tissu offre deux décors à l'enfant et à ses marionnettes. Une fois que les 3 coups de bâton ont retenti, le rideau s'ouvre, le spectacle commence. Sac de rangement.

Réf. 325678

MA MAISON EN RONDINS

135 PIÈCES

Réf. 340014



Dépendance magnétique



FERME EN BOIS

Cette ferme modulable avec sa dépendance amovible, ses grandes ouvertures, son potager à créer avec des encastrement, 6 figurines et un tracteur, invite l'enfant à s'inventer des histoires.

Réf. 339552

LED lumineuses



COIFFEUSE EN BOIS LUMINEUSE

Avec cette coiffeuse lumineuse, votre enfant s'invente de nombreuses histoires et affirme sa personnalité et ses goûts grâce au miroir, bacs de rangement et accessoires inclus.

Réf. 333458



CHÂTEAU FORT TRANSPORTABLE

Avec ce château fort modulable, c'est l'enfant qui décide. En version allongée ou en version standard, l'enfant monte, démonte et exerce sa motricité tout en développant son imagination. Transport facile grâce à la poignée.

Réf. 330022

Figurines vendues séparément

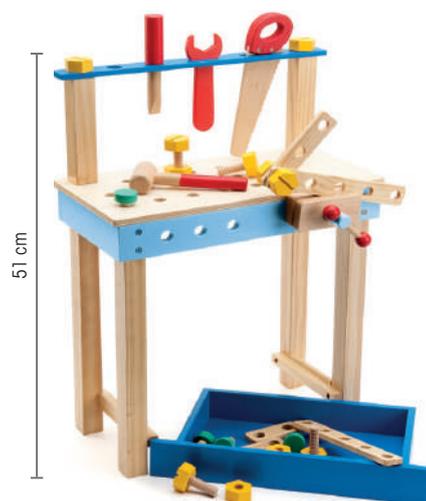


95 cm

GRAND ÉTABLI EN BOIS

Pour imiter les gestes des grands, il faut aux petits bricoleurs une table solide, équipée de rangements et de tous les accessoires leur permettant d'acquiescer les gestes précis du bricolage.

Réf. 324736



51 cm



ÉTABLI DE BRICOLAGE EN BOIS

Avec cet établi, l'enfant s'exerce aux gestes du bricolage. Comme un grand, il scie les 2 pièces aimantées qui se séparent !

Réf. 336574



IL Y A DU TALENT DANS CHAQUE ENFANT.



**PREMIER HÉLICO
TÉLÉCOMMANDÉ POMPIER**

Simple à piloter grâce à sa stabilisation automatique, cet hélicoptère promet de belles heures de vol à votre enfant ! Le double cerclage assure sa sécurité.
Réf. 330006

**VOITURE TÉLÉCOMMANDÉE
360 CROSS À L'ÉCHELLE 1/18^e**
Avec 1 télécommande.
Vitesse : 12 km/h. Portée : 20 m.
Autonomie : 25 min.
Réf. 338361



La réf. 338361 est disponible en 3 couleurs : Ceci est un assortiment, nous ne pouvons vous garantir le modèle qui vous sera livré.



ROSE
Réf. 330010



SET DE 20 VOITURES MAJORETTE
À L'ÉCHELLE 1/64^e
Réf. 339910



SET DE 13 VOITURES MAJORETTE
Réf. 337111

FLIPPER DES ÉTOILES

Ce flipper a tout d'un grand : un écran lumineux, des effets de lumière, un effet sonore à chaque coup gagné, un compteur automatique... sauf la taille : il se pose sur une table pour que les enfants jouent facilement.
Réf. 308410



Compteur de points automatique

Effets sonores et lumineux

Pliage pour rangement facile

Pratique ! la poignée pour le transport

8 voitures, 6 panneaux

CAMION TRANSPORTEUR ET 8 VOITURES
Réf. 333978





6 - 8 ANS



CODAGE LUDIQUE POUR LES PETITS CODE & GO MOUSE

Commence par construire ton circuit en suivant les instructions des cartes puis prépare ta séquence et lance ta souris en la programmant pour qu'elle attrape son bout de fromage. Mais tu pourras aussi construire tes propres labyrinthes et te lancer des défis !

Réf. 331211



ORDINATEUR TABLETTE GENIUS XL

Cette tablette tactile réagit aux mouvements, l'enfant joue de manière intuitive avec les 80 activités autour des maths, de la lecture, des sciences, de la créativité artistique...

Réf. 317614



PREMIER ROBOT DE CODAGE BOTLEY

À peine sorti de sa boîte, Botley est déjà prêt à l'emploi ! Sans tablette et à l'aide d'une télécommande, votre enfant lui fait faire des parcours, le programme très simplement pour qu'il suive des lignes noires sur une feuille ou qu'il tourne autour des objets.

Réf. 334137



ROBOT MARKO

En plus de se déplacer, de danser et de jouer des émotions, ce robot initie votre enfant au codage avec 15 activités de programmation.

Réf. 336939



ROBOT DE CODAGE WOKI

Les écrans, c'est fini ! Avec Woki, votre enfant apprend le codage de manière ludique en programmant son parcours.

Réf. 339681



TALKIE-WALKIE JUNIOR.

Simple d'utilisation, ce talkie-walkie est facilement préhensible et n'a qu'un seul bouton.

Réf. 338386



Une initiation musicale avec 12 mélodies connues

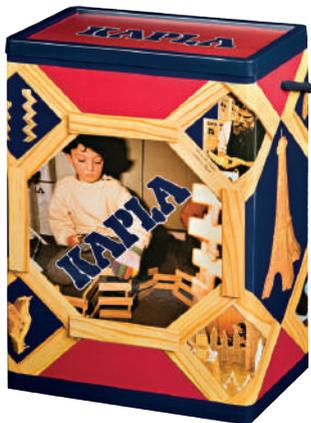
JEU INTERACTIF J'APPRENDS LA MUSIQUE

Le piano guide votre enfant et le félicite quand il réussit à jouer un morceau jusqu'au bout !

Réf. 319651



IL Y A DU TALENT
DANS CHAQUE
ENFANT.



PLANCHETTES KAPLA
Ce jeu de construction est composé de planchettes en pin. Il est idéal pour développer concentration, adresse et rigueur.



BARIL 200 PLANCHETTES
Réf. 501773

**COFFRET OCTOCOLOR
100 PLANCHETTES**
Réf. 163669



MAMMOUTH 3D ANIMÉ EN BOIS
Sans colle, votre enfant assemble les 87 pièces en bois pour construire ce mammoth en 3D. Sa récompense ? Un claquement de main et le mammoth avance lourdement et en barrissant !
Réf. 336377



BARIL 120 PLANCHETTES
Contient 90 planchettes en bois naturel, 10 rouges, 10 jaunes et 10 vertes
Réf. 338955



GRAND JEU DE DOMINOS EN BOIS
Avec plus de 100 dominos et 6 pièces qui ajoutent de l'effet et de l'adrénaline à sa réaction en chaîne, l'enfant invente une multitude de parcours et admire l'effet domino !
Réf. 339278



JEU DE DOMINO EN BOIS AVENTURES 123 PIÈCES
Après avoir délicatement et patiemment installé les 100 dominos en ligne ou en courbe, l'enfant reverse le premier et les regarde tomber, l'un après l'autre. En bois peint.
Réf. 327440

ATELIER DE BRICOLAGE TAP TAP VÉHICULES
Imaginer toutes sortes de véhicules, et les fixer sur une planche en liège avec des vrais clous et un marteau, développent l'imagination et la précision du geste.
Réf. 308355



CIRCUIT À BILLES MODULABLE
Avec ce circuit à billes modulable, votre enfant suit avec un émerveillement renouvelé chaque traversée de sa bille à travers différents obstacles qui altèrent son parcours.
Réf. 336384





6 - 8 ANS



CARTE DE FRANCE MAGNÉTIQUE

Puzzle en bois de 93 pièces pour apprendre la géographie tout en s'amusant. Carte de France mise à jour.

Réf. 329230



CARTE MONDE MAGNÉTIQUE

En assemblant ces 92 aimants en bois, l'enfant part à la découverte des continents, des pays et de leurs principales caractéristiques. Largeur 77 cm.

Réf. 125332



PUZZLE BATEAU DE BARBEROUSSE

54 pièces.

Réf. 504443



PUZZLE LE CARROSSE D'ELISE

54 pièces.

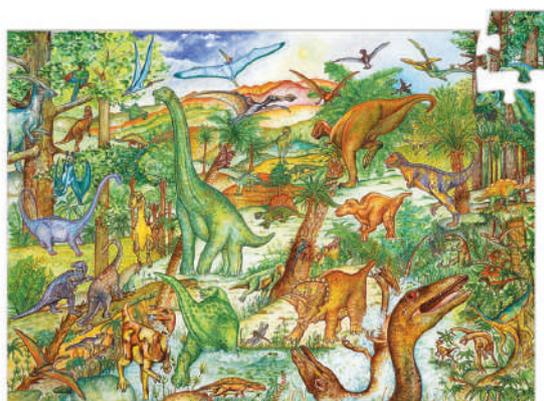
Réf. 308635



PUZZLE LA FORÊT ENCHANTÉE

100 pièces.

Réf. 329581



PUZZLE DINOSAURES

100 PIÈCES + POSTER ET LIVRET
Avec ce puzzle, le voyage au pays des dinosaures se fait depuis chez vous ! Un livret inclus donne à votre enfant de nombreuses informations sur leur mode de vie.

Réf. 337248





ROBOT BUILD IT GÉANT 81 PIÈCES

Qu'il construise un robot ou un objet qu'il imagine, l'enfant sélectionne parmi les 81 pièces celles qu'il veut assembler. À chacune de ses constructions, motricité fine et inventivité sont sollicitées.

Réf. 325691



VÉHICULES BUILD IT 45 PIÈCES

Avec ce set de 45 pièces adaptées aux petites mains, il façonne la voiture de ses rêves, avec ou sans modèles. Lors de la construction, il va développer son ingéniosité et sa patience.

Réf. 328929



MINI CUBES DINOSAURES

Ces mini cubes s'emboîtent et se déboîtent facilement pour créer jusqu'à 10 modèles différents de véhicules. Comme les connexions se font sur les 6 faces, les manipuler aide votre enfant à appréhender la 3D.

Réf. 333172



MINI CUBES CHANTIER

Ces mini cubes s'emboîtent et se déboîtent facilement pour créer jusqu'à 10 modèles différents de véhicules de chantier. Comme les connexions se font sur les 6 faces, les manipuler aide votre enfant à appréhender la 3D.

Réf. 333396

CIRCUIT FLEXTREME SET DE DÉCOUVERTE

Grâce à 184 pièces ultra flexibles et en utilisant son environnement, l'enfant construit des pistes de course au-dessus d'une chaise ou de son lit. Il lance ensuite sa voiture sur 4,40 m de piste !

Réf. 339907



VALISSETTE BASIC EN MÉTAL

Plus Plus est un jeu de construction qui stimule créativité et dextérité. Ces pièces à la forme unique s'emboîtent, s'alignent, s'imbriquent facilement pour des possibilités de combinaisons infinies de création en 2D et en 3D.

Réf. 334183



BARIL CONSTRUCTION 85 PIÈCES.

En assemblant ces pièces légères et faciles à manipuler, l'enfant affine sa dextérité et développe sa capacité à inventer.

Réf. 321361



6 - 8 ANS



CIRCUIT À BILLES CATAPULTE

Votre enfant bouscule sa créativité et sa précision pour construire son circuit à billes. Ses billes risquent d'avoir le tournis avec tous ces obstacles !

Réf. 336969



MON CHALET EN BOIS 100 PIÈCES

Avant d'animer son chalet, l'enfant le construit à l'aide des 100 pièces en hêtre. Un jeu de construction intemporel !

Réf. 340013



BARIL DE 145 BLOCS DE CONSTRUCTION

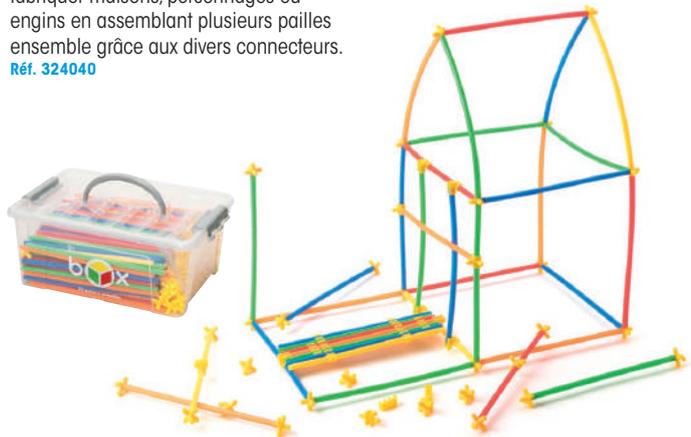
145 connecteurs pour suivre les modèles ou les imaginer. Le couvercle sert de base de jeu !

Réf. 338810

BARIL CONSTRUCTION PAILLES À ASSEMBLER

Avec ses 400 pièces, votre enfant peut fabriquer maisons, personnages ou engins en assemblant plusieurs pailles ensemble grâce aux divers connecteurs.

Réf. 324040



BARIL JUNIOR 150 PIÈCES

Les enfants s'initient à la construction en réalisant 10 modèles différents. Quelle fierté de jouer avec les engins construits soi-même !

Réf. 338441



MAKER LAB - ANIMAUX ANIMÉS

120 éléments de toutes sortes dont des modules motorisés pour assembler 5 animaux mobiles aux actions différentes.

Réf. 339991



SET DE CRÉATION CUTIE STIX

Avec ce set créatif, votre enfant crée ses bracelets et colliers de A à Z. Il sélectionne des mini-animaux, les fait passer par l'atelier de découpage puis de perçage et les assemble avec du fil de couleurs !

Réf. 334220



LOVELY BOX ATTRAPE-CŒUR DE MES RÊVES

5 belles suspensions à fabriquer en associant perles, plumes, grigris... avec attention et précision. Avant de les accrocher dans sa chambre pour qu'elles attrapent les mauvais rêves.

Réf. 325718



COFFRET DE 200 PERLES EN BOIS

Dans ce coffret en bois, l'enfant dispose de 200 perles aux formes et couleurs variées pour assembler différents types de colliers.

Réf. 330143



BOÎTE À PERLES

Cette boîte contient une dizaine de modèles de perles, toutes en plastique, de forme et de couleur différentes. Votre enfant les glisse dans le fil, également fourni, et ajoute un fermoir.

Réf. 308400



PERLES ALPHABET

Ces 700 perles alphabet permettent à votre enfant de fabriquer des bracelets à l'aide de lettres. Idéal pour écrire son prénom ou un petit mot !

Réf. 336824



BLOPENS MON ATELIER D'ACTIVITÉS PAILLETES

Un pochoir, un peu de souffle dans les stylos et le dessin apparaît. Il suffit d'appliquer la colle sur les parties à faire scintiller et saupoudrer de paillettes.

Réf. 339565



6 - 8 ANS



6 BOÎTES À PAILLETER

6 boîtes aux formes variées à décorer de strass, étoiles et paillettes.

Réf. 308402

ATELIER PLASTIQUE FOU BRACELETS ET PENDENTIFS

10 crayons de couleurs, 140 perles pour créer jusqu'à 28 pendentifs en plastique fou.

Réf. 337359



ATELIER DE BRACELETS EN MOUSSE

Une jolie valisette remplie de perles et de plaques en mousse de différentes couleurs.

Réf. 308399

COFFRET DE PERLES À REPASSER

Un coup de fer à repasser colle les perles entre elles ! 24 modèles à réaliser.

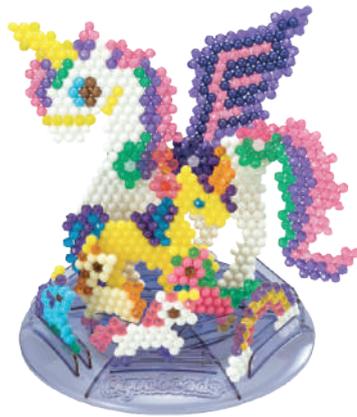
Réf. 339614



AQUABEADS LES LICORNES ENCHANTÉES

Un peu d'eau suffit pour assembler les perles entre elles et créer des personnages uniques !

Réf. 337383



COFFRET PERFORATRICES ET EMBOSSÉUSE

Avec ce coffret perforatrices et embosseuse, votre enfant se lance dans la création de cartes d'invitations ou personnalise ses dessins !

Réf. 335341





CHARIOT DE GLACIER PÂTE À MODELER

Vanille ou fraise, votre glace ? Elles sont délicieuses, fabriquées grâce au savoir-faire habile et inventif du glacier.
Réf. 325464



COFFRET DE PÂTE À MODELER PONEYS

Un coffret féérique pour fabriquer des poneys en pâte à modeler grâce à plusieurs moules en 3D.
Réf. 332067



COFFRET DE PÂTE À MODELER ACCESSOIRES EN BOIS

Avec 2 rouleaux, 1 roulette et 4 cubes tampon en relief, votre enfant devient un véritable sculpteur ! 4 pots de pâte à modeler de 140 g inclus.
Réf. 338740



**COFFRET DE PÂTE À MODELER SOFTINE
 LES ANIMAUX DE COMPAGNIE**

Une pâte éternelle à manipuler à l'infini !
Réf. 338392



SET D'INITIATION TRICOT ET TRICOTIN

Avec ce set d'initiation, votre enfant dispose de 6 pelotes de laine et de tout le nécessaire pour s'initier à différentes activités créatives de niveau croissant. Inclus une notice pédagogique avec des explications en pas à pas.
Réf. 333477



SABLE MAGIQUE CHÂTEAU FORT

La finesse des grains de sable permet à votre enfant d'obtenir des résultats précis et détaillés. Ne colle pas ne s'effrite pas pour les petits et les plus grands ! Ne sèche pas pour recommencer à l'infini.
Réf. 336734



COFFRET MULTI-ACTIVITÉS

Dinosauriens ou fleurs, ces deux coffrets multi-activités invitent votre enfant à peindre, colorier, coller, découper, monter, utiliser des tampons. 6 activités pour autant de façons d'explorer sa créativité !



4 TABLEAUX À LACER ANIMAUX EXOTIQUES
Avec ce coffret, votre enfant dispose du nécessaire pour compléter 4 planches à lacer.
Réf. 338414



ATELIER MAGNETS PLASTIQUE FOU PRINCESSES
Avec ce coffret, votre enfant dispose de quatre planches pour créer facilement des aimants en plastique fou !
Réf. 337787



PATAREV STYL DEVIENS STYLISTE

Grâce à cette pâte à modeler qui sèche à l'air libre, votre enfant développe sa créativité en confectionnant facilement des habits, pour que sa poupée soit toujours à la pointe de la mode !
Réf. 330312



PATAREV MAXI COFFRET
Cette pâte à modeler est légère et douce à manipuler. Elle ne colle pas, ne tache pas et se réhydrate. 8 pots et 1 guide.
Réf. 123265



ATELIER TABLEAUX À GRATTER CIRQUE
Avant de pouvoir admirer acrobates et autres magiciens sur ces 8 cartes, votre enfant utilise son bâtonnet pour gratter la surface noire. Les couleurs prennent vie comme par enchantement !
Réf. 337788



CIRCUIT À BILLES FORMULES BILLES

Construire l'un des 4 modèles de circuit va développer la dextérité et la patience de votre enfant ! Sa récompense ? Observer les billes passer à travers dominos, bascule et autres leviers !

Réf. 334205



COFFRET MAGIE DES PETITS

Un coffret de 101 tour de magie : de la préparation à l'effet final en passant par le trucage secret, il n'y a qu'un pas pour votre petit magicien !

Réf. 337561



COFFRET 1H DE MAGIE

Après avoir enfilé cape et chapeau, votre enfant apprend et répète tous les tours détaillés pour monter un spectacle de magie de plus d'une heure.

Réf. 337562



VÉHICULES SOLAIRES

Les piles, c'est terminé ! Votre enfant assemble les différentes pièces pour construire l'un des 14 véhicules qui avance grâce à l'énergie solaire ou d'une lampe halogène. Une fois terminé, quelle joie de démonter pour en reconstruire un autre !

Réf. 330681



COFFRET SCIENCES EXPLOSIVES

Ce coffret propose à votre enfant de réaliser 15 expériences incroyables pour créer des réactions chimiques littéralement... explosives !

Réf. 336806

MINI LAB BILLES REBONDISSANTES

Avec ce coffret mini lab Buki, votre enfant se transforme en petit chimiste pour créer ses propres billes rebondissantes !

Réf. 334831

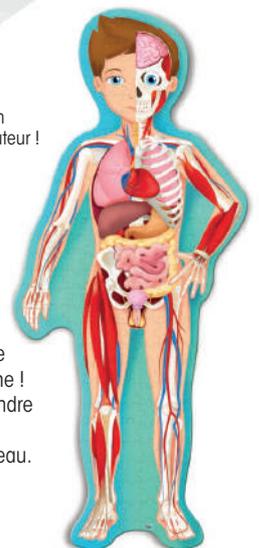


1,30 m de hauteur !

PUZZLE CORPS HUMAIN

Pour découvrir le corps humain, rien de mieux qu'un puzzle... de taille humaine ! Les 200 pièces permettent de comprendre le fonctionnement du squelette, des muscles, de l'appareil digestif, du cerveau.

Réf. 334276





6 - 8 ANS



CALCULO
Réf. 160212



LA COURSE AUX MOTS
Réf. 141915

CALCULO

LA COURSE AUX MOTS

Ces 2 jeux proposent aux enfants d'apprendre à résoudre des calculs ou à mémoriser des mots de manière progressive, tout en mettant leur vitesse de réflexion à l'épreuve !

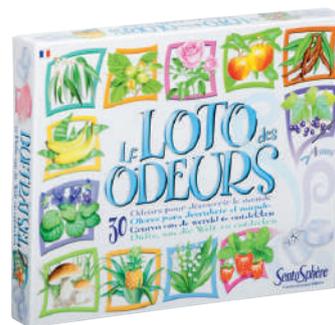


120 sons et mots

8 langues

LOTO DES SONS

Les enfants s'initient à différents bruits et sons et perfectionnent ainsi écoute et concentration. Qui sera le premier à retrouver le jeton illustrant ce son ?
Réf. 339951



Jeu de devinettes pour développer son odorat

5 planches de loto

50 odeurs

LOTO DES ODEURS

L'odorat est un sens que l'on peut développer en s'entraînant avec ce jeu. À jouer en devinettes avec les plus jeunes ou en loto avec les plus grands !
Réf. 04313



P'TIT BAC

Selon plusieurs niveaux de difficultés, les joueurs font tourner le disque-thème qui désigne une lettre. Ils doivent alors écrire un mot qui commence par la lettre pour chacune des 5 catégories !
Réf. 328777

120 thèmes drôles et originaux

1 CD et 1 DVD



1 livre

28 figurines

JEU DE CALCUL

Ce jeu de calcul est un jeu de plateau avec lequel les joueurs vont devenir incollables en calcul mental et ce au rythme des surprises !
Réf. 336737



COFFRET LIVRE FIGURINES DES ALPHAS
Éditions Récréaire.
Réf. 335370



IL Y A DU TALENT DANS CHAQUE ENFANT.



CASSE-TÊTE LA BELLE AU BOIS DORMANT
 Votre enfant doit trouver le bon chemin et se faufiler dans les dédales de ce labyrinthe 3D pour voler au secours de la princesse. Trop facile ? Les 4 plateaux se modulent pour changer l'agencement du labyrinthe et proposer 60 défis de difficulté croissante !
Réf. 332937



CAMELOT JR
 Pour réunir le prince et la princesse, l'enfant doit construire un chemin stable avec les pièces indiquées. Il développe sa dextérité et sa réflexion à travers 48 défis répartis en 4 niveaux de difficulté !
Réf. 326812



BLANCHE-NEIGE
 Où est Blanche-Neige ? Cette maison propose plusieurs défis. Pour retrouver Blanche-Neige, il faudra faire preuve de logique et se référer à des indices pour trouver la position des autres nains, mais attention à la méchante reine ! 2 modes de jeu.
Réf. 327861



IL ÉTAIT UNE FOIS LA FERME
 Chaque défi de ce casse-tête invite votre enfant à raisonner pour placer correctement les animaux et les barrières pour créer les enclos.
Réf. 336807



LE PETIT CHAPERON ROUGE
 Aide le Petit Chaperon rouge à rejoindre la maison de sa grand-mère, avant le loup. Les 48 défis développent ton esprit logique.
Réf. 325347



LES 3 PETITS COCHONS
 Les 3 petits cochons est un jeu de réflexion évolutif dans lequel l'enfant aide les trois petits cochons à construire leurs maisons.
Réf. 326597



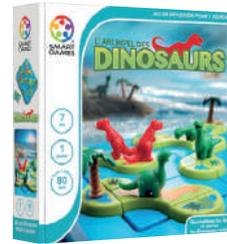
6 - 8 ANS



DÉBLOK!

A l'aide de 5 blocs différents, il faut reproduire le motif sur la carte pour la remporter. Sur chaque bloc, il y a quatre fois deux symboles, il va donc falloir les tourner dans tous les sens !

Réf. 332101



L'ARCHIPEL DES DINOSAURES

Les dinosaures herbivores ne peuvent pas vivre sur la même île que les carnivores. Pour relever les 80 défis et reconstituer les îles, votre enfant fait appel à son raisonnement logique.

Réf. 325352



LES POULES ONT LA BOUGEOTTE

Les poules ont la bougeotte, qu'en est-il de l'esprit logique de votre enfant ? 5 niveaux de difficulté croissant. En petit format, ce casse-tête est idéal pour emmener en voyage !

Réf. 336810



CONCEPT KIDS ANIMAUX

Dans ce jeu coopératif, les enfants posent des pions sur le plateau pour donner différentes caractéristiques d'un animal et le faire deviner à un adulte. Trop facile ? On peut aussi inverser les rôles ! 110 animaux à découvrir ou à faire découvrir.

Réf. 337333



LE GRAND JEU DES DÉFIS

Relever toutes sortes de défis : mime, dessin, gage, quiz, jeu d'observation et duel.

Réf. 317210



GAGNE TON PAPA !

En duel, l'enfant doit être le plus rapide à remplir son espace avec les pièces imposées. En solo, il forme un maximum de figures parmi les milliers de combinaisons possibles.

Réf. 328832



IL Y A DU TALENT
DANS CHAQUE
ENFANT.



4 jeux évolutifs

300 cartes

6 plateaux

TROUVEU'TOU

6 plateaux de jeux illustrés proposent aux enfants de faire un tour du monde à travers 4 jeux où il faut retrouver au plus vite l'objet désigné par la carte sur le plateau. Avec 300 cartes, ce jeu de recherche et trouve est la promesse de parties endiablées !

Réf. 328774



Une application pour s'exercer

LYNX 400 IMAGES + APPLI

Ce jeu porte bien son nom. Il faut vraiment un œil perçant pour trouver l'objet pioché parmi les 400 images du plateau. Celui-ci est modulable, ce qui renouvelle l'intérêt à chaque partie.

Réf. 318202



QWIRKLE

En alliant observation et stratégie, chaque joueur constitue des lignes de tuiles en bois de même forme ou de même couleur. Certains emplacements sont plus stratégiques que d'autres !

Réf. 324348



COLOR MATCHING EXPRESS

Le défi : empiler les anneaux de couleur sur son plateau pour reproduire le motif exact de la carte tirée ! Evolutif : 32 motifs différents à reproduire.

Réf. 338190



TIME'S UP KIDS

En 2 manches, l'enfant doit faire deviner un maximum d'images. Il les décrit et les mime. Plus besoin de savoir lire : toutes les cartes sont illustrées.

Réf. 325396



JUNGLE SPEED KIDS

Rapidité, réflexe, observation... voilà les qualités nécessaires pour trouver les 2 cartes identiques et se saisir du totem en 1er ! Un jeu d'ambiance pour s'amuser entre copains.

Réf. 332936



6 - 8 ANS



TOURNIBILIS

Ce jeu coopératif invite les joueurs à conduire la bille dans l'anneau sur les lignes de couleurs... sans la faire tomber dans les trous. Concentration, coordination des mouvements et communication sont les clés pour gagner tous ensemble.

Réf. 338191



DESSINE ET DEVINE

Les joueurs mettent à l'épreuve leur coup de crayon et leur instinct à deviner des dessins, en les voyant ou non. Il va falloir ruser pour atteindre la case arrivée avant l'autre !

Réf. 335658



LE VERGER

Tous contre le corbeau ! Pour réussir à récolter tous les fruits avant que le corbeau ne les mange, la meilleure solution est d'unir ses efforts.

Réf. 503570



IL ÉTAIT UNE FOIX... LA VIE

Le Grand jeu de la vie est un jeu de plateau où les enfants doivent répondre à des questions sur 5 thèmes qui leurs feront découvrir le corps humain. Sans plus attendre, chacun répond aux questions pour lutter contre le virus qui essaie de s'introduire sur le plateau !

Réf. 331202



BIOVIVA JUNIOR

Jeu d'ambiance et de stratégie, ce Bioviva junior permet à l'enfant d'enrichir ses connaissances de notre belle planète au travers de 250 questions réparties sur 3 épreuves différentes.

Réf. 330982



Lorsque le stylo s'allume, la réponse est bonne !

MON COFFRET PREMIÈRES LECTURES

Ce coffret exclusif, composé de 3 jeux différents, permet d'accompagner votre enfant dans son apprentissage de la lecture. De la lettre au mot, il n'y a qu'un pas !

Réf. 322185



IL Y A DU TALENT DANS CHAQUE ENFANT.



LA QUÊTE DES CHEVALIERS
Réf. 328773



LA QUÊTE DES FÉES
Réf. 328772

JEU DE SOCIÉTÉ LA QUÊTE ...

Chevaliers ou fées, une mission identique : récupérer l'équipement avant midi. Mais attention aux cartes qui font avancer le méchant ! Ce jeu coopératif aux fins multiples apprend à perdre ou à gagner tous ensemble.



LE MONSTRE DES COULEURS

Le monstre des couleurs ne comprend pas ses émotions ! Pour l'aider, les enfants font le lien avec les événements qui les déclenchent. Avec ce jeu coopératif, ils apprennent à s'exprimer sur ce qui les attriste, les rend joyeux ou les énerve.

Réf. 335794



LE PRINCE DE MOTORDU

L'enfant lance le dé pour savoir s'il va jouer au jeu des initiales, des rimes, des syllabes ou des max de mots. Un jeu pour développer son vocabulaire en s'amusant !

Réf. 318210



JE DÉCOUVRE LES ÉMOTIONS

Adapté de l'album à succès "La couleur des émotions" d'Anna Llenas, Je découvre les émotions est un jeu qui apprend à votre enfant à gérer ses émotions à travers dix activités évolutives.

Réf. 337634



BATAILLE NAVALE 3 NIVEAUX

Cette version aimantée de la bataille navale va plaire aux petits comme aux grands avec des grilles sur 3 niveaux de difficulté.

Réf. 337035



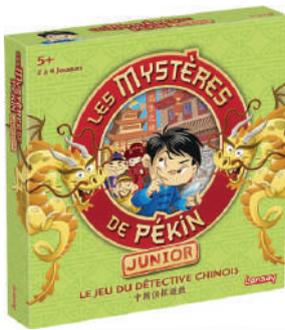
6 - 8 ANS



LES AVENTURIERS DU RAIL MON PREMIER VOYAGE
Grâce à des règles adaptées et simplifiées, ce jeu est maintenant accessible aux jeunes voyageurs ! Ils vont pouvoir collecter des cartes Wagons et investir des chemins de fer pour relier des villes entre elles !
Réf. 327349



JEU DE SOCIÉTÉ CORTEX CHALLENGE KIDS
7 épreuves différentes pour s'amuser avec la mémoire, le sens de l'observation, la coordination et la logique des joueurs.
Réf. 325223



LES MYSTÈRES DE PÉKIN JUNIOR
Dans cette version junior des Mystères de Pékin, retrouvez tout ce qui a fait le succès du célèbre jeu d'enquête. Les jeunes joueurs n'ont pas besoin de savoir lire pour résoudre les 20 enquêtes à l'aide de visuels à décoder.
Réf. 333119



1 140 questions

UNE SAISON AU ZOO
Teste tes connaissances sur les animaux du Zoo et sur le métier de soigneur.
Réf. 337126



5 dés illustrés avec des animaux

YAMS JUNIOR
Le traditionnel jeu de Yams adapté aux plus petits. Chaque joueur dispose de 3 lancers pour trouver la meilleure combinaison.
Réf. 316313



BAZAR BIZARRE
Parties de fous rires assurées avec ce jeu qui allie sens de l'observation et rapidité car il faut se saisir en premier de l'objet indiqué sur la carte... seulement s'il est de la bonne couleur !
Réf. 304379



Noël
de tous les
Talents



8-12 ans



8 - 12 ANS



KIDIZOOM DUO DX

Des photos mais aussi des vidéos, des jeux, des animations, de la musique et des trucages en tout genre. Le plus amusant : l'enfant secoue l'appareil et ses photos apparaissent avec différents effets choisis de façon aléatoire !

BLEU Réf. 340037

ROSE Réf. 340038



MONTRE INTERACTIVE KIDIZOOM SMART WATCH CONNECT DX2

Les nouveautés ? L'écran est plus fin et le double objectif avec caméra frontale permet de faire des selfies !

BLEU Réf. 337122

ROSE Réf. 337123



LECTEUR CD

Radio ou CD ? Votre enfant pourra écouter les 2 avec ce lecteur ! Compatible avec tous les types de CD, il possède un port USB et une entrée jack 3.5mm pour brancher des écouteurs.

BLEU Réf. 337387

ROSE Réf. 337386





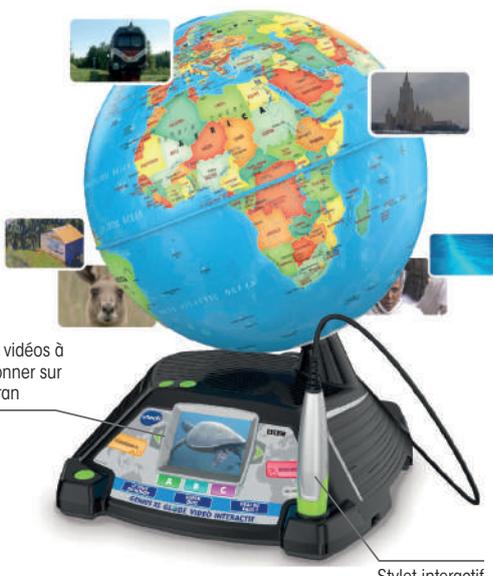
LUNETTE TERRESTRE ET ASTRONOMIQUE 50/360

Avec cette lunette à poser au sol ou sur une table grâce à son trépied, votre enfant se lance dans des séances d'observation de la lune et des étoiles. Guide de découverte inclus.
Réf. 333787



JUMELLES 10 X 25 MM

Avec ces jumelles légères et facilement préhensibles, votre enfant règle la molette pour faire la mise au point et développe son sens de l'observation en profitant de chaque détail de son environnement. A l'aventure !
Réf. 333177



600 vidéos à visionner sur l'écran

Styler interactif

GLOBE VIDÉO INTERACTIF GENIUS XL

Un globe pour découvrir des milliers d'informations réparties en 11 catégories. 3 modes de jeu.
Réf. 337545



Reproduire des éclipses avec la lampe torche

SYSTÈME SOLAIRE MOTORISÉ 2 EN 1

Un soleil lumineux, la lune et 8 planètes à assembler pour admirer leur rotation.
Réf. 339677



COFFRET VOLCAN

Tout le nécessaire pour comprendre comment se forme une éruption volcanique... et en recréer une avec réalisme ! Notice incluse.
Réf. 336758



Diam. 21 cm

Mode céleste : 88 constellations à découvrir

GLOBE TERRESTRE JOUR / CÉLESTE NUIT

Réf. 339149





8 - 12 ANS



COFFRET CRISTAUX À FAIRE POUSSER

Tout le matériel pour mener 2 types d'expériences et faire pousser des cristaux de la couleur de son choix. Notice incluse.
Réf. 335481



COFFRET FOUILLE ARCHÉOLOGIQUE LES TRÉSORS D'EGYPTE

Au programme de cette fouille, 8 trésors sont à déterrer du bloc de plâtre. Après un coup de pinceau, votre enfant les expose sur le présentoir et profite des détails avec la loupe !
Réf. 336827

PROFESSIONAL STUDIO POTERIE

Pour s'initier à l'Art de la poterie
Réf. 339851



Moteur puissant amovible

Pédale avec vitesse constante

Peinture, paillettes et transfert



2 DINOS À DÉTERRER.

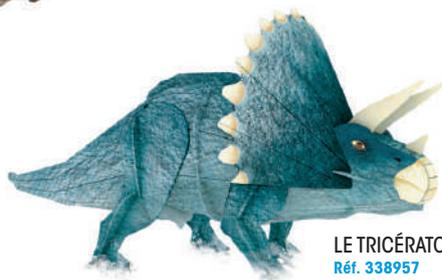
2 squelettes de dinosaures à déterrer et à assembler et 2 posters pédagogiques.
Réf. 339498

MAQUETTE 3D L'ÈRE DES DINOSAURES

Ces maquettes en 3D à monter va amuser votre enfant ! Un livre de 32 pages inclus avec des informations et anecdotes sur ces deux dinosaures !



LE TYRANOSAURE
Réf. 338958



LE TRICÉRATOPS
Réf. 338957



COFFRET CORPS HUMAIN ET 12 EXPÉRIENCES SUR LES SENS
Réaliser 12 expériences pour devenir incollable sur les 5 sens.
Réf. 338389



Squelette de 32 cm

MICROSCOPE JUNIOR 40X - 640X
Ce microscope et son adaptateur smartphone sont la promesse de nombreuses séances d'observations grâce aux 3 objectifs qui offrent des grossissements permettant d'apprécier chaque détail des lames préparées... ou de celle que votre enfant peut créer grâce au kit inclus !
Réf. 333789



LES EMPREINTES DIGITALES
Le petit enquêteur réalise 12 expériences pour apprendre à relever et analyser les empreintes, à observer les indices au microscope et à décrypter les messages.
Réf. 325737



GRAND COFFRET CHIMIE
150 expériences à partir d'ingrédients de la vie courante pour comprendre les réactions chimiques simples.
Réf. 143387



COFFRET 30 EXPÉRIENCES DES 5 SENS
30 expériences fascinantes qui sollicitent et mettent à l'épreuve ses 5 sens. De quoi devenir incollable sur le corps humain !
Réf. 339489



42 cm

COFFRET LE CORPS HUMAIN MAGNÉTIQUE
En s'aidant du grand support magnétique et des 76 aimants, votre enfant assemble 4 puzzles pour reconstituer différents corps humains : avec les parties du corps, les organes, les muscles et le squelette. Ensuite, il se munit de la baguette et se transforme en professeur ! Multilingue.
Réf. 336812

LA CHIMIE DES SORCIERS AU CHAUDRON MAGIQUE
Chimie ou sorcellerie ? Un peu des 2 avec ces 30 expériences à découvrir pour créer de la lumière UV, de la fumée magique ou des vers gluants !
Réf. 336809

Tourbillon pour mélanger les liquides





8 - 12 ANS



TALKIES-WALKIES

Talkies-walkies d'une portée de 3 km, jusqu'à 8 canaux, un mode appel avec 10 sonneries et 1 lampe intégrée. Notice illustrée incluse.
Réf. 335588

MAIN HYDRAULIQUE

Après l'avoir assemblée, votre enfant actionne chaque doigt de cette main articulée grâce à des pistons et de l'eau. Objectifs : déplacer des objets et dessiner !
Réf. 339679



GANT DE SUPER ESPION 7 EN 1

Avec ce gant ajustable à la taille de la main, l'enfant va disposer de tous les accessoires pour se mettre dans la peau d'un super espion : lampe torche, boussole, montre et mini télescope l'accompagneront et l'aideront dans ses missions secrètes !
Réf. 328935



KIT DE MAGIE

De beaux accessoires à manipuler encore et encore avant de présenter 30 tours de magie à son public.
Réf. 318219

COFFRET ÉLECTRICITÉ EXPERT

130 pièces pour apprendre les bases de l'électricité. L'enfant réalise 10 modèles et 7 circuits différents (phare, hélicoptère, grande roue...). Notice pédagogique incluse. Nécessite 2 piles LR06 non incluses.
Réf. 322300



TALKIE WALKIES RECHARGEABLES

Lampe torche, prise casque et portée de 3 km... ces talkies walkies permettent aux petits explorateurs d'apprivoiser leur environnement, de jour comme de nuit. Et grâce à la batterie et au chargeur secteur, ils ont l'assurance de ne jamais être à court de piles !
Réf. 334297



COFFRET SAVONS ET SENTEURS
Apprendre à manipuler les produits, à mélanger les couleurs pour fabriquer des petits savons de qualité. Fabrication française.
Réf. 503451



BOMBES DE BAIN
Votre petit chimiste établit son laboratoire à domicile et se lance dans la création de bombes et de galets de bain effervescents !
Réf. 333944



MON ATELIER DE PARFUMS FLEURS FRAÎCHES
Les 8 huiles essentielles s'associent pour créer des senteurs fraîches, herbacées ou fruitées. Et affiner son odorat.
Réf. 320424



MA FABRIQUE À BONBONS
Tout pour fabriquer ses bonbons aux arômes naturels : banane, mandarine... Sans gluten, à base de gélatine.
Réf. 123258



COFFRET L'ATELIER DU SLIME
Tout le nécessaire pour créer du Slime, une pâte visqueuse et élastique très rigolote ! En or liquide, irisé, pailleté, parfumé et même multicolore. À conserver dans des boîtes à customiser à l'aide de strass.
Réf. 333196



L'ATELIER DE BIJOUX
Des bijoux 100% naturel ? C'est par ici ! Votre enfant fait couler de la résine dans différents moules puis utilise une tige pour ajouter des inclusions et rendre unique ses créations. 24h plus tard, c'est prêt !
Réf. 339671

LA CHIMIE DES PARFUMS
Un coffret pour découvrir des principes de parfumerie et l'origine de produits naturels. Le tout pour créer ses propres parfums ! Fabrication française.
Réf. 337031





8 - 12 ANS



MACHINE À COUDRE STUDIO COUTURE

Avec cette machine à coudre simple d'utilisation et ergonomique, votre enfant se lance dans la personnalisation de vêtements.

Réf. 334339



TÊTE À COIFFER

Cette tête à coiffer, de qualité professionnelle charmera tous les coiffeurs et coiffeuses en herbe. 15 accessoires inclus et une notice de 30 coiffures expliquées.

Réf. 339914



MACHINE À COUDRE PROFESSIONAL STUDIO COUTURE EXPERT

Voici la machine à coudre experte ! Apprendre les bases de la couture sera un jeu d'enfant grâce à sa grande zone de travail, aux réglages simplifiés et à la possibilité de coudre en mode automatique.

Réf. 338064



PROFESSIONAL STUDIO BEAUTY

Avec des ingrédients naturels comme l'avocat, l'œuf ou le concombre, votre enfant découvre 15 recettes pour créer des produits de beauté !

Réf. 336936



STUDIO DE MAQUILLAGE

L'enfant suit les conseils d'application présentés dans la notice pour se maquiller avec des produits de qualité. 18 accessoires inclus.

Réf. 339811



STUDIO DE MODE

Avec cet atelier, votre enfant choisit une silhouette, dessine de jolies tenues. Portfolio d'inspirations inclus.

Réf. 334206

PROFESSIONAL STUDIO BOUGIES
Avec de la cire de soja et d'autres ingrédients, votre enfant mène des recettes pour créer des bougies aux formes originales et 100% naturelles !

Réf. 336937



IL Y A DU TALENT
DANS CHAQUE
ENFANT.



COFFRET DE CRÉATION BOÎTES ET CARNET

Un coffret pour personnaliser 3 boîtes, un carnet de 80 pages et s'initier à l'art du découpatch !

Réf. 335427



BRACELETS KUMIHIMO CÉLESTE

Ce coffret permet à votre enfant de réaliser 6 bracelets selon la technique de tressage circulaire japonaise appelée le Kumihimo.

Réf. 330527



DÉTERRE TES PIERRES PRÉCIEUSES

Les petits géologues vont devoir extraire et découvrir les 13 minéraux du bloc de plâtre.

Réf. 126036



BOITES À BIJOUX ET PERLES

Perles, pompons, breloques, ... permettent à votre enfant de créer des bracelets à l'infini !

Réf. 338385



4 TABLEAUX QUILLING ANIMAUX FÉERIQUES.

Votre enfant enroule du papier coloré qu'il stabilise dans une des formes des 4 cartes.

Réf. 338427

2 TABLEAUX FIL TENDU ANIMAUX EXOTIQUES.

Après avoir placé les clous, votre enfant fait passer les fils autour et réalise 2 tableaux.

Réf. 338429





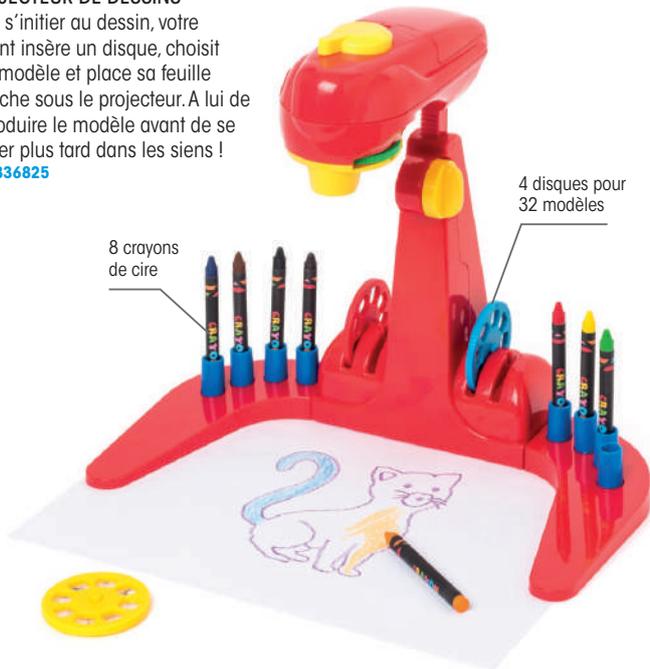
8 - 12 ANS



PROJECTEUR DE DESSINS

Pour s'initier au dessin, votre enfant insère un disque, choisit son modèle et place sa feuille blanche sous le projecteur. A lui de reproduire le modèle avant de se lancer plus tard dans les siens !

Réf. 336825



8 crayons de cire

4 disques pour 32 modèles



MALLETTE DE L'ARTISTE

Mallette en bois. Contient : 16 crayons gris, 16 crayons de cire, 16 crayons de couleurs, 1 palette de 12 pastilles de peinture et 1 pinceau, 7 feutres pinceaux, 1 crayon à papier, 1 taille crayon, 1 gomme et 1 règle.

Réf. 337038

COFFRET 4 TABLEAUX DE SABLE PAILLETÉ LA DOUCEUR DES FÉES

Avec ce coffret créatif sur le thème des fées, votre enfant s'initie à l'art du sable pailleté ! 4 planches illustrées préencollées.

338964



TABLEAUX À PAILLETER LE PARFUM DES FLEURS

Il suffit de décoller les surfaces prédécoupées et de les saupoudrer de sable et de paillettes pour que le dessin apparaisse.

Réf. 330518

LICORNE GLITERRIZ

10 illustrations à faire briller à l'aide du stylo colle qui permet de recouvrir les parties à faire briller. C'est si facile avec la pointe fine du stylo !

Réf. 338481



LE JARDIN DES FLEURS

Ce coffret multi-activités invite votre enfant à peindre, colorier, coller, découper, monter, utiliser des tampons. 6 activités pour autant de façons d'explorer sa créativité !

Réf. 339655

ATELIER TABLEAUX À PAILLETER RÊVES

Pour redonner des couleurs à ces scènes, votre enfant utilise la spatule et décolle les stickers de son choix. Il fait ensuite appel à sa créativité pour saupoudrer la surface vierge de paillettes.

Réf. 337361





SABLIMAGE
Il suffit de décoller les surfaces
prédécoupées, de les saupoudrer
de sable de couleurs différentes
pour que le dessin apparaisse.



FÉES
339664

PRINCESSES
Réf. 317996



GALAXIES
Réf. 339665

MOBILE VITRAIL PRINCESSES

Avec ce kit, votre enfant se lance dans la
confection de princesses en vitrail. A l'aide
de tubes de peinture simples d'utilisation, il
injecte les couleurs sur chaque partie sérée
et patiente quelques heures pour que ses
pièces sèchent et deviennent translucides.
Il n'y a plus qu'à les suspendre !

Réf. 334200



AQUARELLUM MYTHOLOGIE
Réf. 339666

AQUARELLUM

La peinture n'adhère que sur les surfaces
réservées, rien ne déborde ! Petits ou grands
réalisent, à coup sûr, de jolis tableaux. Une
technique idéale pour comprendre le mélange
des couleurs et nourrir son imagination.



AQUARELLUM SIRÈNES
Réf. 337118



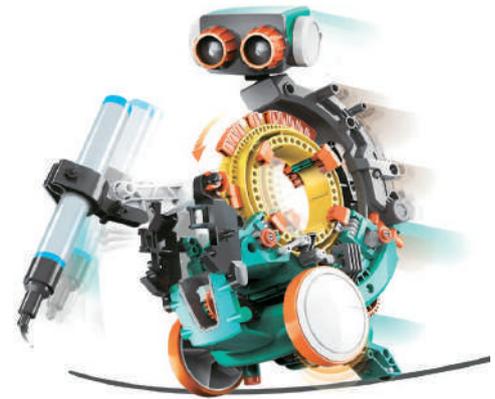
8 - 12 ANS



PACK COMBAT DE BOXE 2 ROBOTS VIKINGS
À chacun sa télécommande infrarouge pour faire avancer, tourner et combattre son robot contre celui de l'autre ! Les affrontements seront d'autant plus palpitants que les yeux des robots s'illuminent et émettent un son lorsqu'ils atteignent leur cible.
[Réf. 339903](#)

AVION RADIOCOMMANDÉ X-TWIN

La forme aérodynamique et l'assistance de vol de cet avion offre un confort et un plaisir de pilotage inégalés ! 3 niveaux de difficulté.
[Réf. 339902](#)



ROBOT DE CODAGE KODO

Place au codage purement manuel ! Après avoir construit son robot, votre enfant le dirige et lui apprend à lancer ou soulever un objet par le codage.
[Réf. 336938](#)

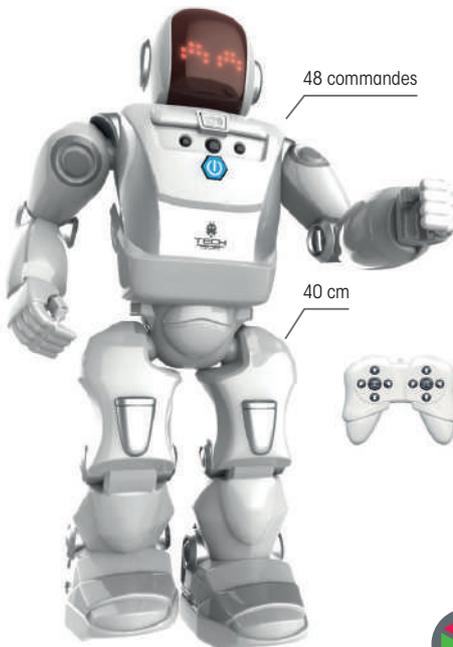


DRONE BUMPER BLEU OU VERT

Sur la mer comme sur la terre, ce drone décolle et atterrit automatiquement. Antichoc, il est muni de protections pour rebondir contre les murs, sans subir de dommages. Le petit plus ? Des effets lumineux. Couleur verte ou bleue. Nous ne pouvons vous garantir le modèle qui vous sera envoyé.
[Réf. 333996](#)

ROBOT RADIOCOMMANDÉ GÉANT

Télécommande ou application ? Votre enfant a le choix pour faire avancer son robot qui évite les obstacles, mémorise son chemin et répète ce qu'on lui dit. Le tout avec des effets sonores et lumineux !
[Réf. 339905](#)



PACK COMBAT DE BOXE 2 ROBOTS BALLONS

A la place de la tête, ces robots ont des ballons de baudruche à faire éclater. Effets sonores et lumineux ajoutent de l'intensité aux combats ! 2 lunettes et 24 ballons inclus.
[Réf. 339904](#)



**VOITURE SUPERCAR MOTORISÉE
MECCANO**
320 pièces. 25 modèles possibles.
Réf. 334558



SUPER TRUCK MECCANO
358 pièces. 15 modèles possibles.
Réf. 337530

**CAMION DE POMPIERS
MECCANO JUNIOR**
150 pièces et 2 outils
pour construire ce
camion de pompiers
avec sons, lumières et
échelle fonctionnelle.
Réf. 339930



**ATELIER DE MÉCANIQUE VOITURE
DE POLICE RADIOCOMMANDÉE**
2 voitures de police radiocommandées
à assembler à l'aide de plus de 300
composants pour devenir incollable
sur la mécanique et l'ingénierie.
Réf. 339990



**ATELIER DE MÉCANIQUE
CAMIONS DE TRANSPORT**
A l'aide de 200 composants, votre
enfant va pouvoir créer jusqu'à
10 grands modèles mobiles !
Réf. 339989



KIT DE FABRICATION FABRIKID
Votre enfant se familiarise
avec les outils et la matière et
développe dextérité et logique
en construisant 2 projets sur
les 6 proposés dans le livret !
Réf. 339097





8 - 12 ANS



SET KIT D'INVENTION - ENGRENAGES

Avec ce kit d'inventions Meccano, votre enfant utilise deux outils adaptés à ses mains pour assembler 182 pièces et créer des inventions mécaniques dont les engrenages n'en finiront pas de l'impressionner !

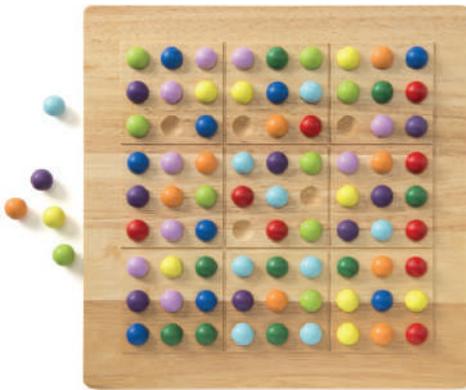
Réf. 337528



KIT D'INVENTION + MOTEUR

À l'aide des outils, votre enfant assemble 193 pièces à un moteur pour construire 8 modèles hybrides et futuristes. À chaque réalisation, le plaisir de construire est prolongé par celui de jouer !

Réf. 337529



RAINBOW SUDOKU

Toute la famille se penche sur ce plateau en bois pour résoudre, ensemble, ce sudoku géant de 81 billes. 104 cartes proposent différentes mises en place de départ de difficulté progressive.

Réf. 324939

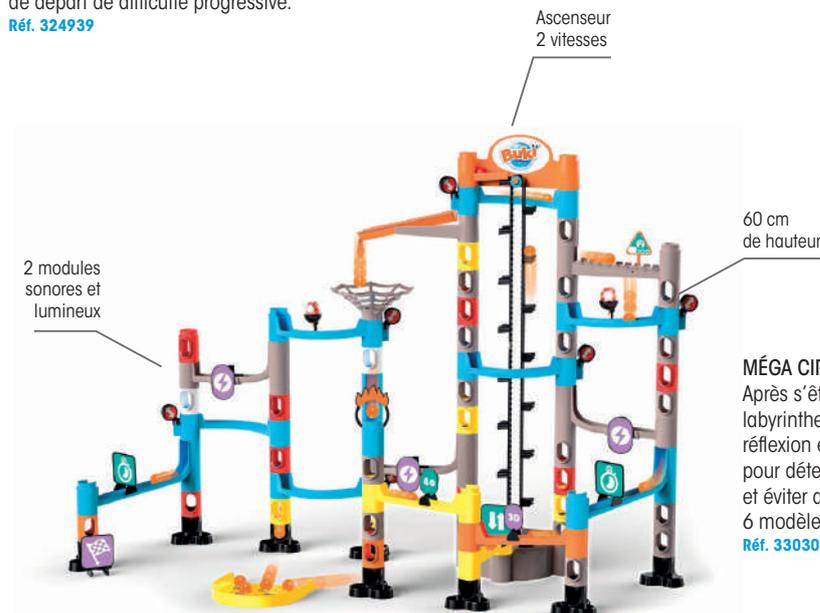


Le familiarise au magnétisme, à la cinétique et à la gravité

COFFRET COMPLET GRAVITRAX

Après avoir monté les circuits présentés, votre enfant combine les blocs de construction, les rails et les blocs action pour bâtir un parcours qui donnera le tournis à ses billes !

Réf. 336837



2 modules sonores et lumineux

Ascenseur 2 vitesses

60 cm de hauteur

MÉGA CIRCUIT À BILLES

Après s'être livré à la construction du labyrinthe, votre enfant développe sa réflexion en actionnant différents éléments pour déterminer le parcours de la bille et éviter qu'elle ne tombe ! Notice avec 6 modèles de labyrinthe incluse.

Réf. 330302



CASSE-TÊTE PERPLEXUS EPIQUE

Perplexus Epic est une sphère contenant une bille qu'il faudra faire progresser à travers un labyrinthe étonnant ! Pour franchir ce parcours coloré il faudra adapter sa dextérité aux trois dimensions, avec maîtrise et observation.

Réf. 322406



CASSE-TÊTE RUBIK'S 3X3 AVEC MÉTHODE

Réf. 328932



CASSE TÊTE PERPLEXUS REVOLUTION RUNNER

Faire progresser la bille jusqu'au centre de ce casse-tête est plus facile à dire qu'à faire ! Avec son circuit motorisé, les obstacles sont en mouvement perpétuel et les nombreux trous sont autant de pièges qui ramèneront la bille... au point de départ !

Réf. 337698



JEU DE SUSPENSION SUSPEND

Un jeu familial où les joueurs doivent accrocher des barres sans faire tomber la structure. À chaque ajout, l'équilibre est décalé, la difficulté augmente et la sculpture se transforme.

Réf. 320808



PERPLEXUS ORIGINAL

Pour faire progresser la bille dans le labyrinthe 3D, l'enfant fait preuve d'habileté et de patience. 3 défis pour ce casse-tête évolutif.

Réf. 314231

16 planchettes
12 cartes défi



COFFRET JEU DÉFIS KAPLA

Ce jeu de construction est composé de planchettes en pin. Il est idéal pour développer concentration, adresse et rigueur.

Réf. 328886



8 - 12 ANS



JUST ONE

Just One est un jeu d'ambiance coopératif qui invite trois à sept joueurs à faire deviner collectivement, mais sans se concerter, un mot à un joueur. 550 mots à faire deviner !
Réf. 339763



CASSE-TÊTE IQ FIT

Suivant les indications du défi choisi, vous placerez les pièces demandées, puis mettez à contribution vos neurones pour encastrer correctement les pièces restantes afin de remplir le plan de jeu.
Réf. 327867



CASSE-TÊTE L'AVENTURIER

L'aventurier est un jeu de logique dans lequel l'enfant doit réussir à faire sortir son personnage hors du labyrinthe. Un casse-tête de 60 défis de difficulté progressive.
Réf. 326813



60 défis de niveau croissant

Une bande dessinée à l'intérieur !

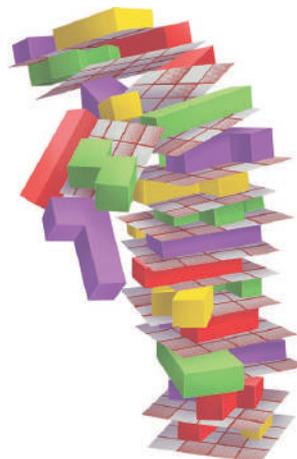
LE HARICOT MAGIQUE

Réf. 340055



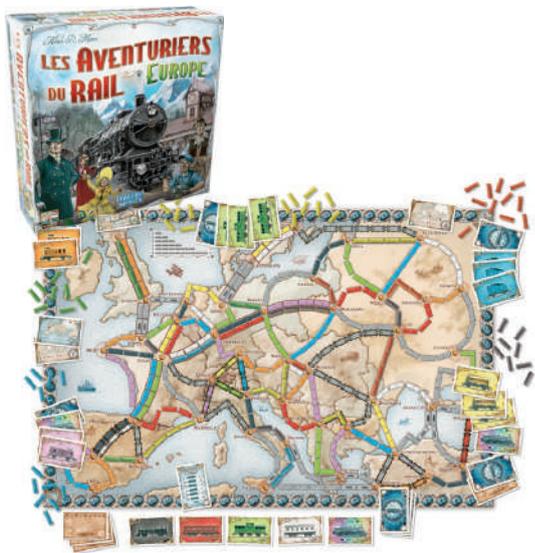
RUSH HOUR

Armé de logique et réflexion, le joueur doit relever seul 40 défis de niveau progressif afin de faire sortir la voiture rouge des embouteillages. Et le temps presse !
Réf. 323762



CRAZY TOWER

Crazy Tower est un jeu d'adresse et de stratégie dans lequel les joueurs doivent construire une tour. Qui sera le premier à s'être débarrassé de tous ses blocs ?
Réf. 339760



LES AVENTURIERS DU RAIL EUROPE

Vous connaissez l'Europe, mais connaissez-vous l'Europe des années 1900 ? Les aventuriers du rail vous emmènent à la découverte des remparts d'Edimbourg jusqu'aux quais gelés de la gare de Saint-Petersbourg ! Assemblez des cartes Wagons pour investir des chemins de fer et relier des villes entre elles !

Réf. 326801



CORTEX+ CHALLENGE

En plus des épreuves d'observation et de mémoire, ce Cortex Challenge met à l'épreuve la réflexion des joueurs avec 6 cerveaux-puzzle. 8 types de défis pour autant de formes d'intelligence à développer en s'amusant !

Réf. 337335

DIXIT

Un jeu d'ambiance intuitif et poétique dans lequel les joueurs doivent découvrir quelle carte illustrée correspond à la phrase prononcée par le "conteur".

Réf. 316612



JEU D'ÉCHECS ÉLECTRONIQUE

Apprendre à jouer aux échecs et progresser par étape en franchissant les 64 niveaux avec l'aide précieuse de l'ordinateur.

Réf. 313159



LA VALLÉE DE VIKINGS

Un savant mélange de précision et de stratégie qui permettra à l'un des joueurs d'être le plus riche de la vallée des Vikings !

Réf. 338684



RICHESSES DU MONDE EXPRESS

Richesses du monde revient dans cette version express et familiale, accessible à tous ! Le but reste le même : se construire un empire économique.

Réf. 339625



8 - 12 ANS



IMAGINE FAMILLE

Imagine fait peau neuve dans cette nouvelle version pour les enfants... et les parents ! Pour que petits et grands s'amuse ensemble à deviner ou faire deviner animal, objet, métier, personnage.

Réf. 339761



LE GRAND JEU DINOSAURES

Dans ce jeu de bataille, rapidité, bluff et stratégie sont nécessaires pour installer ses dinosaures sur un maximum de continents. Un jeu Défi nature inclus.

Réf. 339631



LE GRAND JEU DÉFIS NATURE

Un jeu de rapidité et de stratégie avec lequel l'enfant part à la recherche des animaux de notre planète et découvre leurs particularités.

Réf. 322362



BIOVIVA LE JEU

Un voyage au cœur de la nature ! Vous voilà embarqués dans un tour de la planète rythmé par 700 questions sur la vie sur Terre.

Réf. 326195

JUNGLE SPEED ECO CONCEPTION

Jungle Speed revient dans cette version éco conception toujours plus respectueuse de l'environnement, avec son totem en bois certifié FSC.

Réf. 340026



CONCEPT

Le but du jeu est de faire deviner des centaines d'objets, personnages, expressions et titres en combinant les icônes universelles.

Réf. 322403





AIR HOCKEY DE TABLE

Avec ce jeu à système d'air pulsé, chaque joueur se munit d'une poignée et vise le camp adverse pour développer son adresse, sa précision... et pour décrocher la victoire ! 8 piles LRO6 non fournies.

Réf. 333047



ASPIRATEUR À INSECTES

Il trouve des petites bêtes, les attrape, les regarde vivre et les relâche dans la nature.

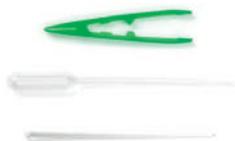
Réf. 336564



MAISON DES INSECTES

Les passionnés d'insectes adorent les observer à la loupe !

Réf. 336563



Flèches magnétiques pour jouer en toute sécurité

CIBLE MAGNÉTIQUE ÉLECTRONIQUE

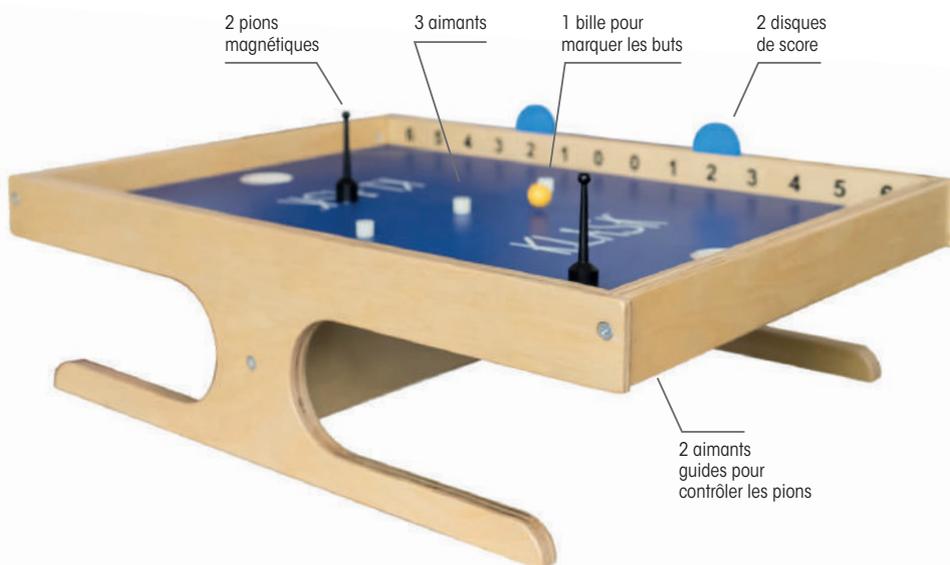
Sur table ou accrochée, cette cible magnétique électronique permet à l'enfant d'exercer sa précision en lançant les flèches au cœur de la cible !

Réf. 313114

KLASK

Pousser sa bille dans le camp de l'adversaire, tenter un rebond subtil ou pousser ce dernier à commettre une faute, à l'aide d'obstacles ou en le faisant marquer dans ses propres buts ? Les techniques sont nombreuses pour marquer des points !

Réf. 329612

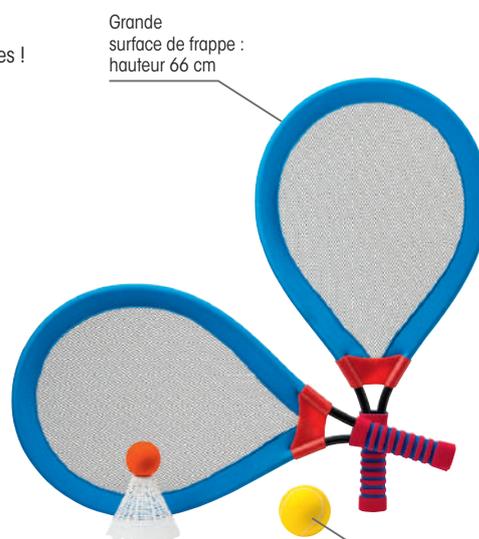




8 - 12 ANS



SET DE COURSE EN SAC
Avec ces sacs larges et résistants, quatre enfants peuvent disputer des courses ! La ligne d'arrivée permet de délimiter la longueur des parcours.
Réf. 338296



Grande surface de frappe : hauteur 66 cm

SET DE RAQUETTES GÉANTES
Ces raquettes sont si grandes et si légères qu'il est presque impossible de rater son coup droit ou son revers ! Livré avec un sac de rangement.
Réf. 327694

1 balle et 1 volant pour adapter la difficulté et varier les sensations



ARC EN BOIS ET 3 FLÈCHES
Réf. 324207



SET TENNIS DE TABLE NOMADE
2 raquettes et un filet amovible pour jouer, à l'intérieur ou à l'extérieur, sur toutes les tables jusqu'à 1,50 m de large. Sac de transport fourni.
Réf. 319050



SKATE LUMINEUX BLEU
Les roulements à billes Abec 7 lui offrent une glisse fluide et les roues lumineuses un petit plaisir en plus !
BLEU RÉF. 320489
ROSE RÉF. 320491



DÉGUISEMENT TIGRE
De 18 mois à 2 ans - Réf. 327148
De 2 à 4 ans - Réf. 327149



DÉGUISEMENT D'ABEILLE
De 2 à 4 ans - Réf. 322987



LION
De 18 mois à 2 ans - Réf. 335339
De 2 à 4 ans - Réf. 335340



LOUP
De 2 à 3 ans - Réf. 339549
De 3 à 5 ans - Réf. 339550
De 6 à 8 ans - Réf. 339551



DINOSAURE
De 18 mois à 2 ans - Réf. 338056
De 2 à 4 ans - Réf. 338057



8 - 12 ANS



Extincteur
avec jet d'eau



SUPER BOY HÉROS
De 3 à 5 ans - Réf. 319608
De 6 à 8 ans - Réf. 319607



**DÉGUISEMENT POMPIER
AVEC ACCESSOIRES**
De 3 à 5 ans - Réf. 319354
De 6 à 8 ans - Réf. 319355



DÉGUISEMENT PIRATE
De 3 à 5 ans - Réf. 335419
De 6 à 8 ans - Réf. 335420
De 8 à 10 ans - Réf. 335421



DÉGUISEMENT ASTRONAUTE
De 3 à 5 ans - Réf. 337001
De 6 à 8 ans - Réf. 337002
De 8 à 10 ans - Réf. 337003



PRINCESSE LICORNE
De 3 à 6 ans - Réf. 334115
De 6 à 8 ans - Réf. 334116
De 8 à 10 ans - Réf. 334117



belles
finitions

ROBE DE BAL
De 3 à 5 ans - Réf. 339546
De 6 à 8 ans - Réf. 339547
De 8 à 10 ans - Réf. 339548



BALLERINE ROSE POUDRÉ
De 3 à 5 ans - Réf. 329631
De 6 à 8 ans - Réf. 329632
De 8 à 10 ans - Réf. 329633



FÉE DES GLACES
De 3 à 5 ans - Réf. 337376
De 6 à 8 ans - Réf. 337377
De 8 à 10 ans - Réf. 337378



PETIT CHAPERON ROUGE
De 3 à 5 ans - Réf. 335992
De 6 à 8 ans - Réf. 335993



8 - 12 ANS



TENTE TOUR ENCHANTÉE

Cette tente est magique : elle se monte facilement et s'illumine ! À l'intérieur, votre enfant organise son petit nid douillet avec tapis et coussins pour aménager un coin lecture ou recevoir un ami !
Réf. 334119



MAGICIENNE DE LA NUIT

De 3 à 5 ans - Réf. 337137
De 6 à 8 ans - Réf. 337138
De 8 à 10 ans - Réf. 337139



MAGICIEN

Baguette magique incluse.
De 3 à 5 ans - Réf. 336997



MAGICIENNE DES BRUMES

1 robe, 1 cape et
1 baguette magique.
De 3 à 5 ans - Réf. 333075
De 6 à 8 ans - Réf. 333076
De 8 à 10 ans - Réf. 333077



ORION LE CHEVALIER

De 3 à 5 ans - Réf. 333389
De 6 à 8 ans - Réf. 333390
De 8 à 10 ans - Réf. 333391



SUPER GIRL HÉROS

De 3 à 5 ans - Réf. 319609
De 6 à 8 ans - Réf. 319610



IL Y A DU TALENT
DANS CHAQUE
ENFANT.



NINJA

De 3 à 5 ans - Réf. 325675
 De 6 à 8 ans - Réf. 325676
 De 8 à 10 ans - Réf. 325677



PIRATE FILLE

De 3 à 5 ans - Réf. 331459
 De 6 à 8 ans - Réf. 331433
 De 8 à 10 ans - Réf. 331451



PIRATE ROUGE

De 3 à 5 ans - Réf. 329663
 De 6 à 8 ans - Réf. 329664
 De 8 à 10 ans - Réf. 329665



CLÉOPÂTRE

De 3 à 6 ans - Réf. 317221
 De 6 à 8 ans - Réf. 317222
 De 8 à 10 ans - Réf. 317223



PRINCESSE CAMBODGIENNE

De 3 à 5 ans - Réf. 329654
 De 6 à 8 ans - Réf. 329655
 De 8 à 10 ans - Réf. 329656



8 - 12 ANS



INDIEN

De 3 à 5 ans - Réf. 325650

De 6 à 8 ans - Réf. 325651

De 8 à 10 ans - Réf. 325652



TENTE TIPI

Un tipi stable, avec une grande porte et des motifs soignés, votre enfant a tout le nécessaire pour se projeter dans de nouvelles aventures !

Dim. : L 120 x P 120 x H 150 cm.

Réf. 334529



Vraies plumes

COIFFE INDIEN

De 3 à 8 ans

Réf. 328617



COW-BOY

De 3 à 5 ans - Réf. 325646

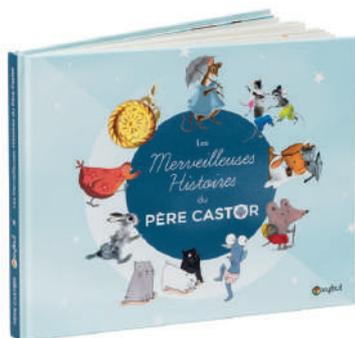
De 6 à 8 ans - Réf. 325647

De 8 à 10 ans - Réf. 325648



LA CONTEUSE MERVEILLEUSE

Cette conteuse porte bien son nom : avec des gestes aussi magiques que basiques (secouer, tapoter et tourner), elle offre 66 contes pour éveiller les petits et nourrir leur imaginaire. La magie se poursuit avec la possibilité d'enregistrer ses propres histoires, d'en télécharger de nouvelles ou d'importer librement ses CD et MP3..
Réf. 337563



LES MERVEILLEUSES HISTOIRES DU PÈRE CASTOR

ÉDITIONS FLAMMARION.
Des contes classiques et récents pour petits et grands ! Ce recueil compile 9 contes du Père Castor. 96 pages.
Réf. 334215



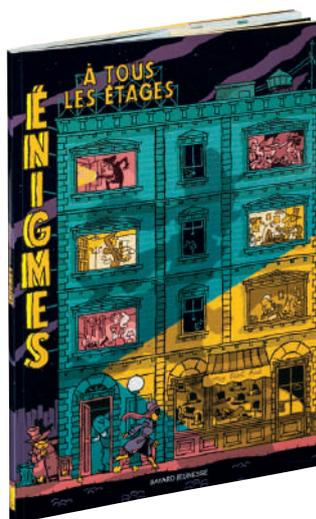
LIVRES SONORES TOUCHE ET ÉCOUTE MES PETITS ANIMAUX

ÉDITIONS GALLIMARD.
De vrais sons et de belles matières à toucher autour des animaux pour éveiller les sens du tout-petit. 12 pages.
Réf. 323433



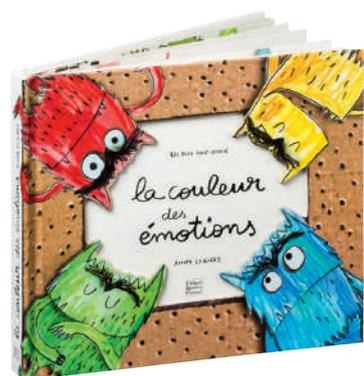
HISTOIRES DU SOIR POUR LES TOUT-PETITS

De 2 à 4 ans
Éditions Lito. En écoutant ces histoires courtes et tendres, le tout-petit se prépare en douceur à dormir. 96 pages.
Réf. 322972



ÉNIGMES À TOUS LES ÉTAGES

ÉDITIONS BAYARD JEUNESSE.
Pour trouver la solution de ces 17 énigmes, le jeune détective observe les indices, analyse les témoignages et développe sa logique. 80 pages.
Réf. 124487



LA COULEUR DES ÉMOTIONS

De 3 à 6 ans
Éditions Quatre Fleuves. Dans ce livre animé, les émotions (joie, tristesse, colère, peur, sérénité...) sont expliquées simplement. Pour aider l'enfant à mettre des mots sur les siennes. 20 pages.
Réf. 319585



8 - 12 ANS



1 CD et 1 DVD

1 poster

1 livre

28 figurines

COFFRET LIVRE FIGURINES DES ALPHAS ÉDITIONS RÉCRÉALIRE.

Avec ce coffret des Alphas, l'enfant s'éveille à la lecture en utilisant tous ses sens. Cette méthode ludique utilise un conte fantastique et lui permet d'associer des lettres à leur son.

Réf. 335370



Cartes images

MON COFFRET MONTESSORI DU CORPS HUMAIN

ÉDITIONS NATHAN. Pour découvrir le corps humain, votre enfant place les organes en feutrine sur le poster ! Des cartes images, tickets de lecture, une affiche et un livret lui permettent d'approfondir ses connaissances.

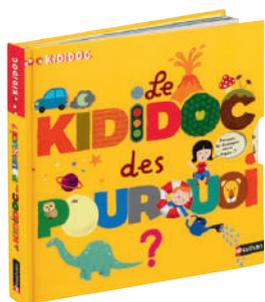
Réf. 335268



COFFRET LIRE AVEC MONTESSORI

ÉDITIONS NATHAN. Dans ce coffret, votre enfant trouve des lettres mobiles et des cartes images pour composer puis lire ses premiers mots.

Réf. 333779



LE KIDIDOC DES POURQUOI ?

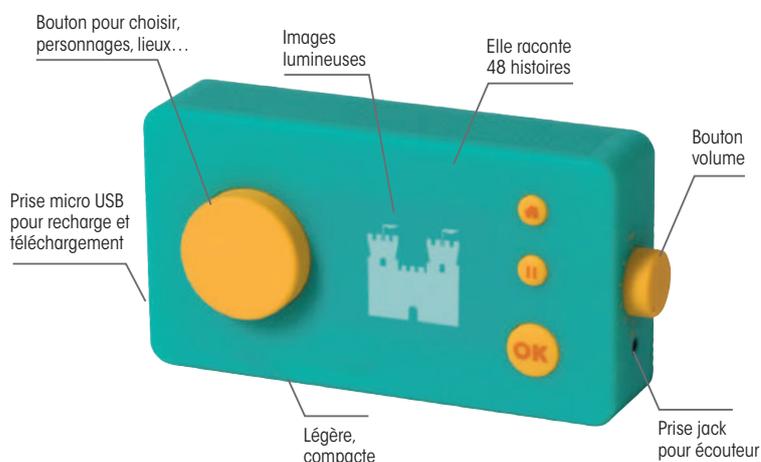
ÉDITIONS NATHAN. Les réponses aux questions si souvent entendues dans la bouche de nos enfants sont dans ce livre animé. 44 pages.

Réf. 300687



L'HISTOIRE DU MONDE EN BD
ÉDITIONS BAYARD. L'histoire est d'abord racontée en bande-dessinée, puis complétée par une partie documentaire. Un livre vivant au contenu d'une grande richesse.

Réf. 315109



Bouton pour choisir, personnages, lieux...

Images lumineuses

Elle raconte 48 histoires

Bouton volume

Prise micro USB pour recharge et téléchargement

Légère, compacte

Prise jack pour écouteur

FABRIQUE À HISTOIRES

Pas d'écran, place à l'imagination. Cette fabrique raconte 48 histoires à votre enfant mais c'est à lui de choisir le héros, le lieu, avec qui et comment !

Réf. 325878

CASQUE AUDIO OCTAVE

Réf. 335891



IL Y A DU TALENT
DANS CHAQUE
ENFANT.

LA CARTE CADEAU

pour être sûr de faire plaisir !



Offrez une carte cadeau à vos collaborateurs
et laissez aux petits comme aux grands le plaisir de choisir !

- **Valable un an** sur oxybul.com et dans nos magasins.
- **Nouveau !** Valable aussi dans plus de 350 magasins Okaïdi, Obaïbi, Idkids et sur Okaïdi.fr
- **Montant au choix** utilisable en plusieurs fois, de 10 à 500€.
- **Cumulable** avec toutes les offres des marques et les avantages clients en cours.
- **Version carte physique** ou dématérialisée.

VOTRE CONTACT DÉDIÉ

M. David Poux / 01 41 44 51 50 / collectivites@oxybul.com



Des animations originales pour votre **entreprise ou collectivité**

*Des aventures pédagogiques à vivre ensemble
pour développer les talents de chaque enfant*

Événementiels - Arbre de Noël - Family Day - Séjours ...



- **Des concepts uniques**

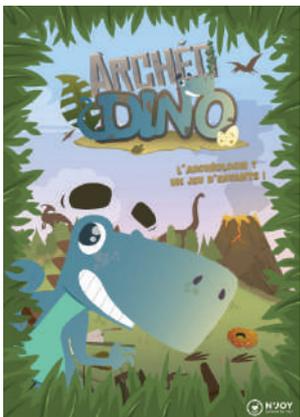
*d'animations et de séjours courts
pour les enfants de 3 à 15 ans.*

- **Une pédagogie adaptée**

*pour favoriser l'éveil, l'esprit d'équipe
et la créativité de chaque enfant.*

- **Un imaginaire porteur de sens**

*pour une immersion dans des univers thématiques,
Aquabyss, Epopée Médiévale, Archéodino,
NBI police scientifiques, Arbre à Cadabra, Savants fous...*



Informations et réservations

njoy.fr - 03 59 25 00 08

contact@njoy.fr



GOUACHES
AUX DOIGTS

29€
99

ARTibul

CRÉATION OXYBUL

COFFRET GOUACHES AUX DOIGTS

De 3 à 6 ans

Ce coffret de gouaches est un véritable atelier d'artiste. Votre enfant dispose d'une large palette d'accessoires et de peinture de qualité pour s'initier à différentes techniques de dessin.
Réf. 322418

